

LE MEILLEUR DES

TINY TOON

Adventures™

EN
CADEAU :
UN POSTER
POUR TA CHAMBRE !

BD

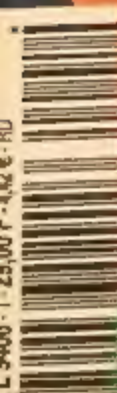
**5 HISTOIRES
DÉLIRANTES !**

JEUX

- Coloriage
- Mot Mystère
- Casse-tête
- Labyrinthe
- Atelier

... ET LES MEILLEURES
BLAGUES AVEC
SOS VANNES !

64 PAGES DE JEUX ET DE BD POUR T'ÉCLATER !





TINY TOON ADVENTURES est le
PREMIER numéro d'une collection
comportant 24 numéros.

Bimestriel édité
par TOO CUTE PUBLISHING
24, rue Brézin,
75014 PARIS
Fax : 01 47 94 37 94
Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949
sur les publications destinées
à la jeunesse

Comité de direction
Eric Bayle, Jean-Marc Nothias,
Karine Fenat

Directrice de la publication
Karine Fenat

Directrice de la diffusion
et de la fabrication
Isabelle Derveaux-Seban

Rédactrice en chef
Carine Evano

Secrétaires de rédaction
Blitzou von Kerlenböse,
Pierre Chaimin

Directeur artistique
Frédéric Bellanger

Mise en page
Corinne Le Run

Chef de fabrication
Guillaume Launay

Assistante de fabrication
Sandrine Bigo

Service des ventes consommateurs
Florence Gave
(01 40 85 70 71)

© 2001 Too Cute Publishing

Photogravure
IMMEPHO
(01 41 19 50 58)

Impression
Imprimé en U.E.

Dépôt légal : à parution
N° de Commission paritaire : en cours
ISSN : en cours
ISBN : en cours

Distribué par M.L.P.



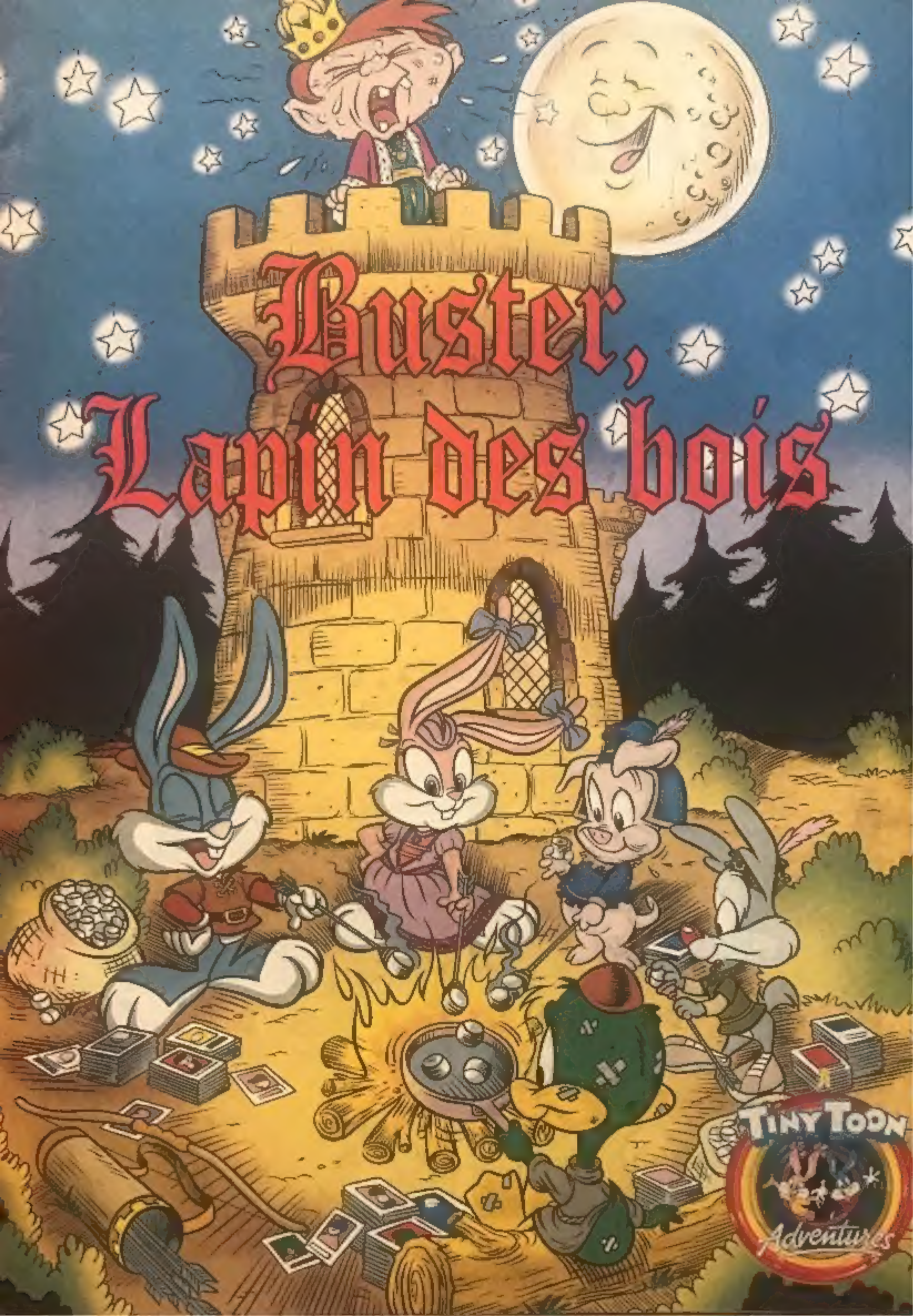
TINY TOON ADVENTURES. Les noms des personnages,
leurs représentations et leurs designs sont des propriétés
et des marques de commerce de © de Warner Bros.

TINY TOON

Adventures™

Page 2	Lapin des bois
Page 6	L'atelier du Pays Acme
Page 9	Coloriage
Page 10	Les trésors du grand bleu
Page 18	Les casse-tête de Buster
Page 20	Contrôle de fin d'année
Page 21	Buster de la jungle
Page 26	Le hameau d'Hamton
Page 28	À la recherche du trésor enfoui
Page 30	L'atelier du Pays Acme
Page 32	Le poster pour décorer ta chambre
Page 35	Les casse-tête de Buster
Page 36	Buster et le labyrinthe
Page 38	Où Grono Dodo se cache-t-il ?
Page 40	505 vanes
Page 42	Le hameau d'Hamton
Page 44	Contrôle de fin d'année
Page 46	Faisons la fête !
Page 48	Leçons de déguisement
Page 54	Pleins fards sur Buster le vampire
Page 57	Coloriage
Page 58	Un Noël "top max"
Page 62	505 vanes





Buster, Lapin des bois



EN PLEIN CŒUR DES BOIS D'ACME ACRES, UNE BANDE RÉUNISSANT UN GRAND NOMBRE D'HOMMES (ET PEUT-ÊTRE MÊME PLUS) PREND DU BON TEMPS... POURQUOI PAS ? CE SONT DE JOYEUX LURONS (SANS OUBLIER LA JOYEUSE LURONNE) ! TOUS ENSEMBLE, PLONGEONS AU CŒUR DES AVENTURES DE...

LAPIN DES BOIS

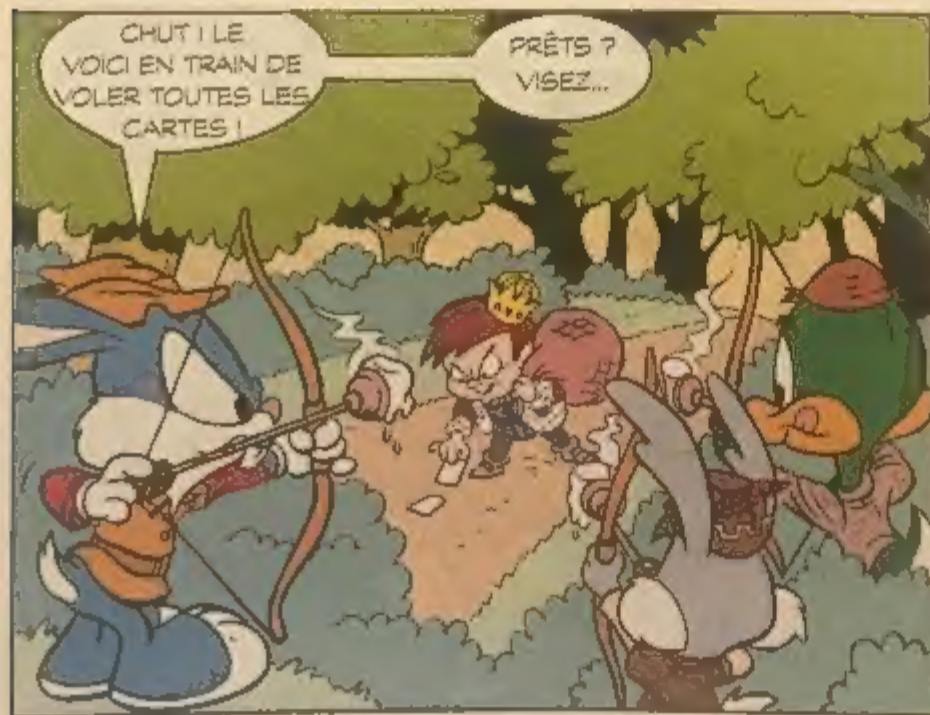
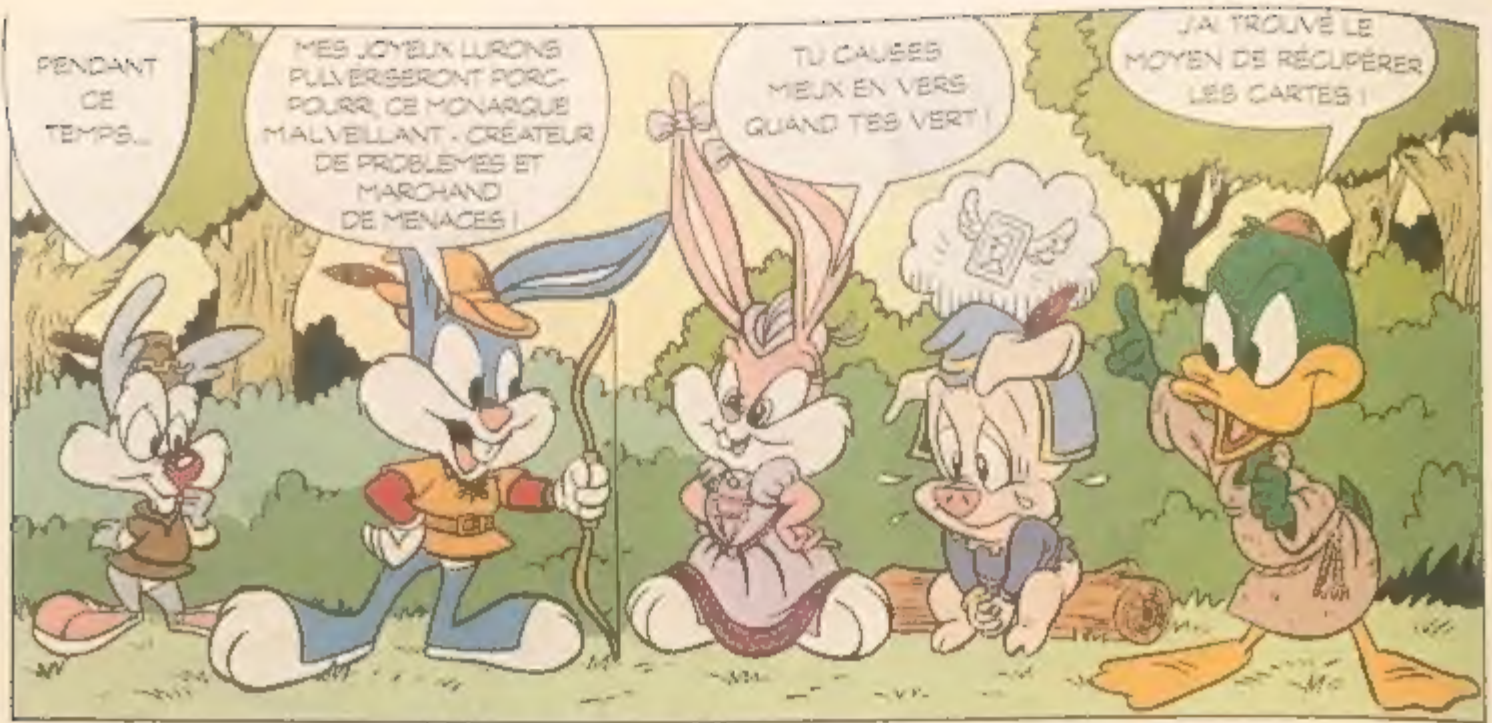
(LE PRINCE DES GARS QUI VEULENT JUSTE EMPRUNTER DES AFFAIRES PENDANT UN PETIT MOMENT.)

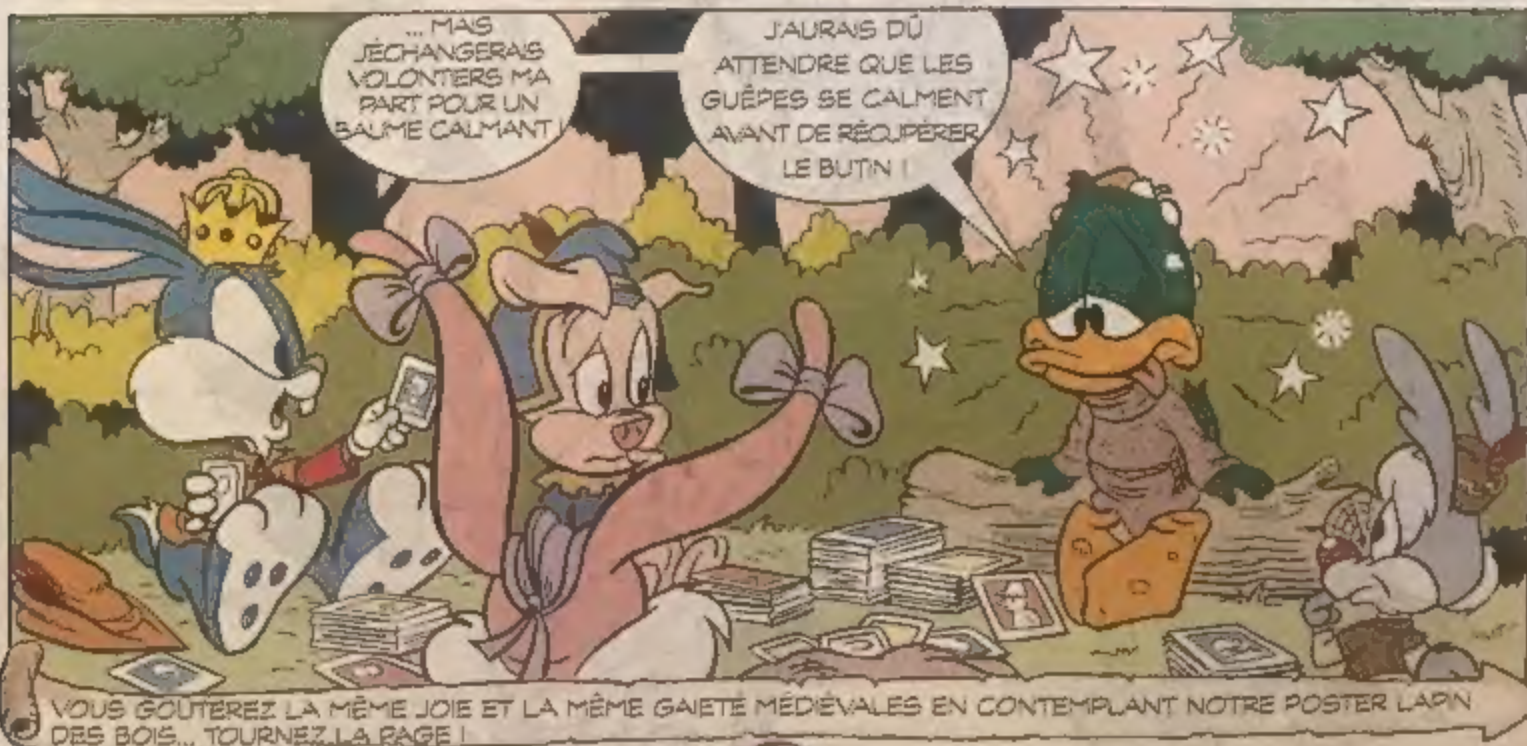
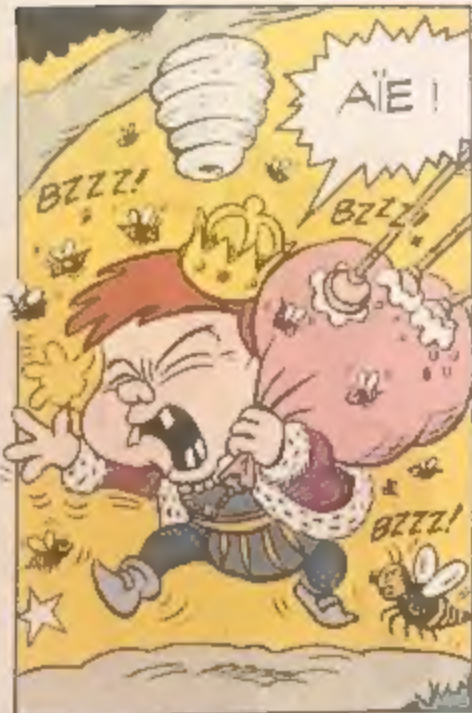


Scénario : Howard Post - Dessin : Nate Butler et Oscar Fernandez





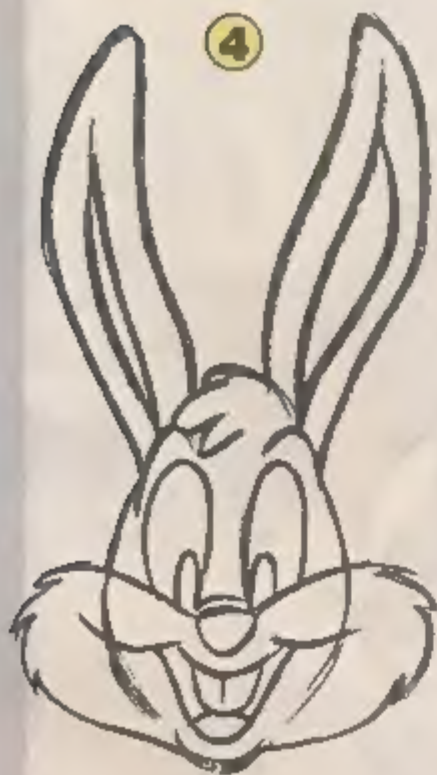
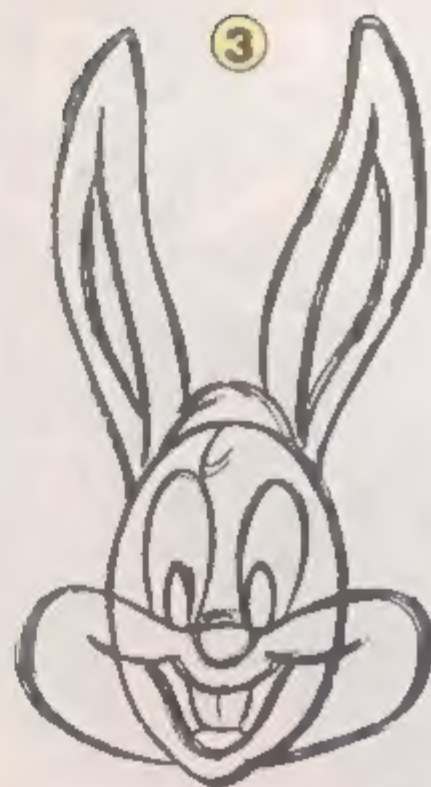
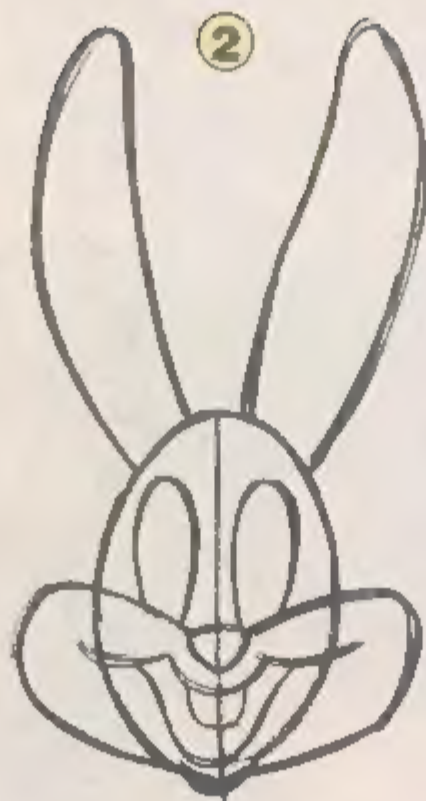




ATELIER DU FAUX AGNE

LE PROFESSEUR DAFFY DUCK - ICI PRÉSENT - VA VOUS FAIRE UNE CONFÉRENCE GRÂCE À SES CONNAISSANCES ACQUISES CLANDESTINEMENT DANS LOONEY TUNES MAGAZINE. AUJOURD'HUI, NOUS ALLONS ÉTUDIER L'ART DU PORTRAIT. (C'EST UNE MANIÈRE TRÈS CHIC DE DIRE QUE NOUS ALLONS DESSINER DES VISAGES.) LE VISAGE QUE NOUS ALLONS CROQUER AUJOURD'HUI EST CELUI DU FUTUR - LE FUTUR DE LA BANDE DESSINÉE, ÉVIDEMMENT : BUSTER BUNNY EN PERSONNE ! NOUS ALLONS DESSINER LA TOTALITÉ DE SA BOUILLE DOUBLÉE DE FOURRURE - DE SES OREILLES QUI RESSEMBLENT À DES ANTENNES SATELLITE JUSQU'À SES GROSSES JOUES DUVETEUSES. FAITES-MOI CONFIANCE, CELA VA ÊTRE FACILE ! PRÊTS ? ON PREND UN CRAYON ET ON SUIV LE SCHÉMA !





C'EST SIMPLE COMME BONJOUR QUAND ON SE REND COMPTE QUE DERRIÈRE UN VISAGE SE CACHE UN ENSEMBLE DE FORMES TRÈS SIMPLES ! IL SUFFIT ENSUITE DE LES AJOUTER LES UNES AUX AUTRES, PUIS DE SOIGNER LES DÉTAILS... ET EN UN RIEN DE TEMPS, VOUS OBTENEZ LE SUPER DESSIN D'UN PETIT RONGEUR... EUH... JE VEUX DIRE D'UN LAPIN ! ESSAYEZ DONC EN SUIVANT ATTENTIVEMENT LE SCHÉMA ! VOUS TROUVEZ QUE C'EST TROP DIFFICILE AU PREMIER ABORD !

MIEUX VAUT APPRENDRE À LE DESSINER
MAINTENANT - PARCE QU'UN JOUR, IL
POURRAIT DEVENIR PRESQUE AUSSI
CÉLÈBRE QUE MOI !



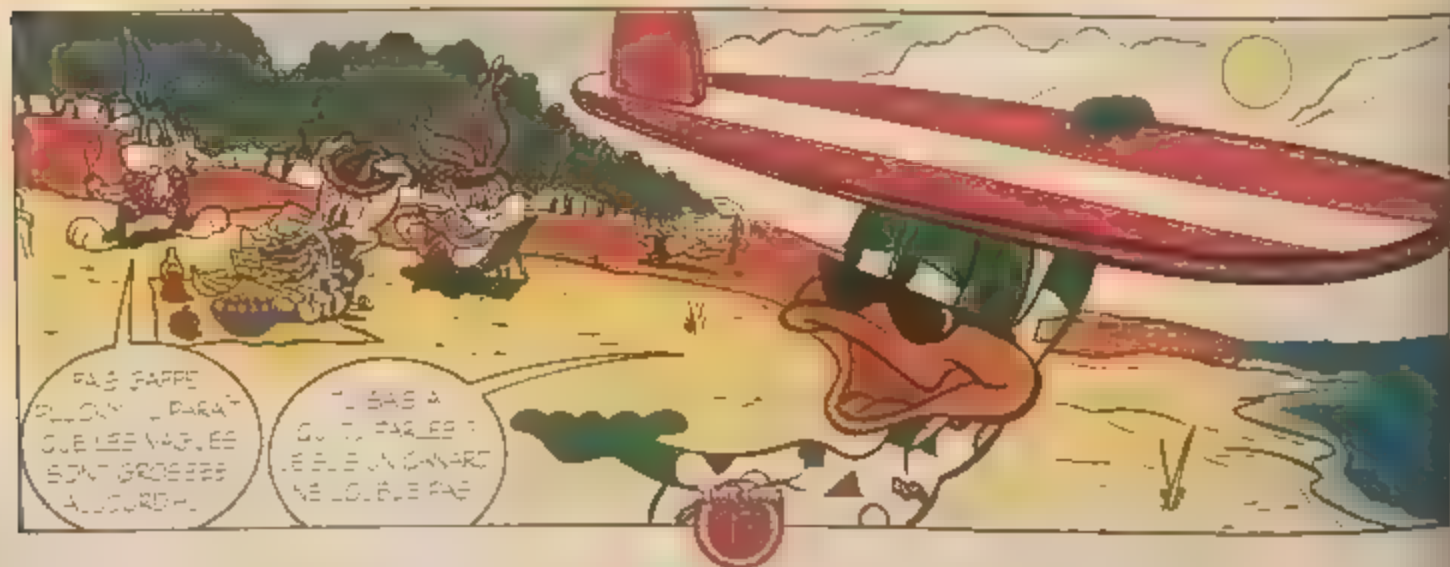
LES TINY TOONS EN VACANCES

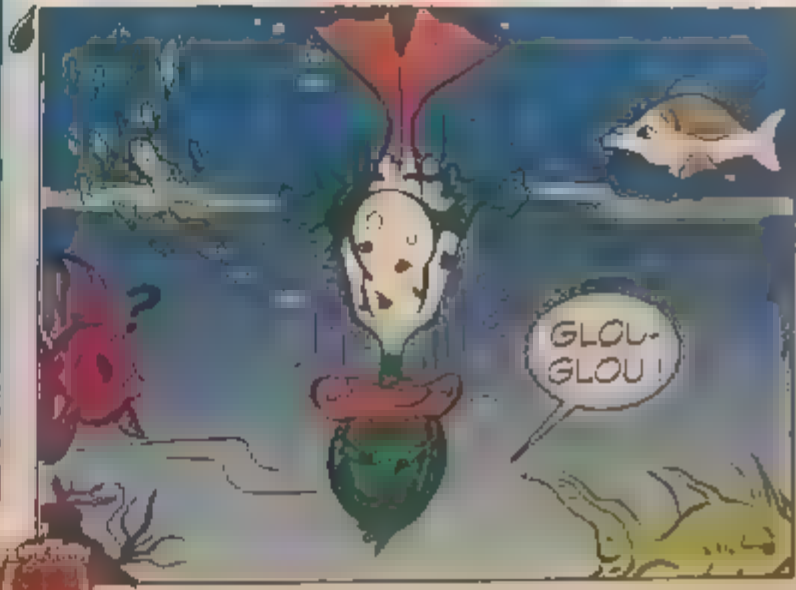
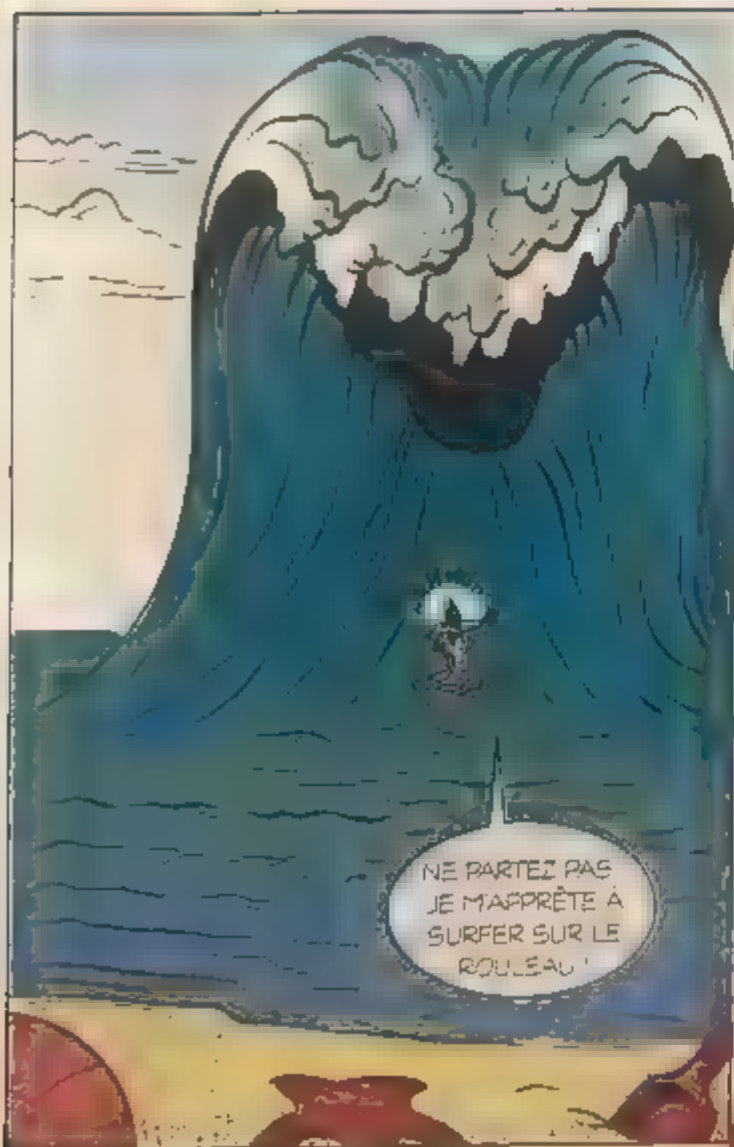
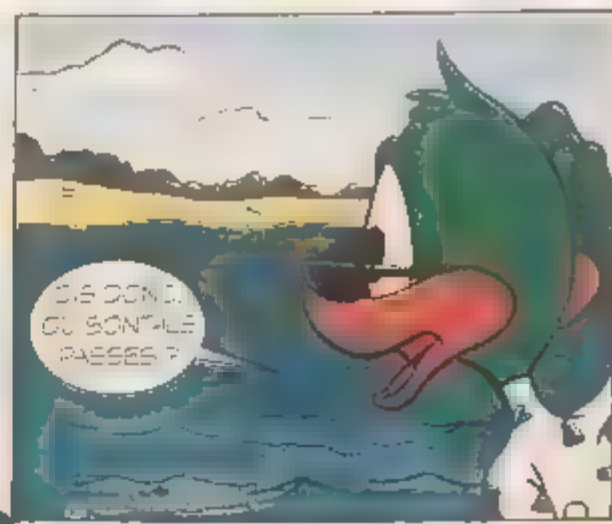


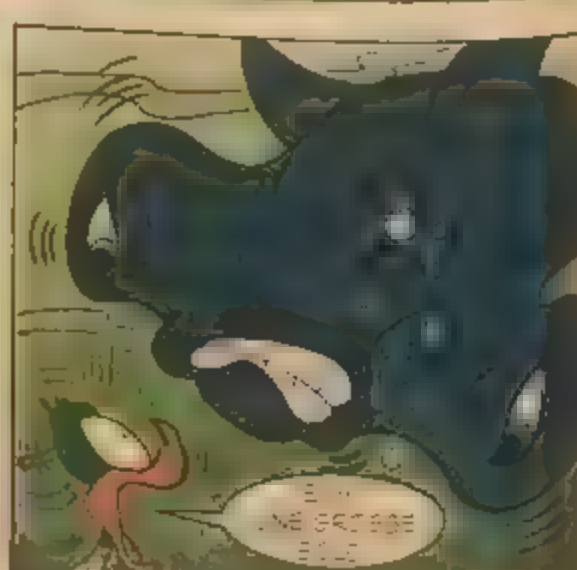
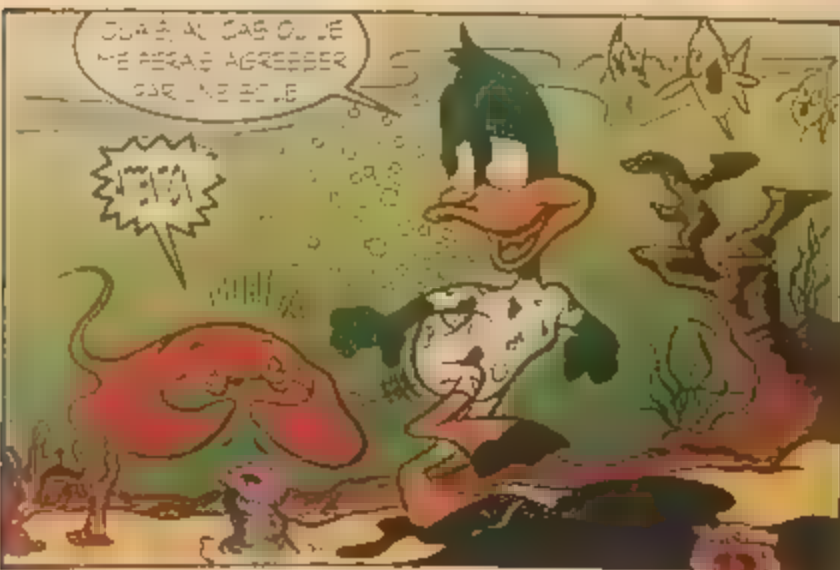
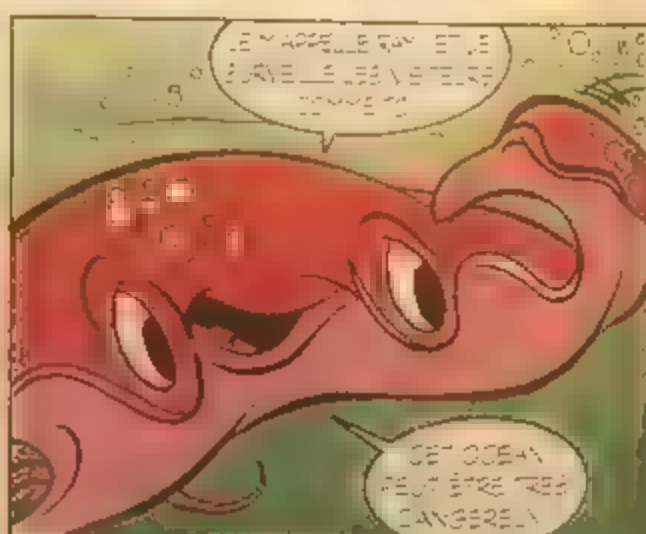
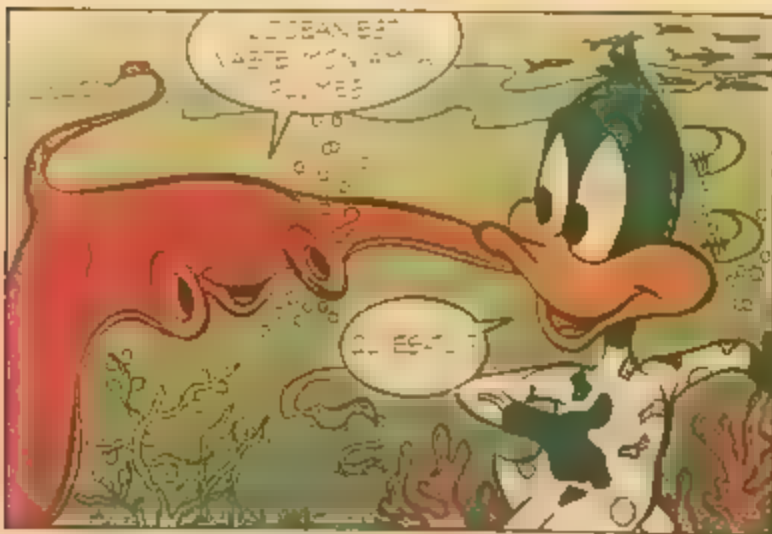
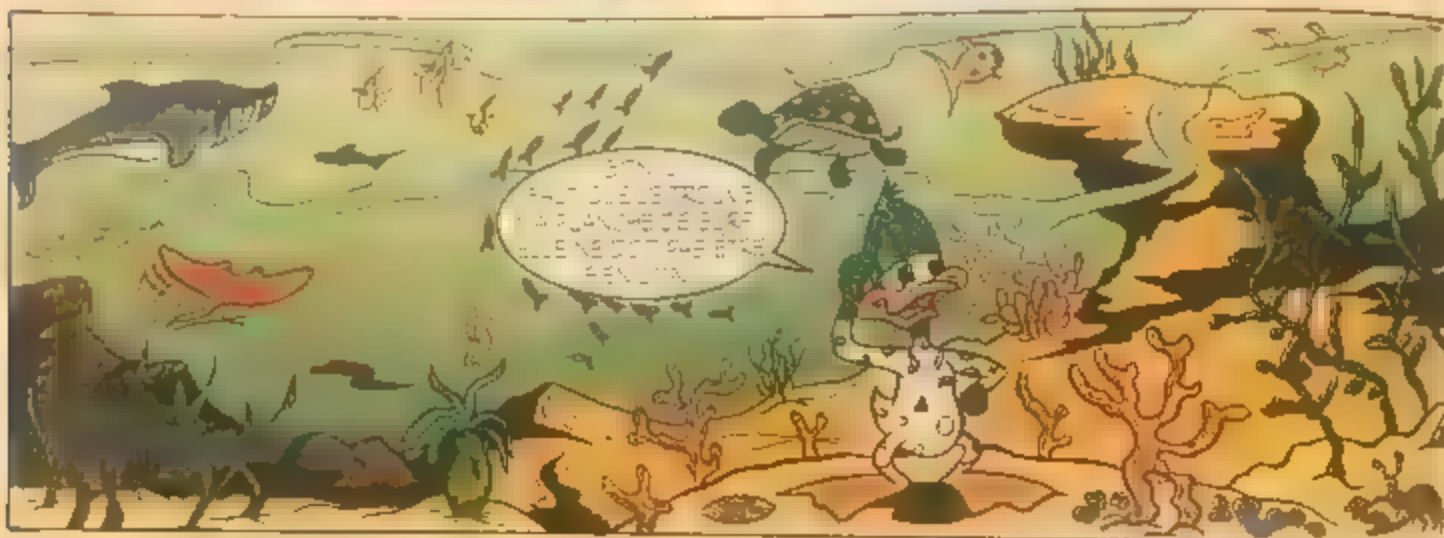
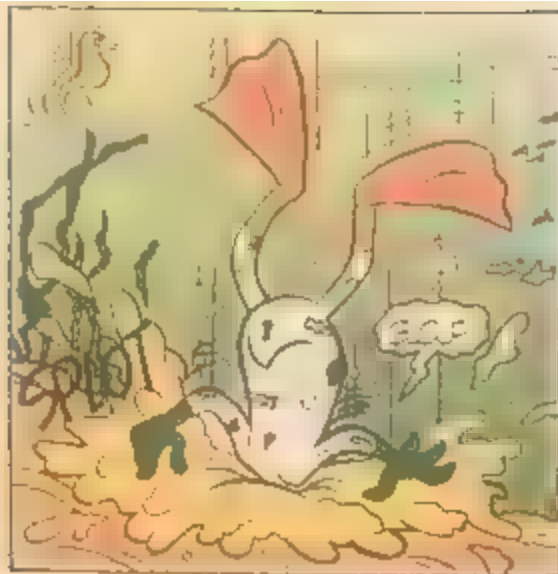
Coloriage

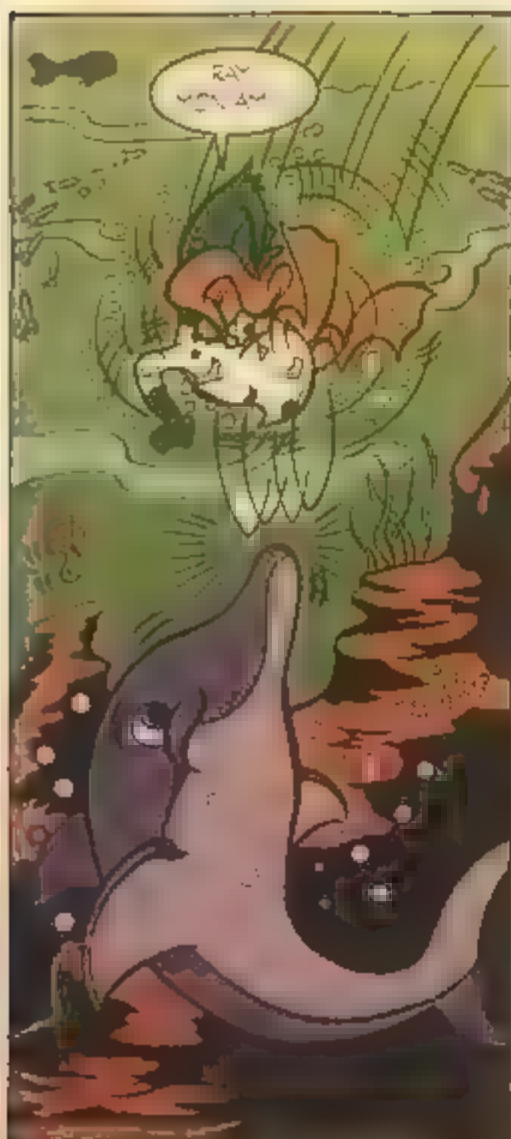
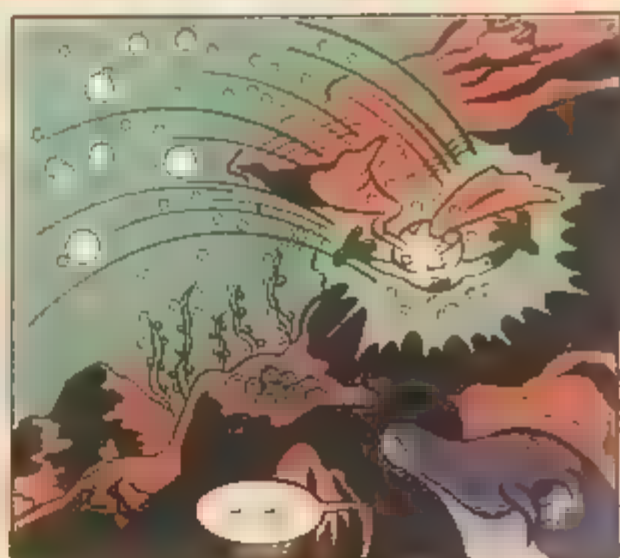
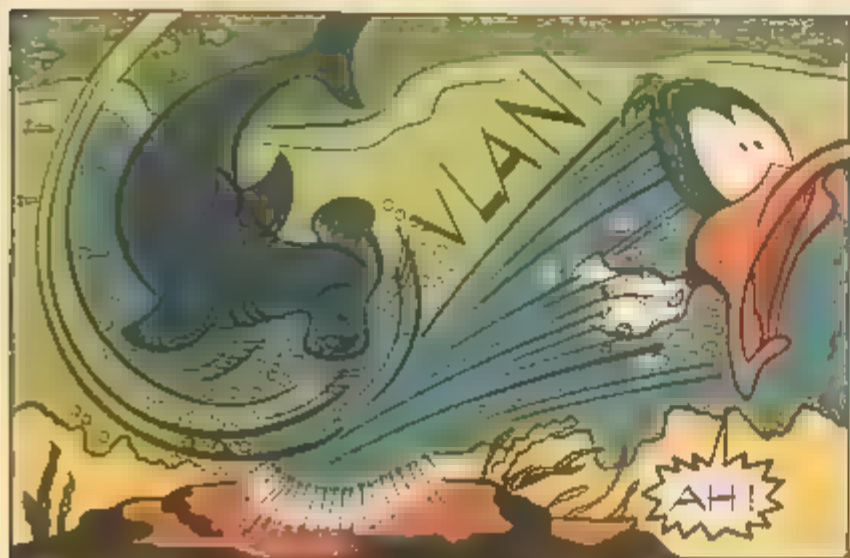


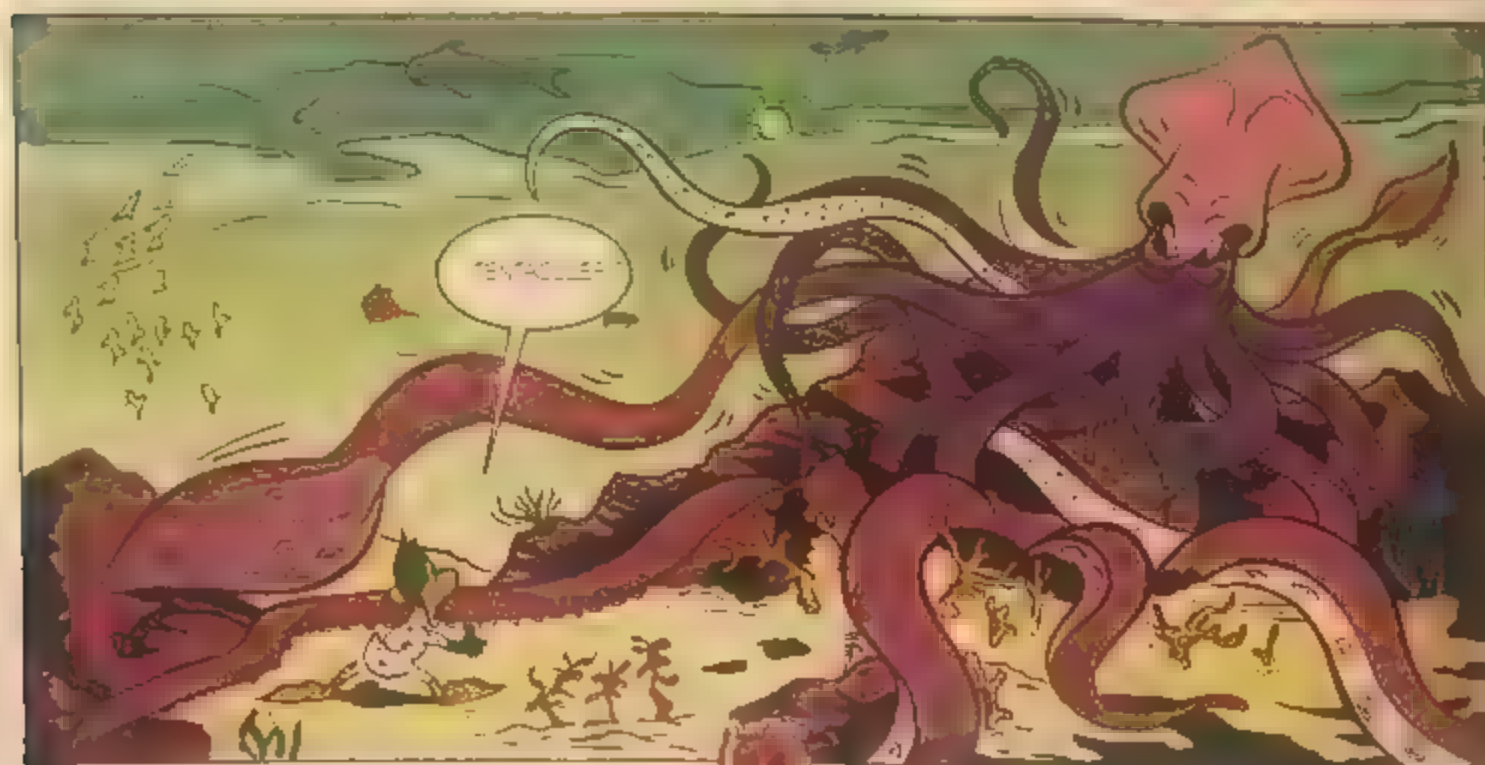
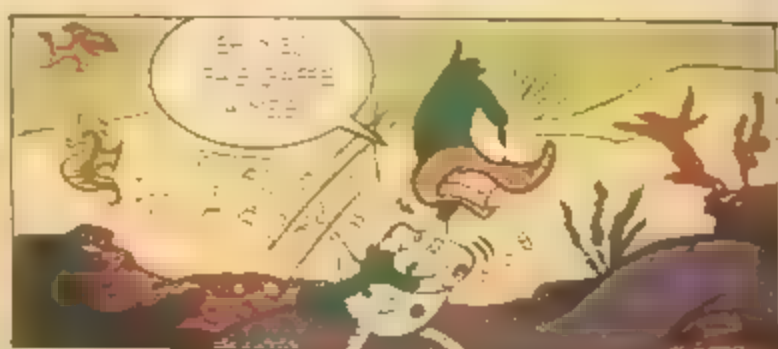
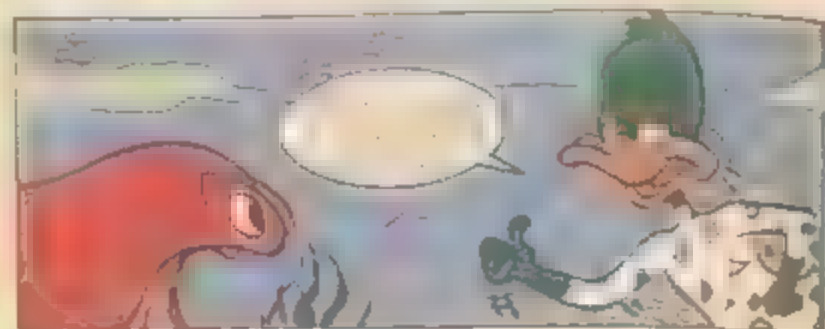
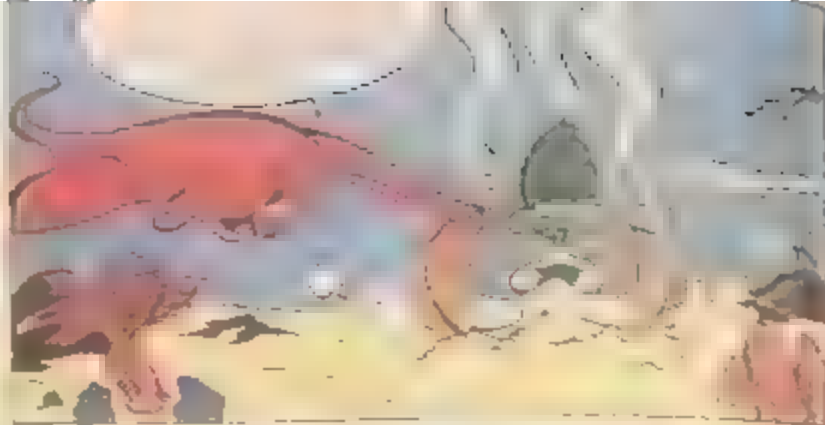
LES TRÉSORS DU GRAND BLEU

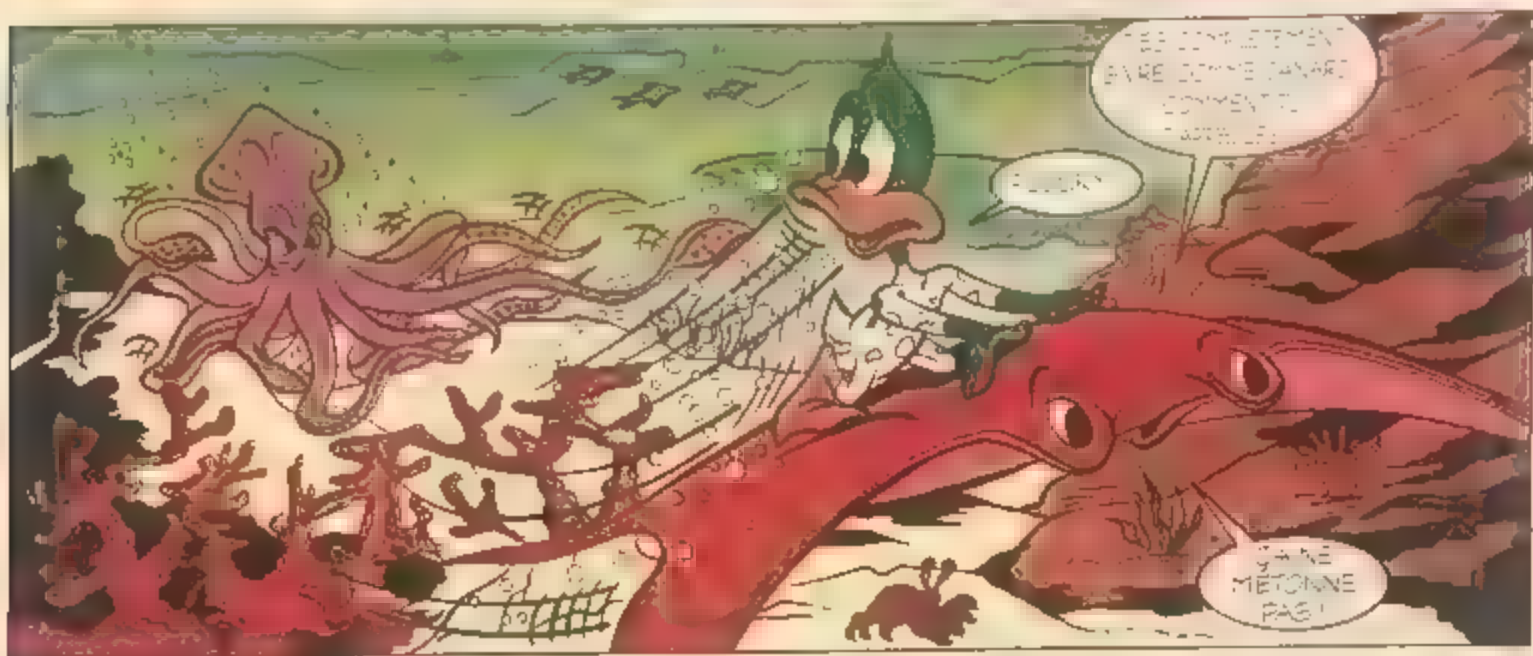
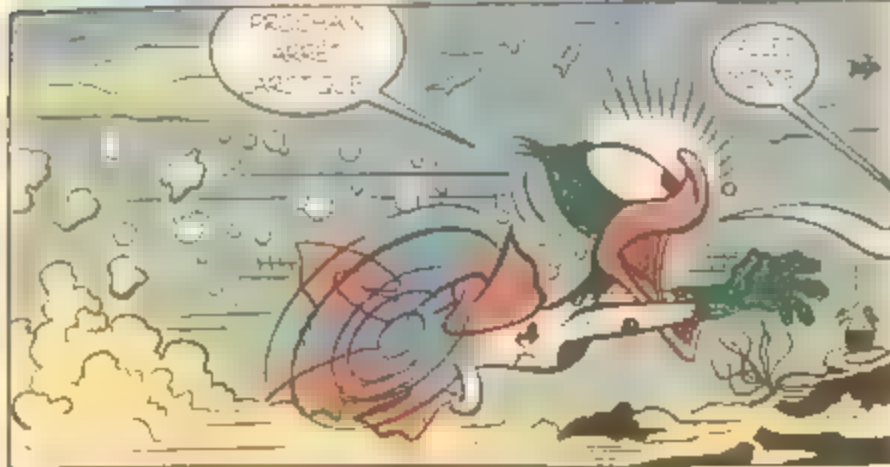


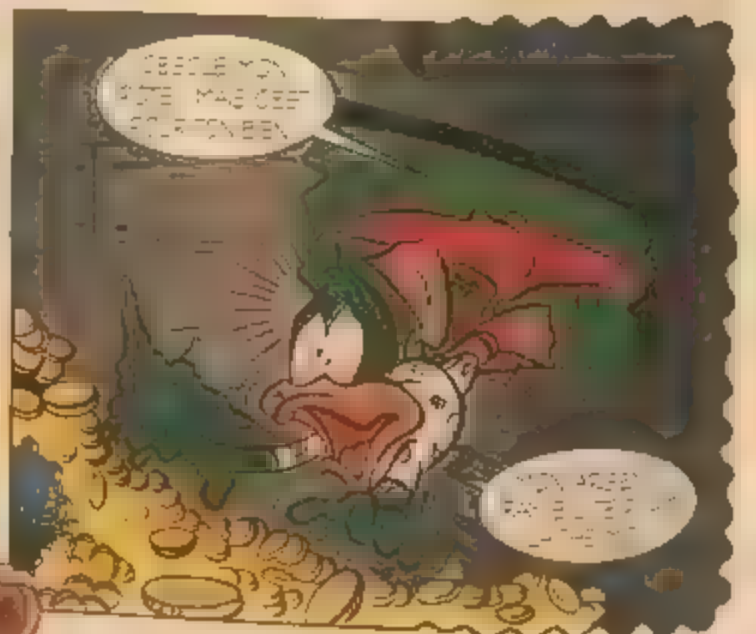
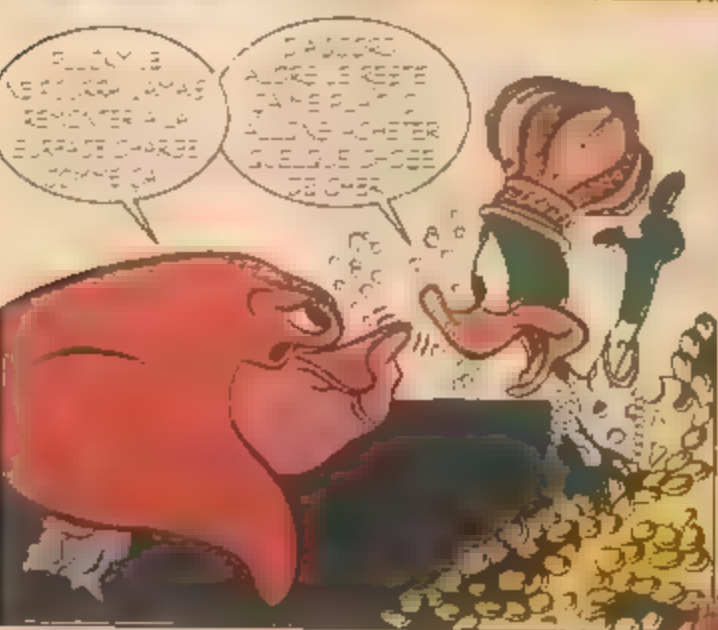
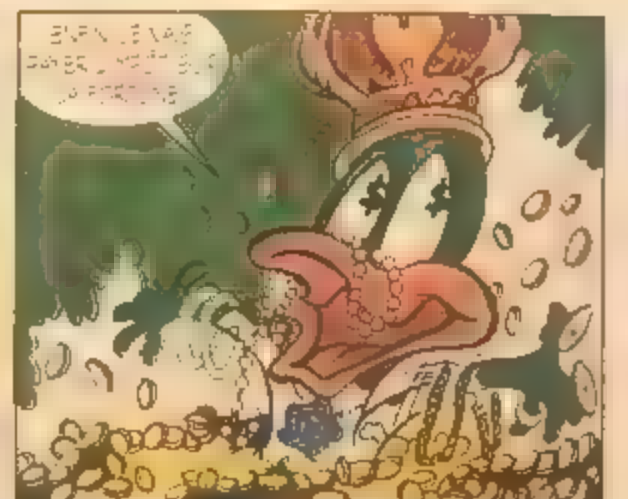
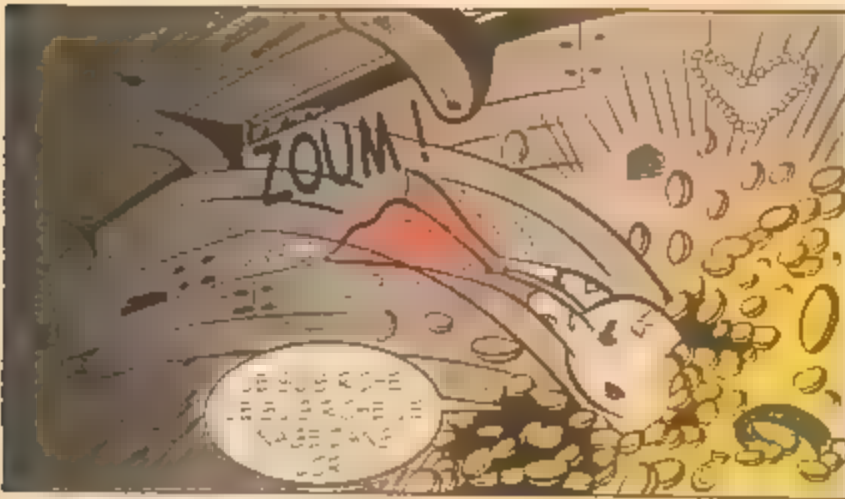
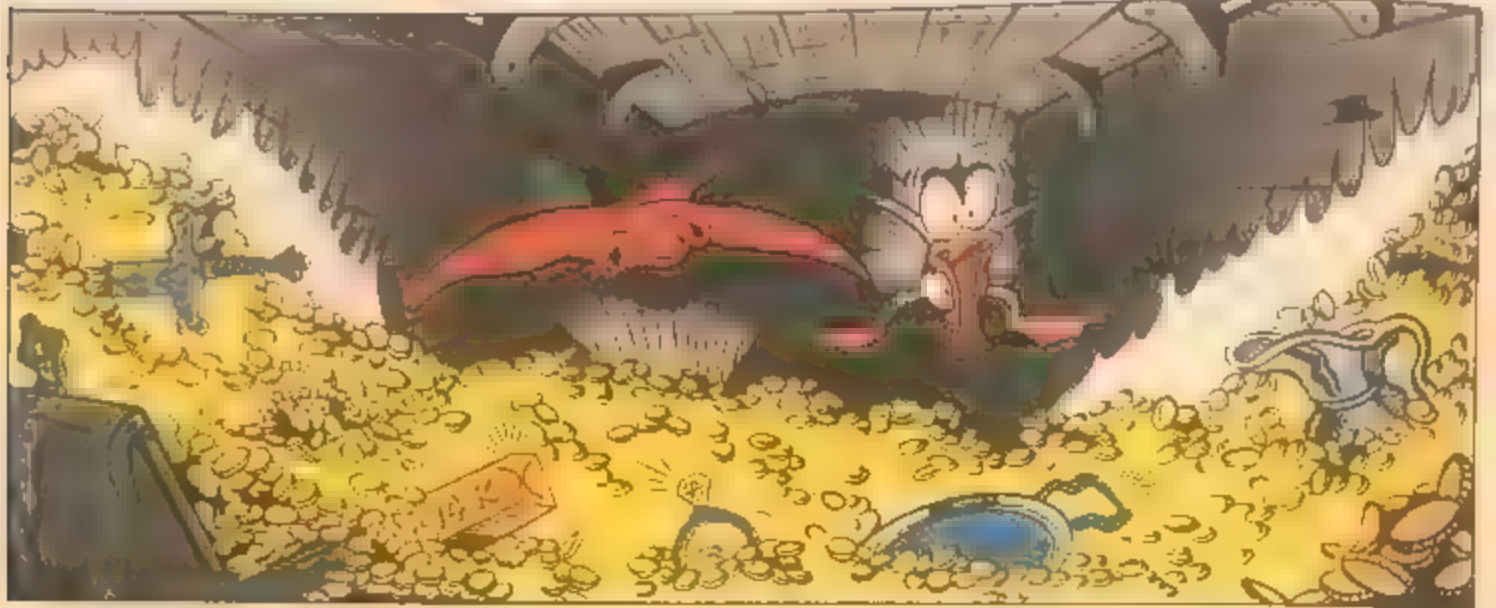
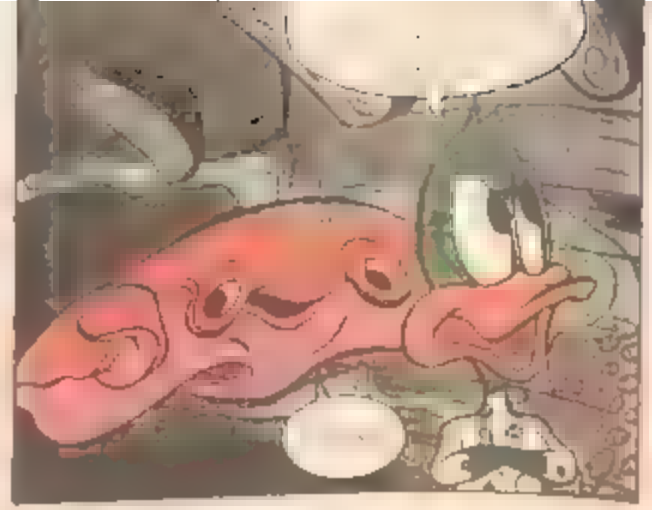
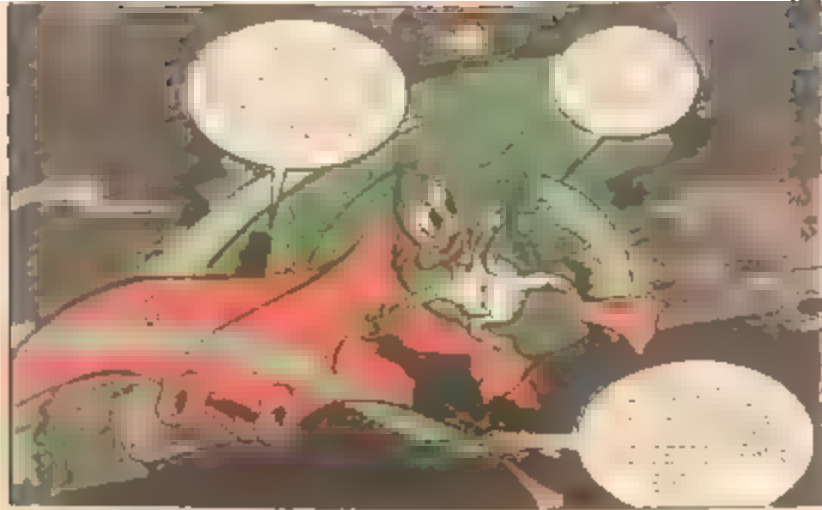


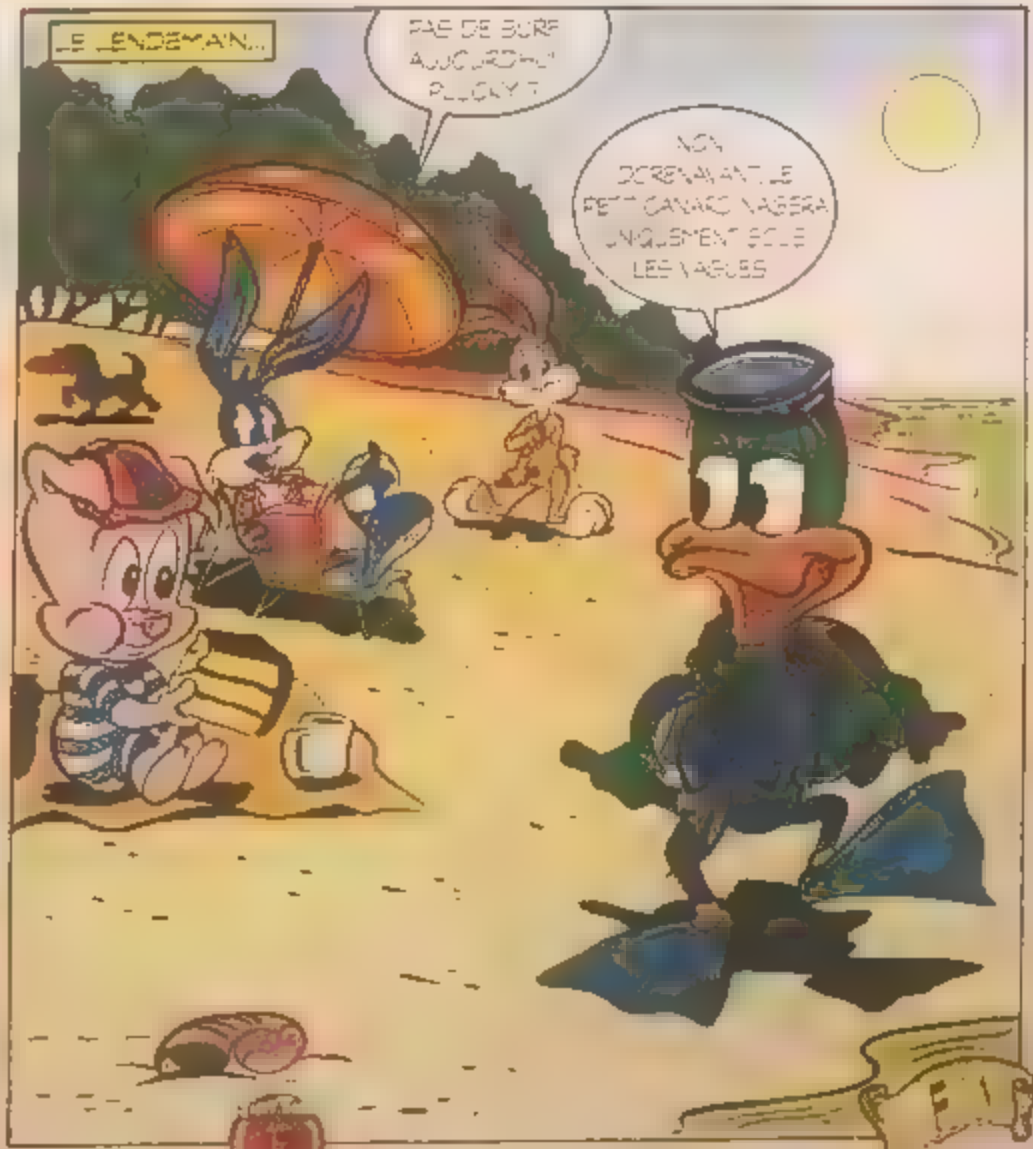
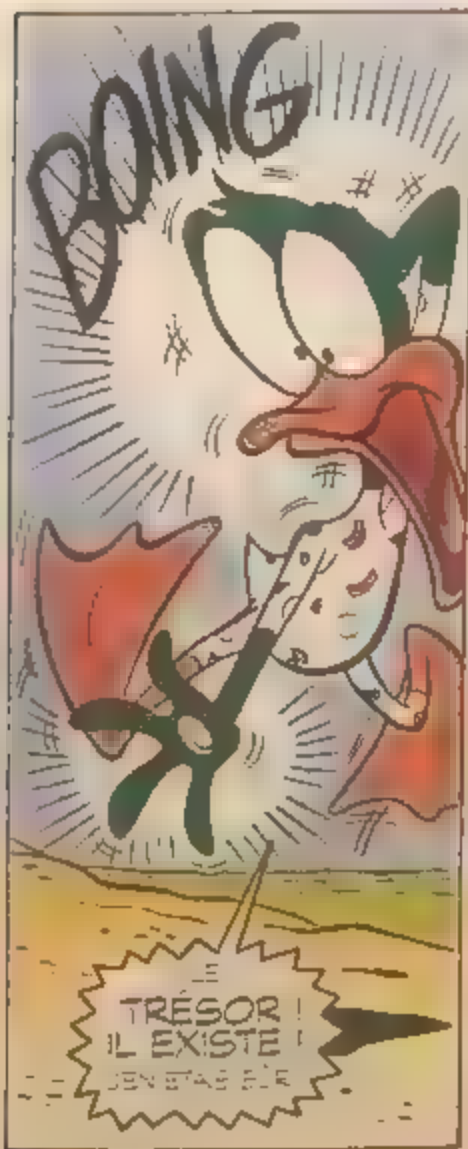
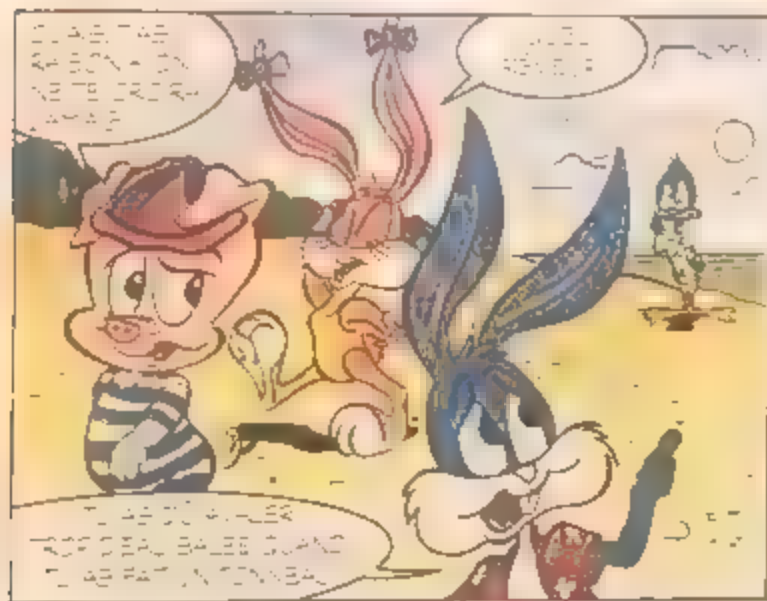
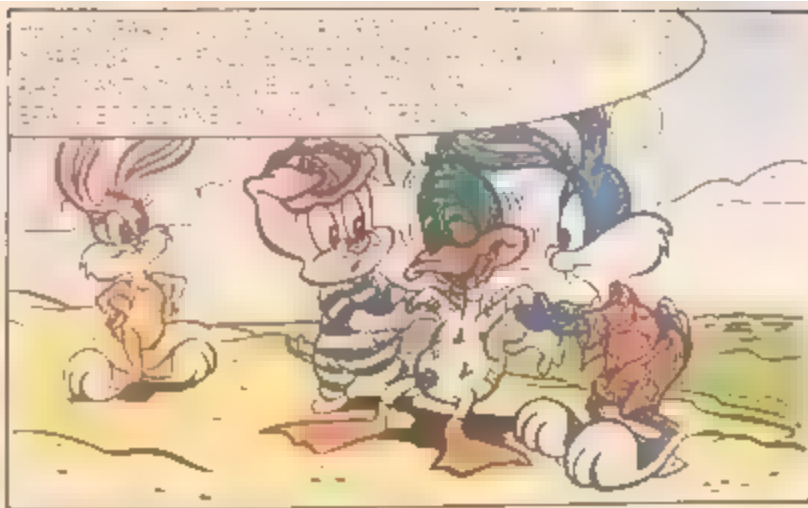
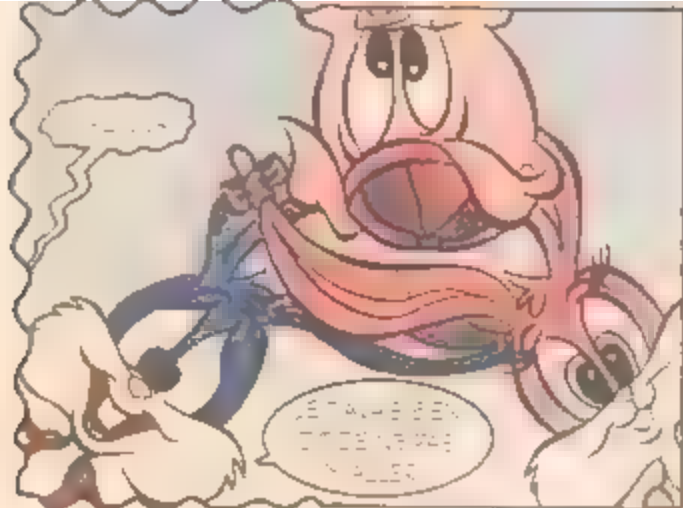








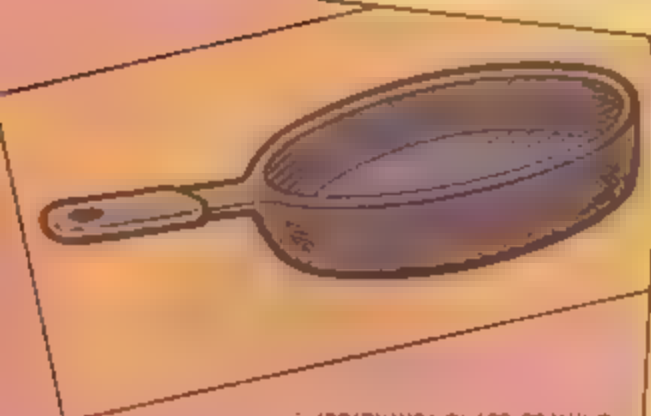
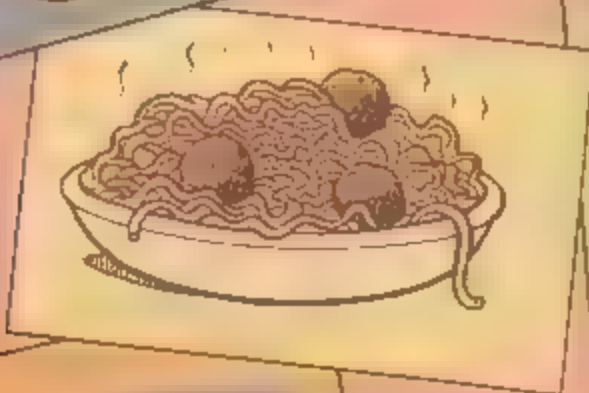
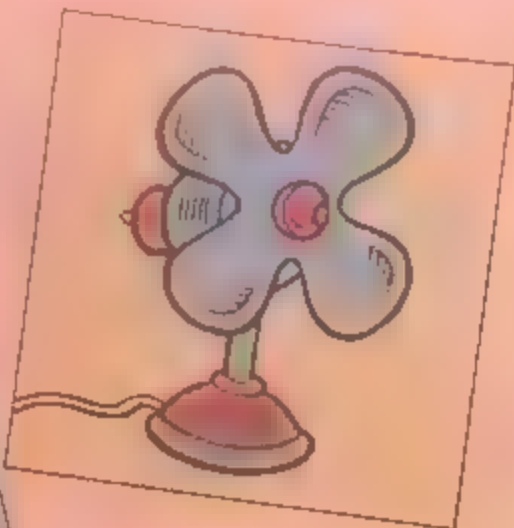
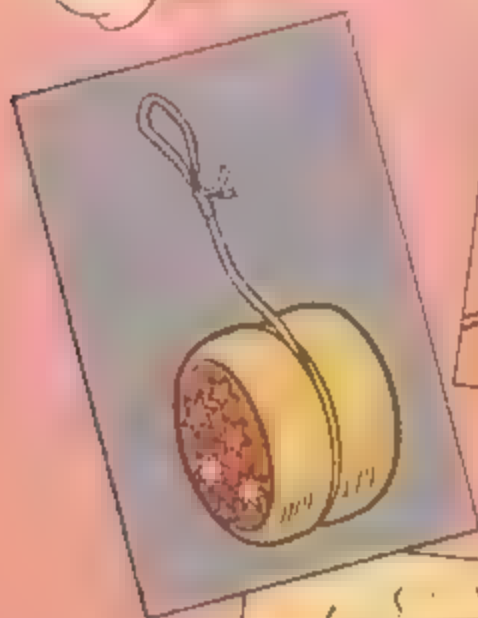






LES CASSE-TÊTE DE BUGS

Trouve 3 familles d'objets (deux objets par famille) qui ont un point commun dans leur nom. Cherche bien, il y a un intrus.



● Réponses
Yo-Yo et tutu sont deux mots dont la première syllabe se répète.
Pâtes et potte sont des homonymes.
Poêle et pot commencent tous deux par "Po".
L'intrus est le ventilateur.

LES ROIS DE LA JUNGLE



ACME LOONIVERSITY



Bunny mène une
expédition à travers la jungle sombre
et dangereuse. Mais les animaux se sont bien
camouflés que Bunny ne perçoit pas les dangers. Il doit découvrir
cachés dans le tableau le crocodile, la chauve-souris, le mille-pattes,
le girafe, le lion, le pieuvre, le rhinocéros, le requin et le serpent.

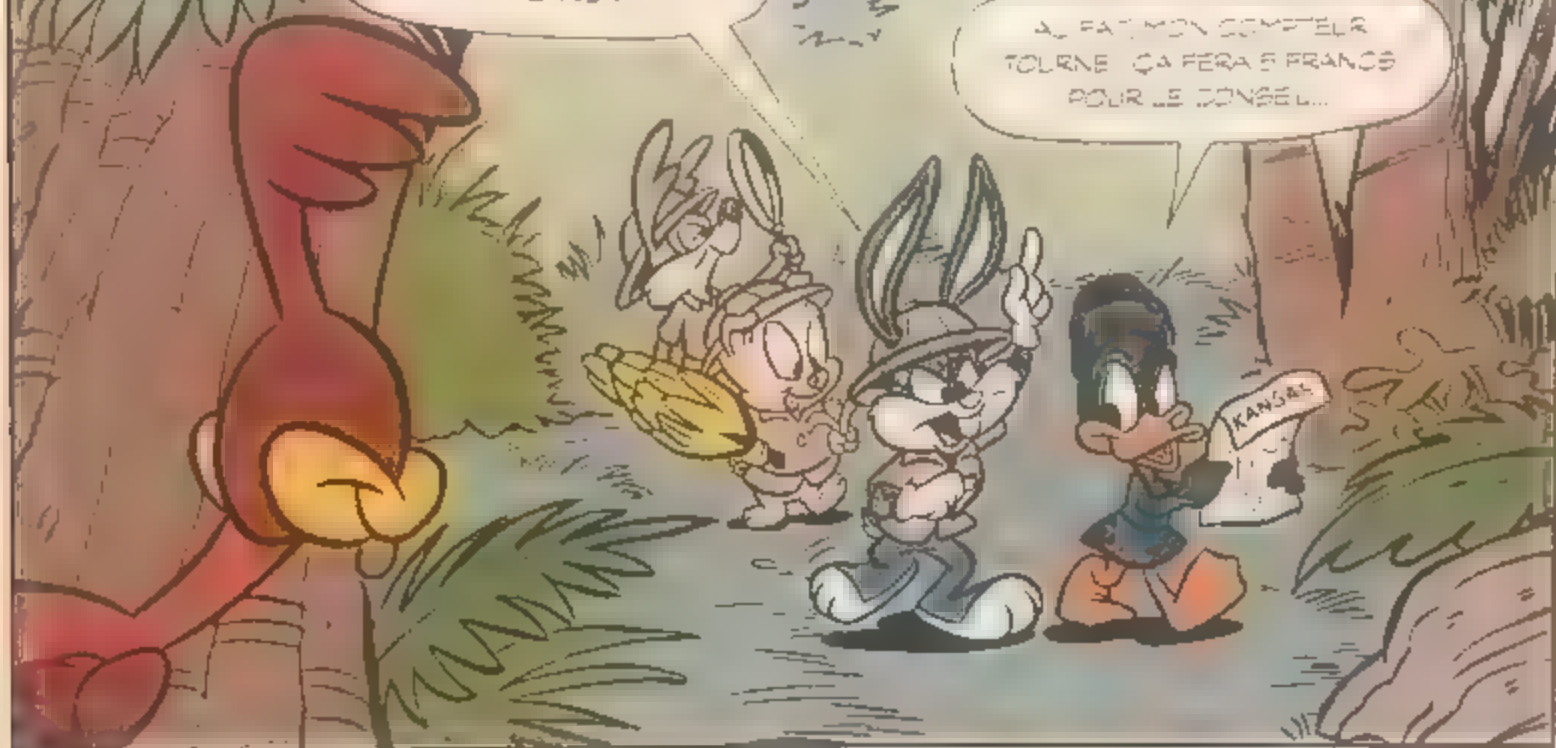


BUSTER DE LA JUNGLE!

IL FAUT ABSOLUMENT
QU'ON TROUVE CE SACRÉ BIBI
C'EST LE DERNIER SPECIMEN SUR
TERRE ET C'EST À NOUS DE LE
SAUVER. QUAND VAI-ON
ENFIN ARRIVER À SON
TERRIER ?

COURAGE, SEIGNEUR ! SELON LA
LÉGENDE NOUS APPROCHONS DE
SON TERRITOIRE - C'EST GRAND ROI
DE LA ROUTE

AL FAI MON COMPTEUR
TOURNER. ÇA FERA 5 FRANCS
POUR LE DONGEL...



LÉGENDE ?
JE CROYAIS
QUE TU LISAIS
LA CARTE !

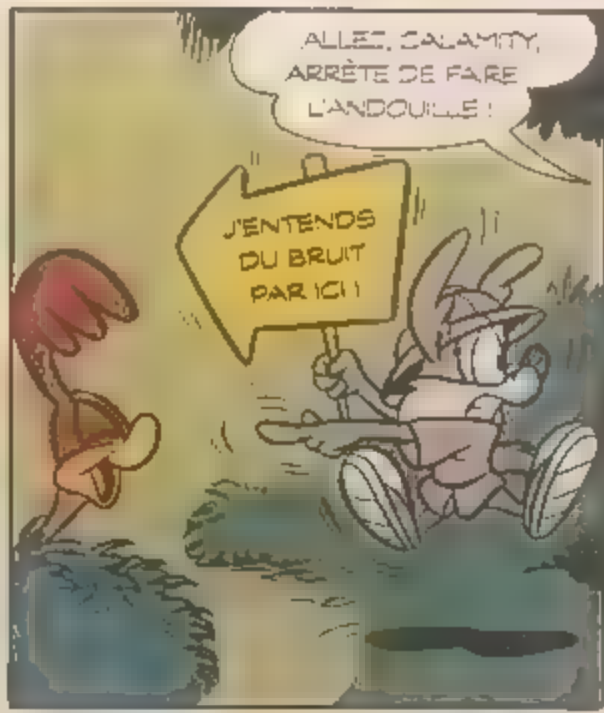
TOUTES
LES CARTES
ONT DES
LÉGENDES !

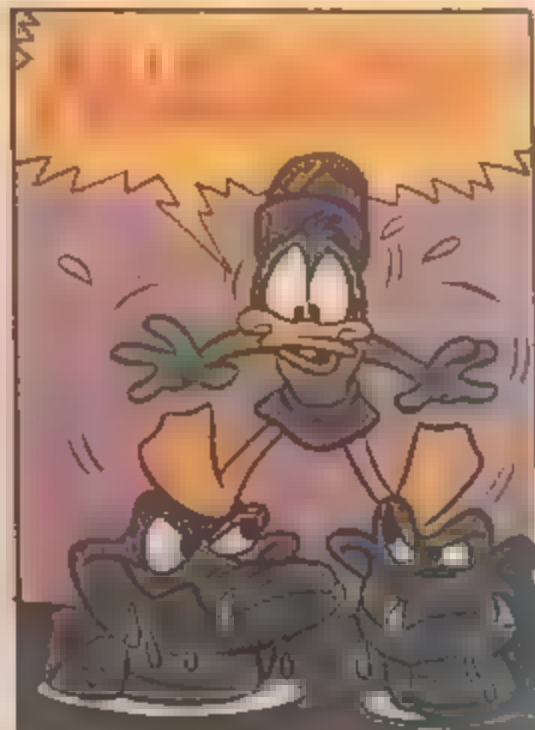
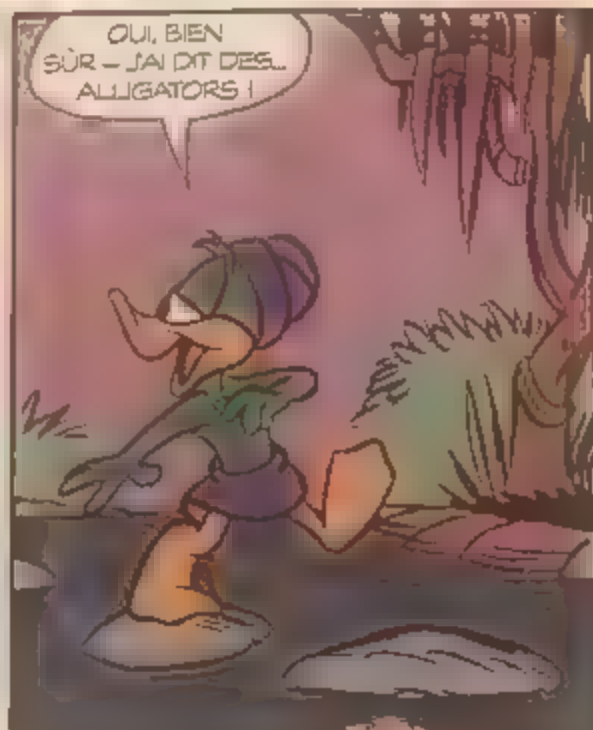
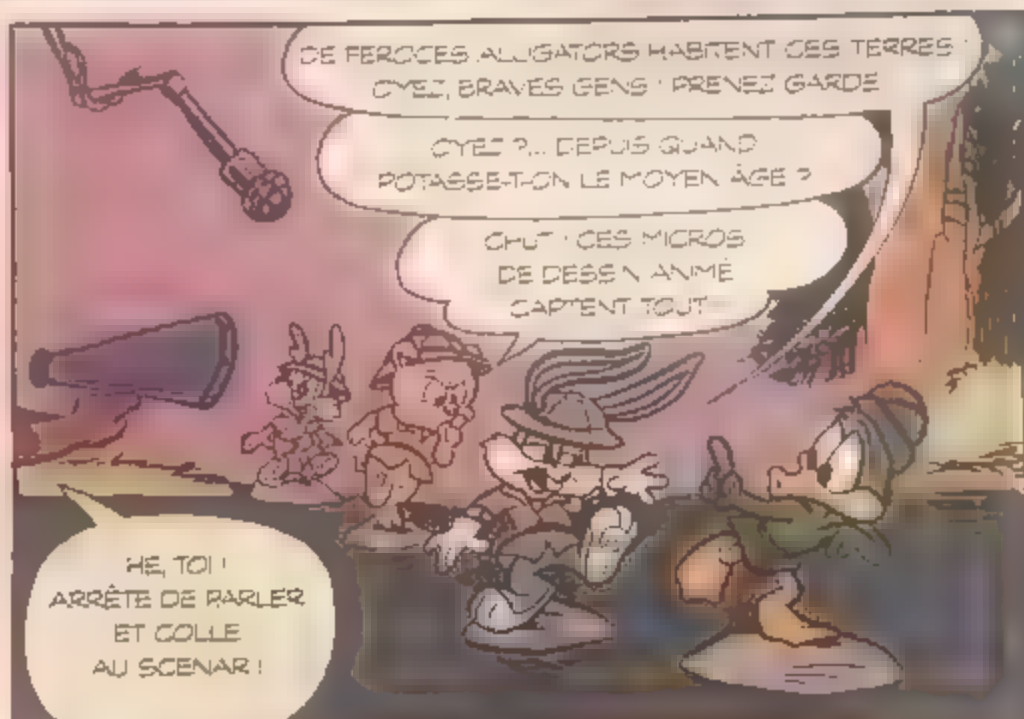
HÉ, LES AUTRES !
PRÉVEZ-VOUS. DÉS QUE
VOUS ENTENDREZ
LE FAMEUX
BIB-BIP !

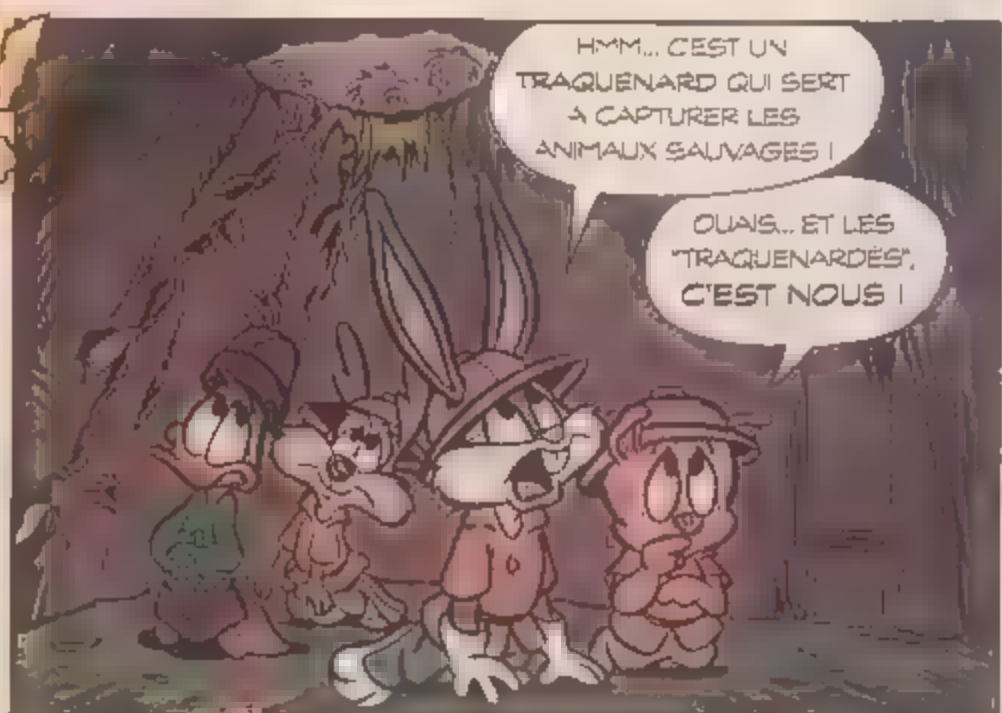
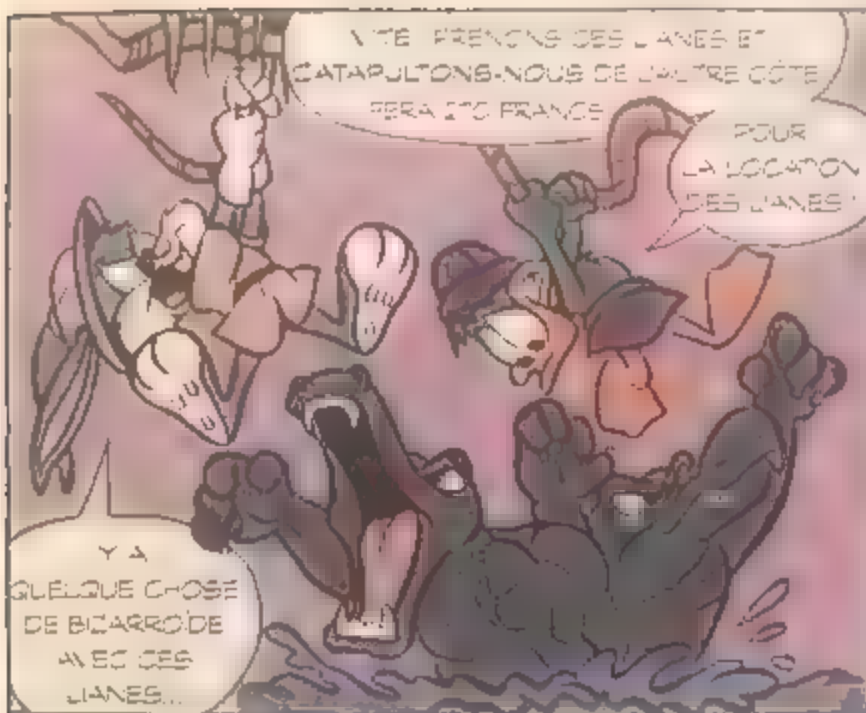


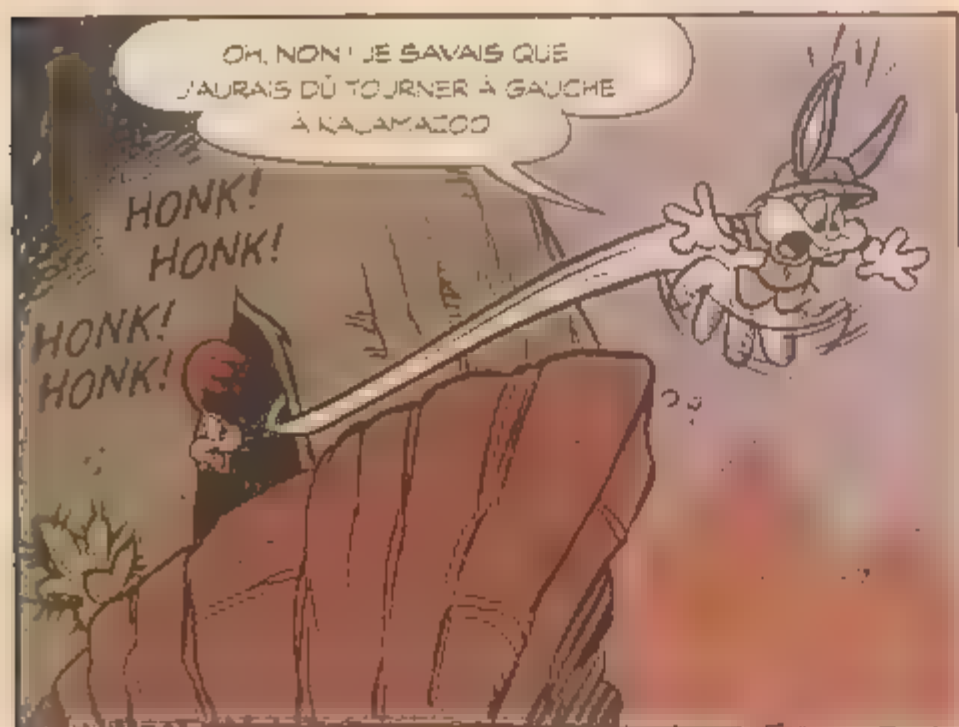
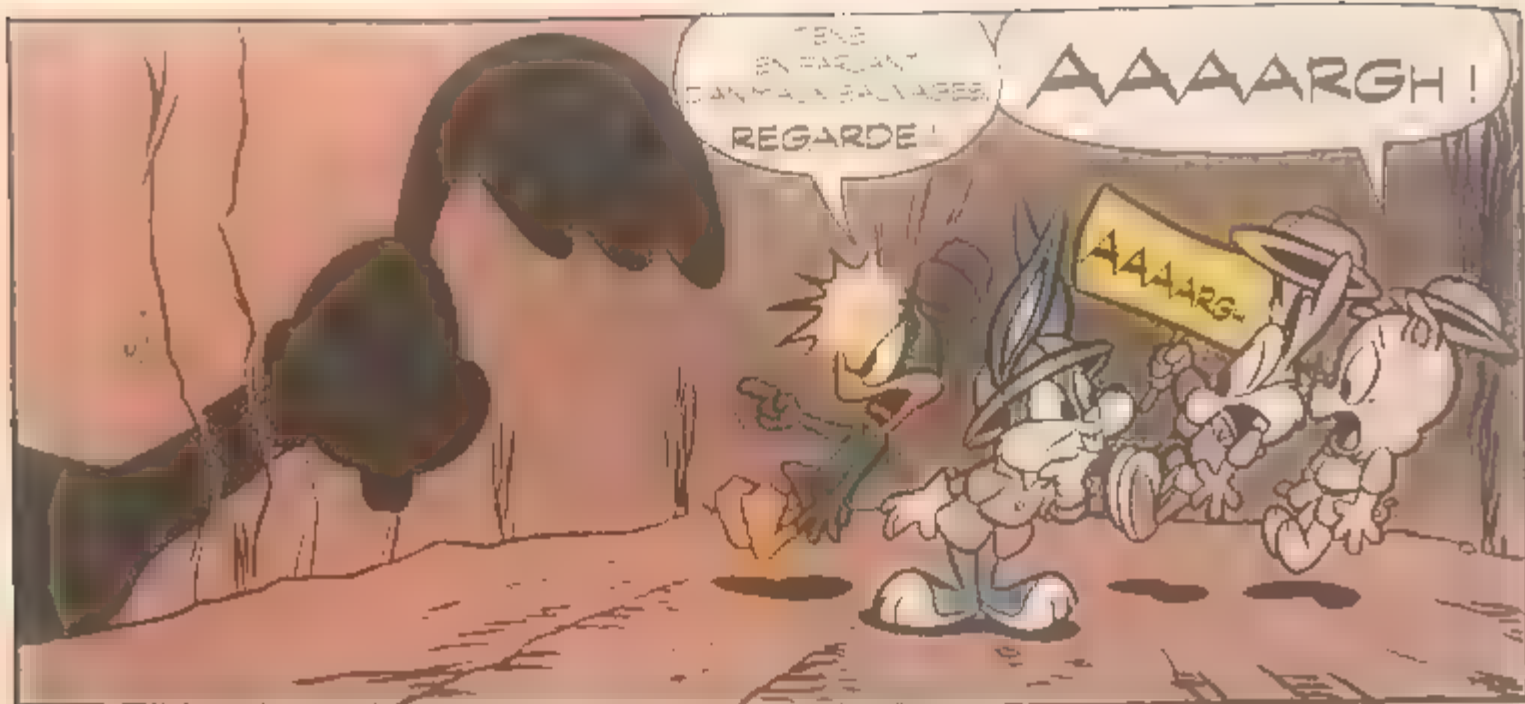
ALLEZ, CALAMITY,
ARRÊTE DE FAIRE
L'ANDOUILLE !

J'ENTENDS
DU BRUIT
PAR ICI !



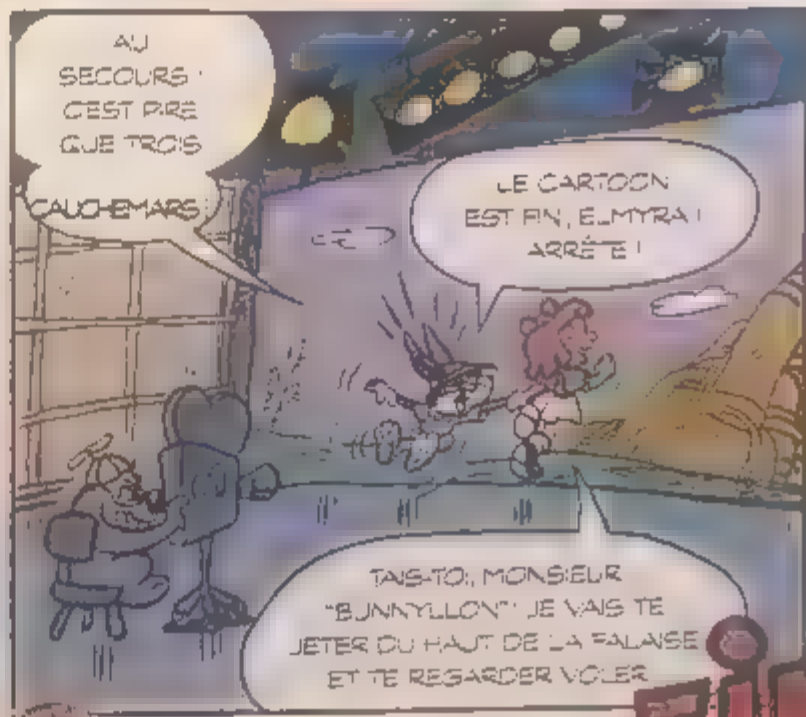
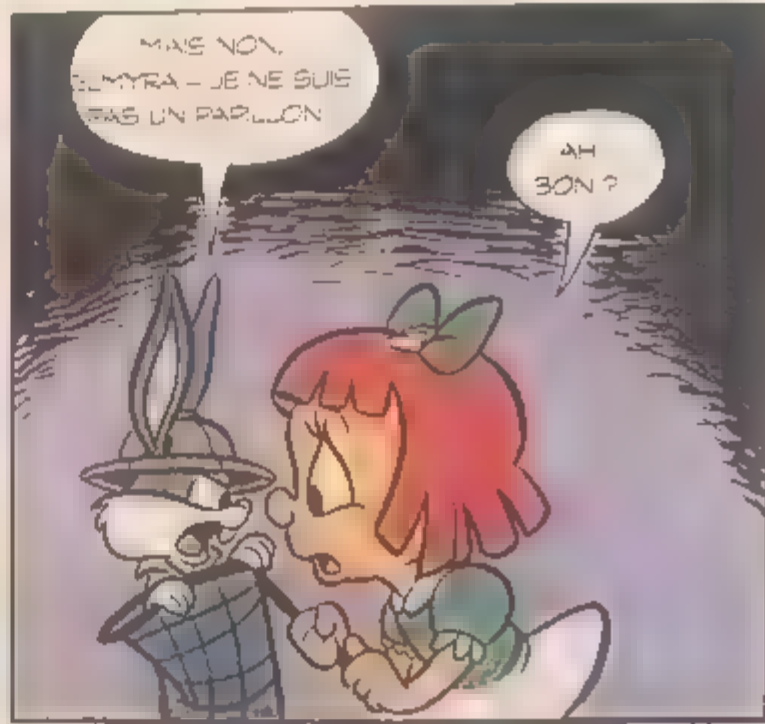
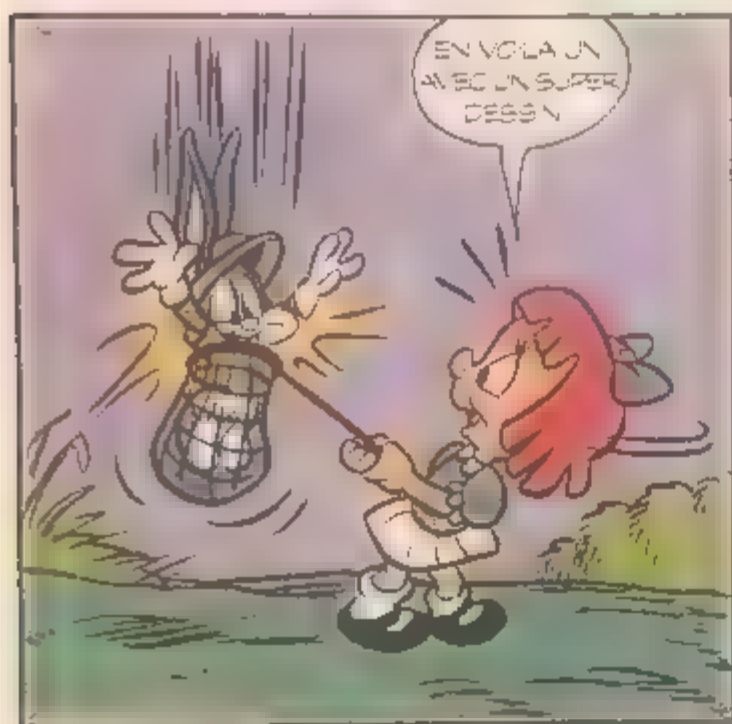






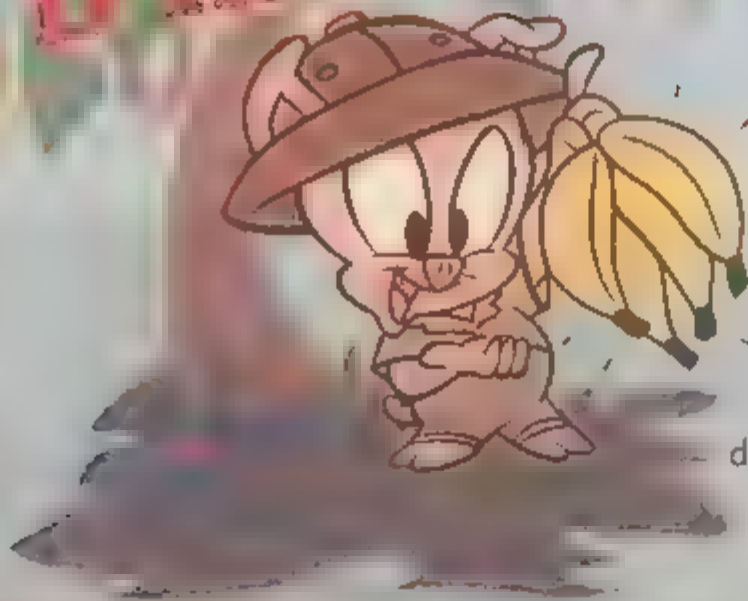
HÉ ! LA BANDE !
SI VOUS VOULEZ
SAVOIR
COMMENT
BUSTER BUNNY
VA SE TIRER
DU PÉTRIN,

REPORTÉZ-VOUS A LA PAGE 25...
QU'ATTENDEZ-VOUS ?
DÉPÊCHEZ-VOUS !



FIN

Aujourd'hui, je vais concocter mon dessert favori et le garnir avec des bananes mûres - que je viens de cueillir ! J'adore confectionner ce gâteau parce qu'on n'a pas besoin de le faire cuire... Et on évite de salir le four - une vraie galère à nettoyer !



1 Mélange bien le lait et la crème dessert dans la jatte (ou le grand bol).



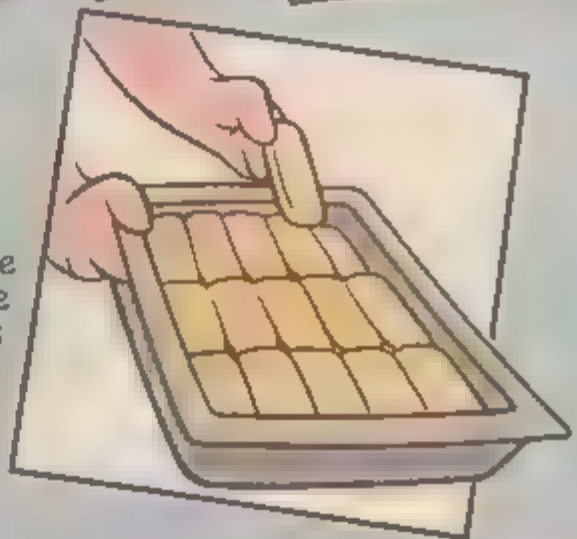
Il te faudra...

- Un quart de litre de lait.
- Deux paquets de boudoirs.
- Une boîte de crème dessert à la vanille (ou à un autre parfum).
- Un bol de chantilly
- Des bananes mûres - cela va de soi !

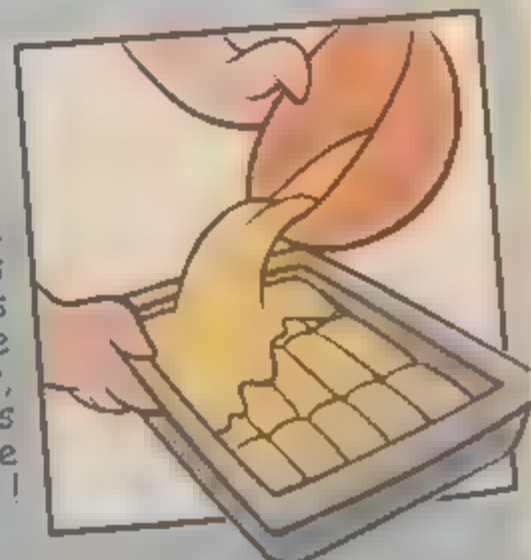
Tu auras aussi besoin de...

- Une jatte ou un grand bol pour mélanger le tout.
- Une cuillère.
- Un moule de 18 x 26 cm.

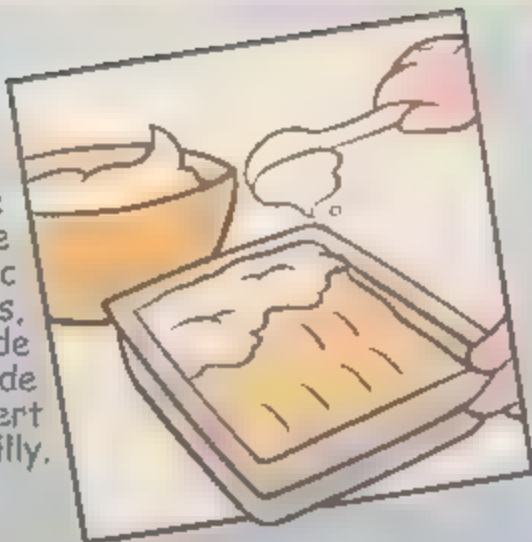
2 Tapisse le fond du moule avec les biscuits, en les alignant bien proprement !



3 Verse la moitié du mélange de lait et de crème dessert sur les biscuits et fais attention de ne pas en renverser, sinon tu auras moins de parts de gâteau à manger !



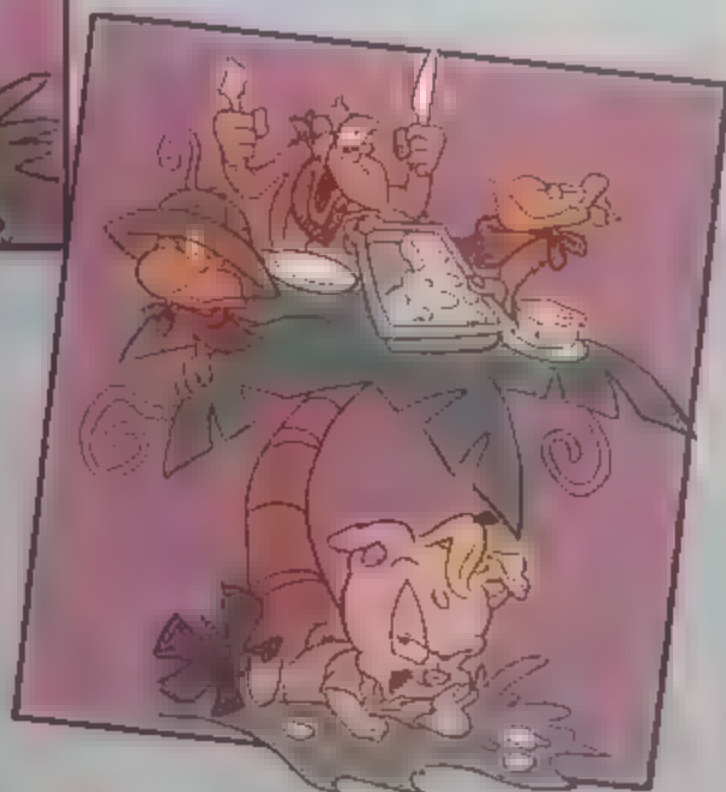
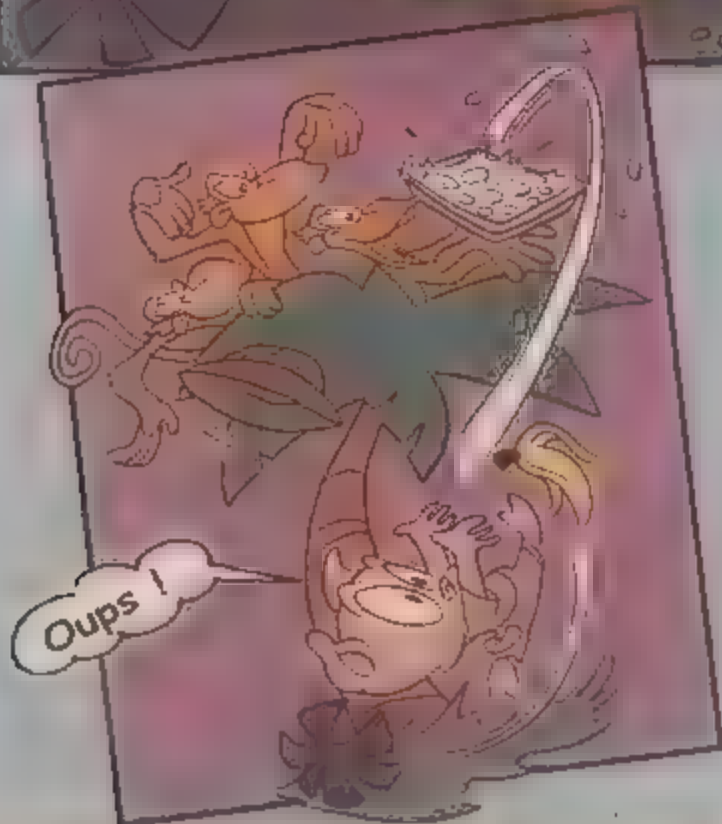
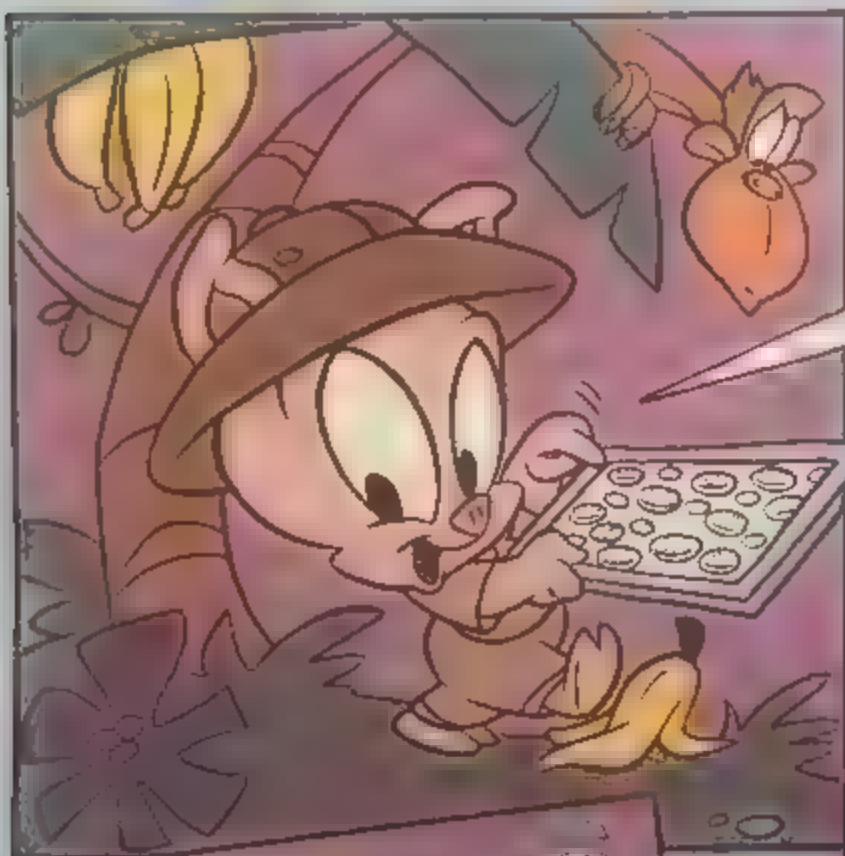
■ Ajoute une couche de chantilly, puis étale une seconde couche avec les biscuits, le mélange de lait et de crème dessert et la chantilly.



■ Mets le moule au réfrigérateur pendant au moins une demi-heure !
J'adore cette partie-là - parce que ça veut dire qu'on a presque terminé...



Enfin, quand le gâteau a bien pris, il est temps de le garnir avec les délicieuses bananes mûres : coupe les bananes en morceaux et recouvre ton gâteau !
Je le mangerais bien avec quelqu'un, mais comme je suis tout seul, je vais être obligé de tout dévorer !



Et n'oublie surtout pas de ne pas glisser sur les peaux des bananes !
Jette-les à la poubelle !



À LA RECHERCHE DU TRÉSOR ENFOUÍ !





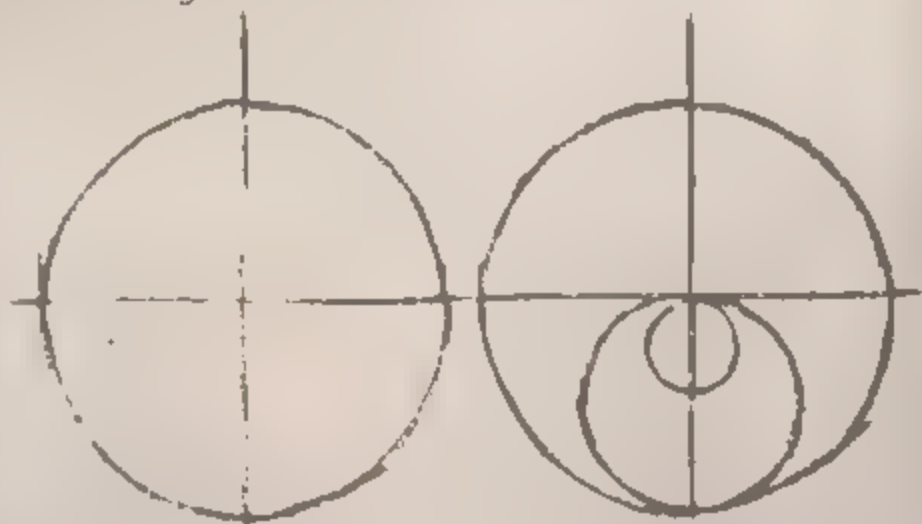


BONJOUR, CAMARADES
ARTISTES ! C'EST MOI,
FELICX ROUSSEAU,
CENTRE NATURALISTE EMERITE !
LA VIE D'UN ARTISTE N'EST
QUE LIBERTÉ, IMAGINATION,
BONHEUR - DANS LA CONTEM-
PLATION DES BEAUTES DE
LA NATURE - ET, BIEN SÛR,
L'OCCASION DE GAGNER
VRAIMENT BEAUCOUP, BEAU-
COUP, BEAUCOUP D'ARGENT EN
VENDANT SES TABLEAUX.

LA JUNGLE EST L'ENDROIT
IDEAL POUR PEINDRE DES
ANIMAUX SAUVAGES. PAR
CETTE FORMULE, JE NE VEUX
PAS DIRE METTRE DE LA
PEINTURE SUR DES BÊTES
FÉROCES, BANDE DE RIGOLOS !
MAIS REINDRE DES TABLEAUX
D'ANIMAUX - PAR EXEMPLE
DES LIONS !

SI TU NE DISPOSES PAS D'UN
LION QUI VEUILLE BIEN POSER
POUR TOI, JE VAIS TE MONTRER
COMMENT EN DESSINER UN,
EN UN REN DE TEMPS ! ET
QUAND J'AURAI SIGNÉ DE MA
GRIFFE, JE VENDRAI CE CHEF-
D'ŒUVRE, MAIS PAS POUR
TROIS FOIS RIEN !

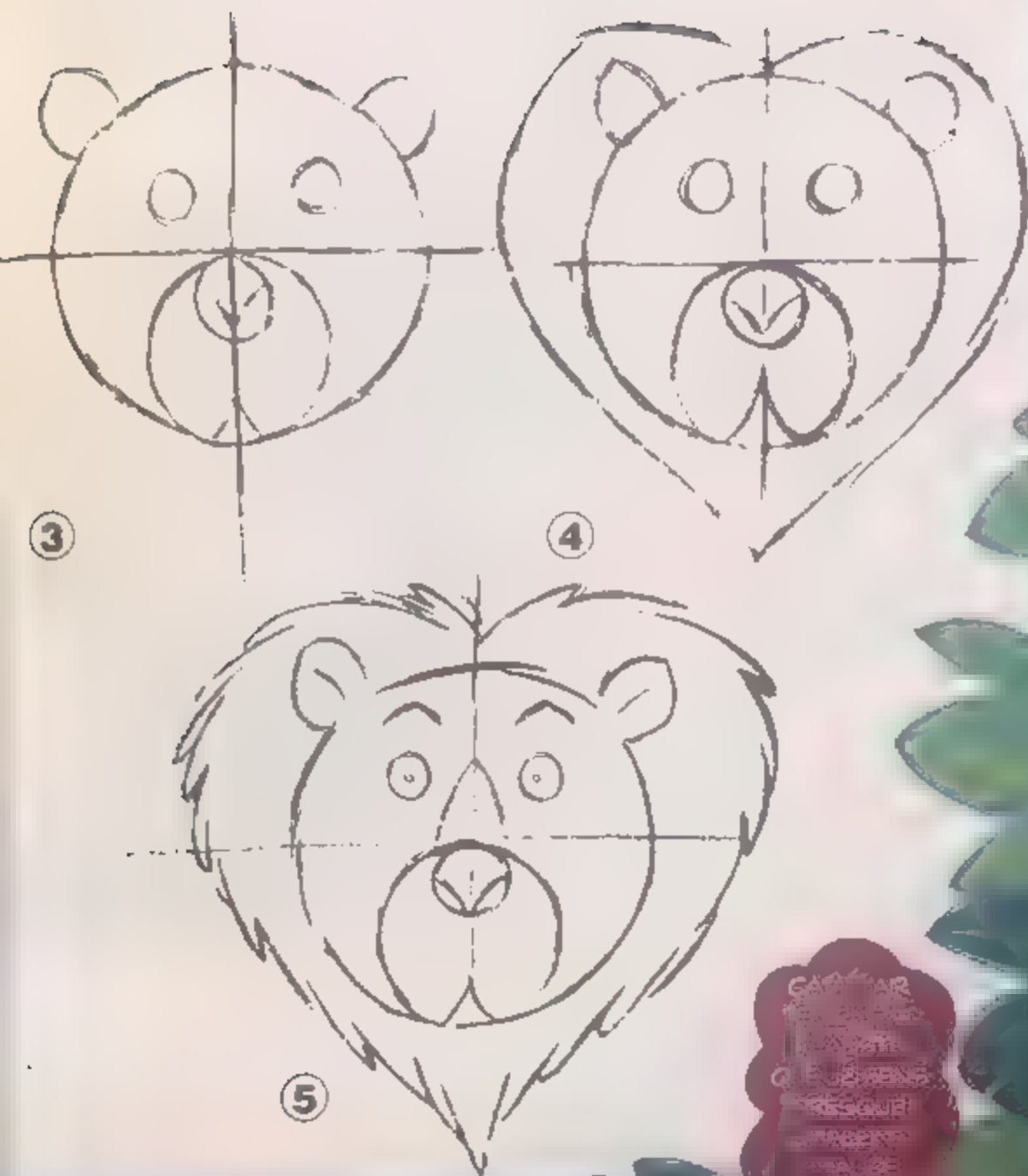
Commence par tracer un
cercle avec, à l'intérieur, une
ligne verticale et une autre
horizontale, comme sur le schéma.
Rajoute ensuite les yeux, les oreilles, le nez et la bouche.
Enfin, dessine les détails et colorie le tout. Tu vois, tu es
une vraie graine d'artiste !



①

②





Scénario: Rob Dinsmore Dessin: Juan Ortiz et Bob Pasquale







ALME

LOONIVERSITY

Donne chance
BUSTER BUNNY

Cocoroc
B'nt mwa
Babs Bunny

ARRÊTEZ! POUC
PLUCKY

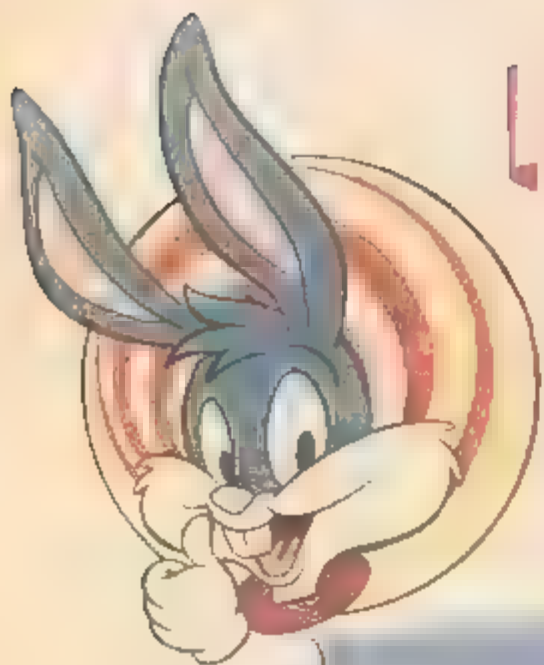
FÉLICITATIONS!
Calamity

MIAM! MIAM!
DIZZY

Quand est-ce
qu'on mange?

ATTION





LES CASSE-TÊTE DE BUSTER

L'automne est la période d'entraînement pour le football des "pitres-athlètes" d'Acme Looniversité. Et selon toute apparence, les joueurs ont besoin de beaucoup d'entraînement ! Marque donc des buts pour l'équipe des Tiny Toons en trouvant les dix erreurs qui figurent dans ce dessin... Sinon, leurs chances de remporter un trophée seront quasiment nulles !...



Dessin : Juan Ortiz et Chud Grohkopf

● Réponses

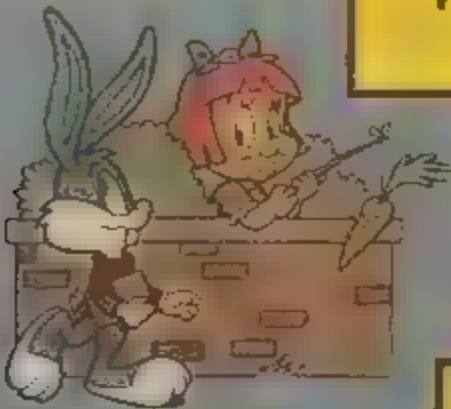
1. Il y a un réverbère sur le terrain.
2. Furrball porte un tuba.
3. Babs a des ailes à la place des oreilles.
4. Buster a trois oreilles.
5. Montana Max a une moustache.
6. Ils jouent avec une balle de bowling.
7. Bip Bip a 4 jambes.
8. Plucky ne porte pas la bonne queue.
9. Hamton est habillé en joueur de base-ball.
10. Le n° 7, sur le casque de Taz, est à l'envers.



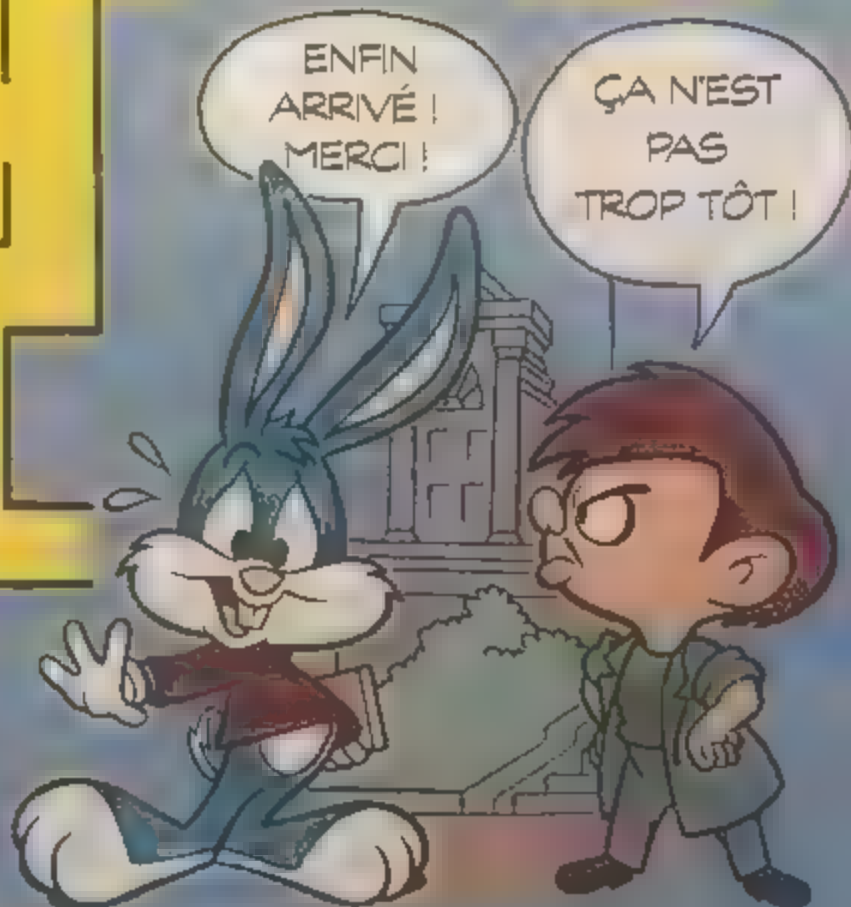
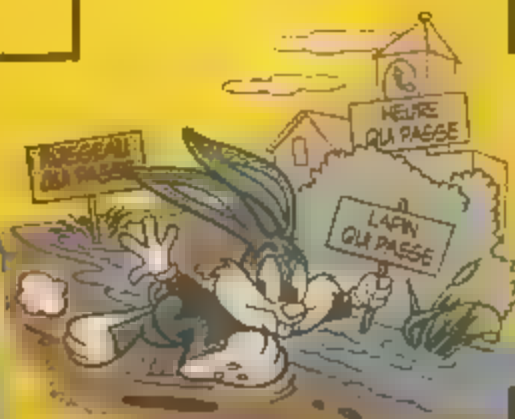
BUSTER

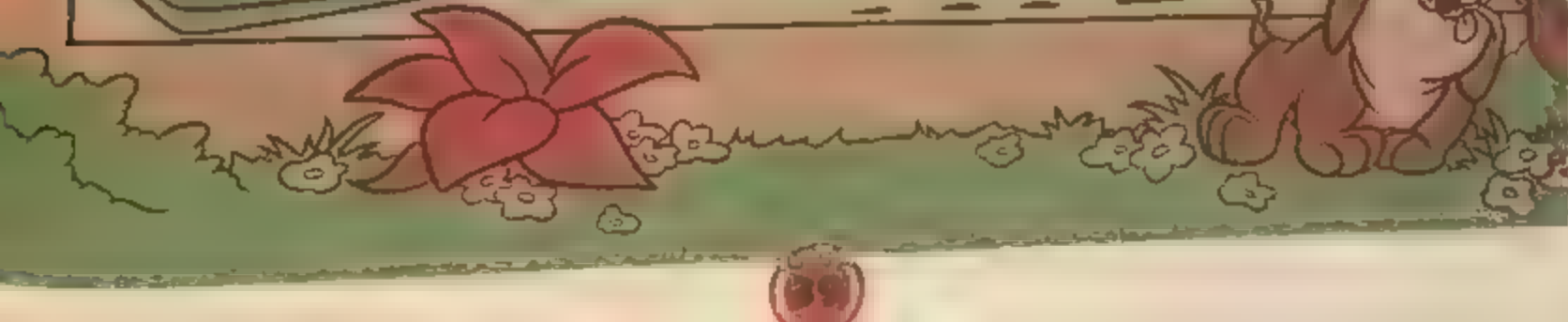
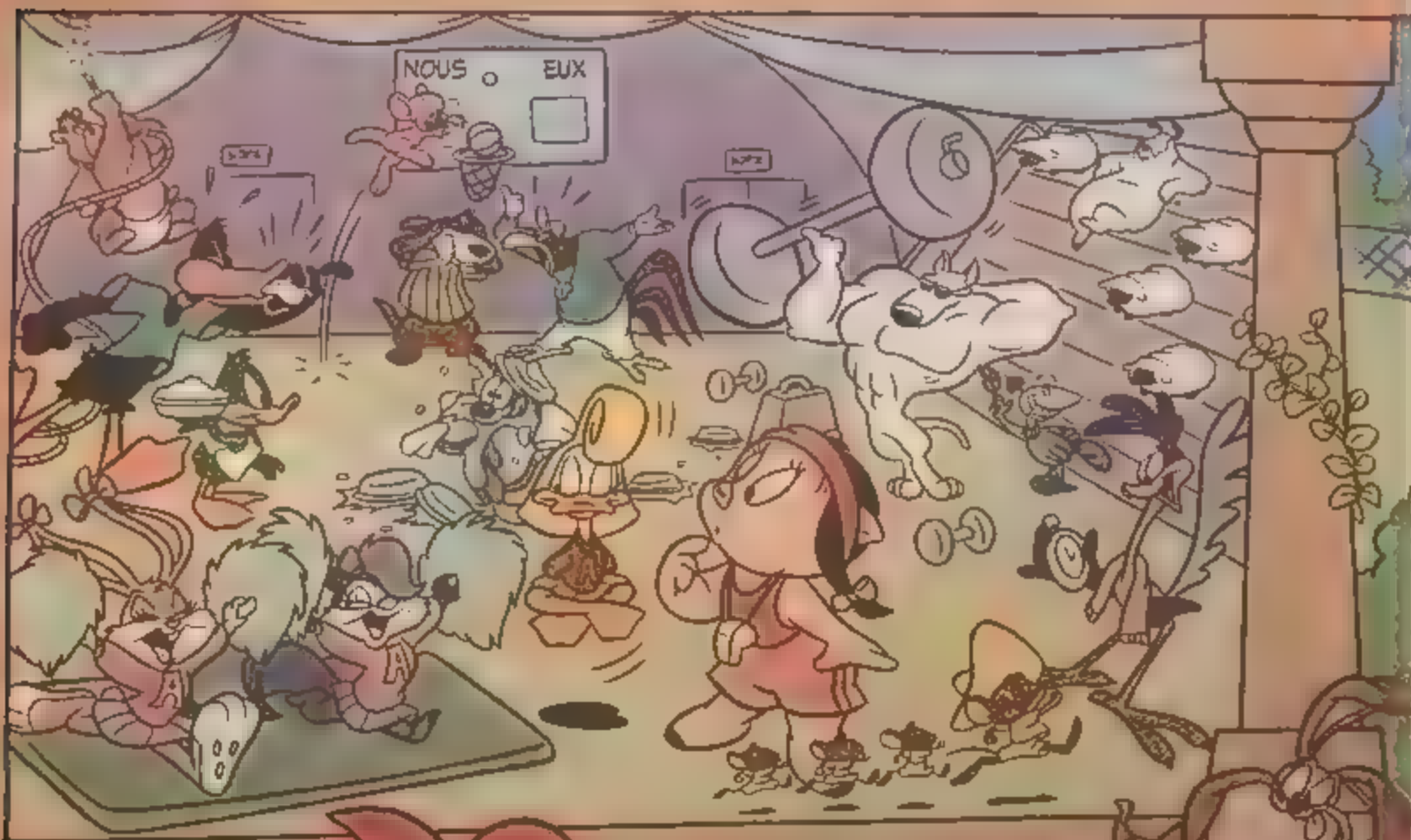
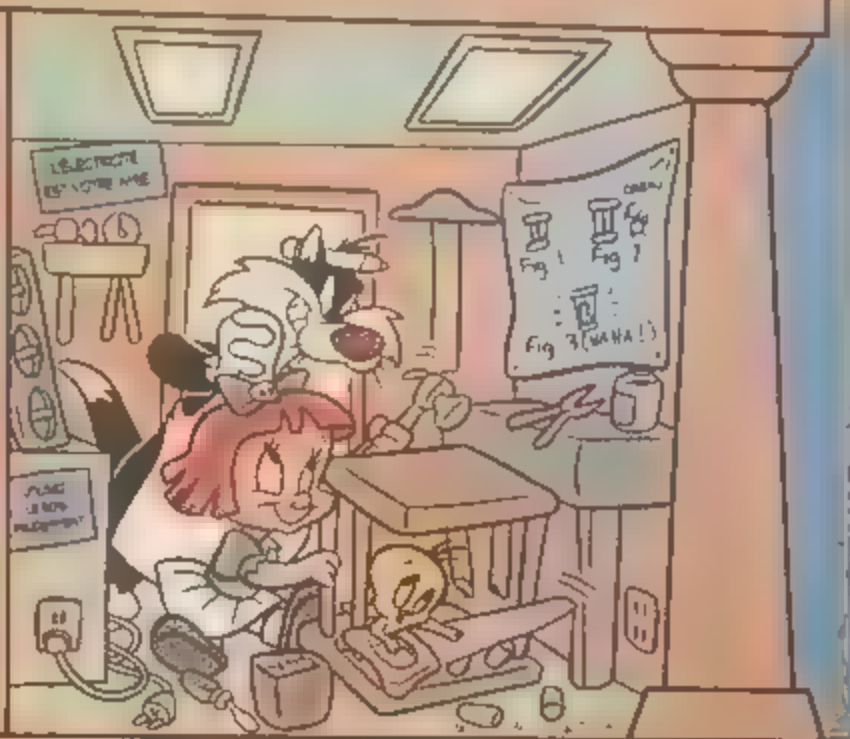
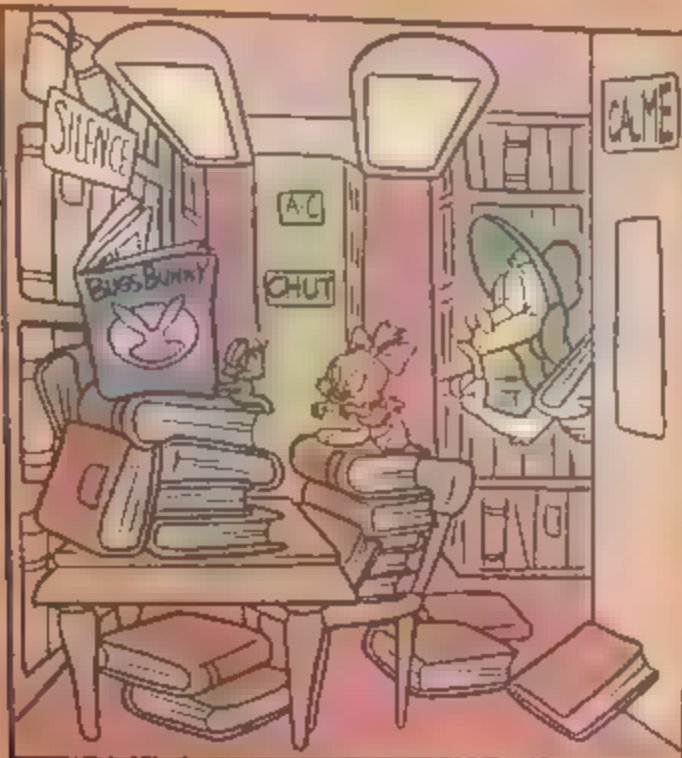


OUAH ! JE
NE SAIS PAS
QUE ÇA SERAIT AUSSI
COMPLIQUE
D'ALLER À L'ÉCOLE
IL VA FALLOR QUE TU
MADES J'ESPÈRE QUE TU
AS UN CRAYON... POUR ME
FAIRE TRAVERSER LE
LABYRINTHE. JUSQU'A
CETTE BONNE VILLE
ÉCOLE DE BARJOTS...
ACME



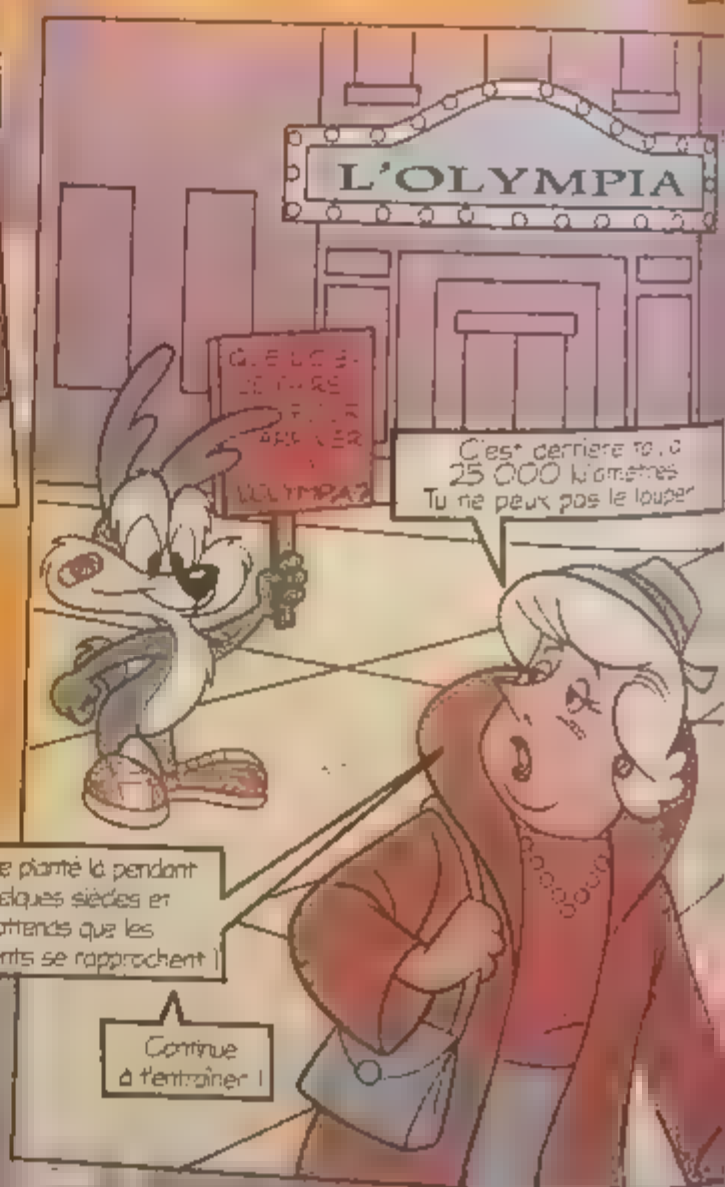
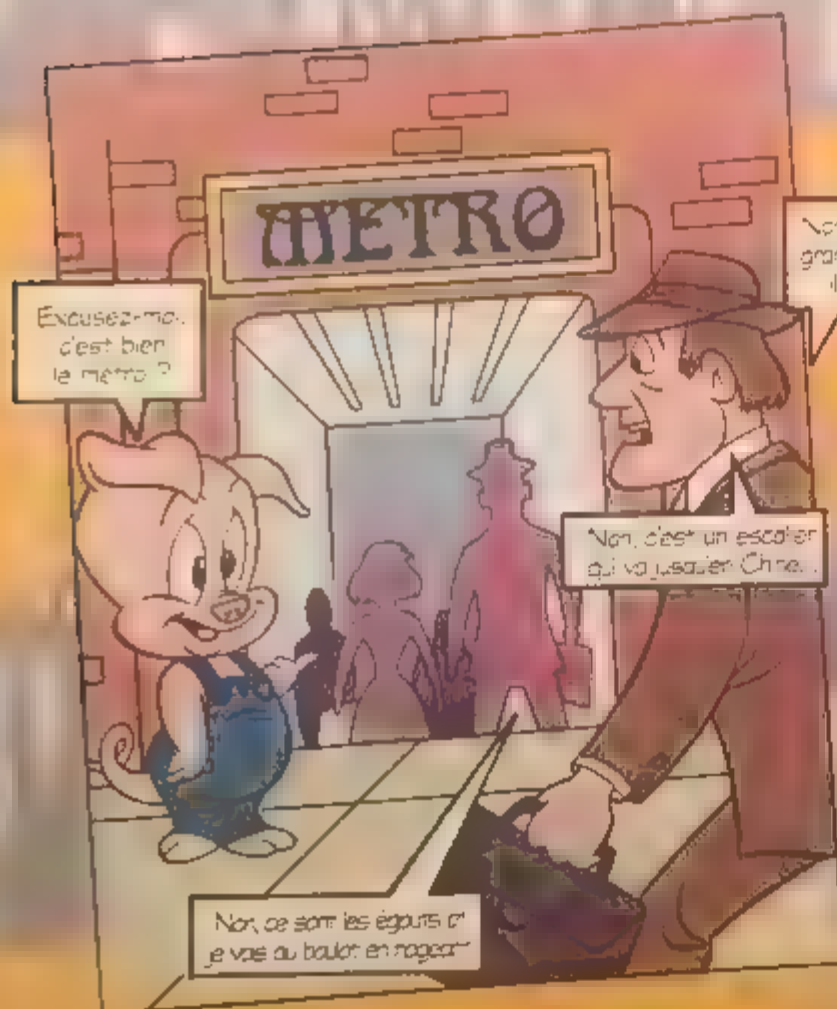
ET LE LABYRINTHE

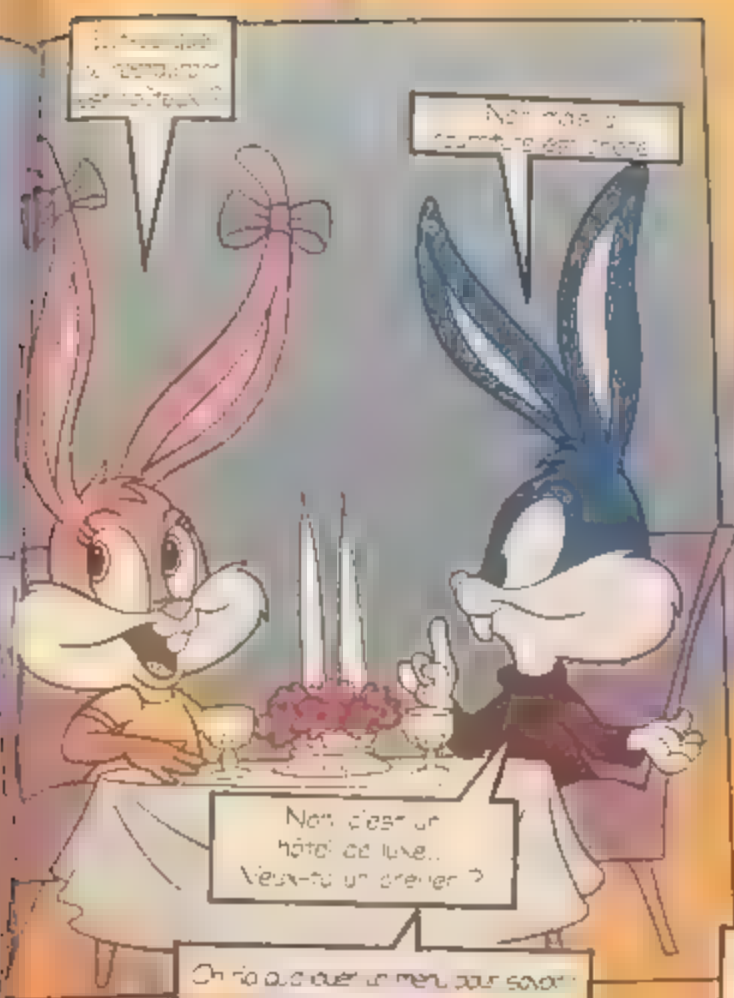




Les grandes villes sont un véritable terreau d'inspiration pour les vannes.
Alors, que tu sois un provincial curieux de tout ou un citadin pur et dur,
mieux vaut t'armer de réponses cinglantes que tu auras apprises dans...

S.O.S. VANNES !



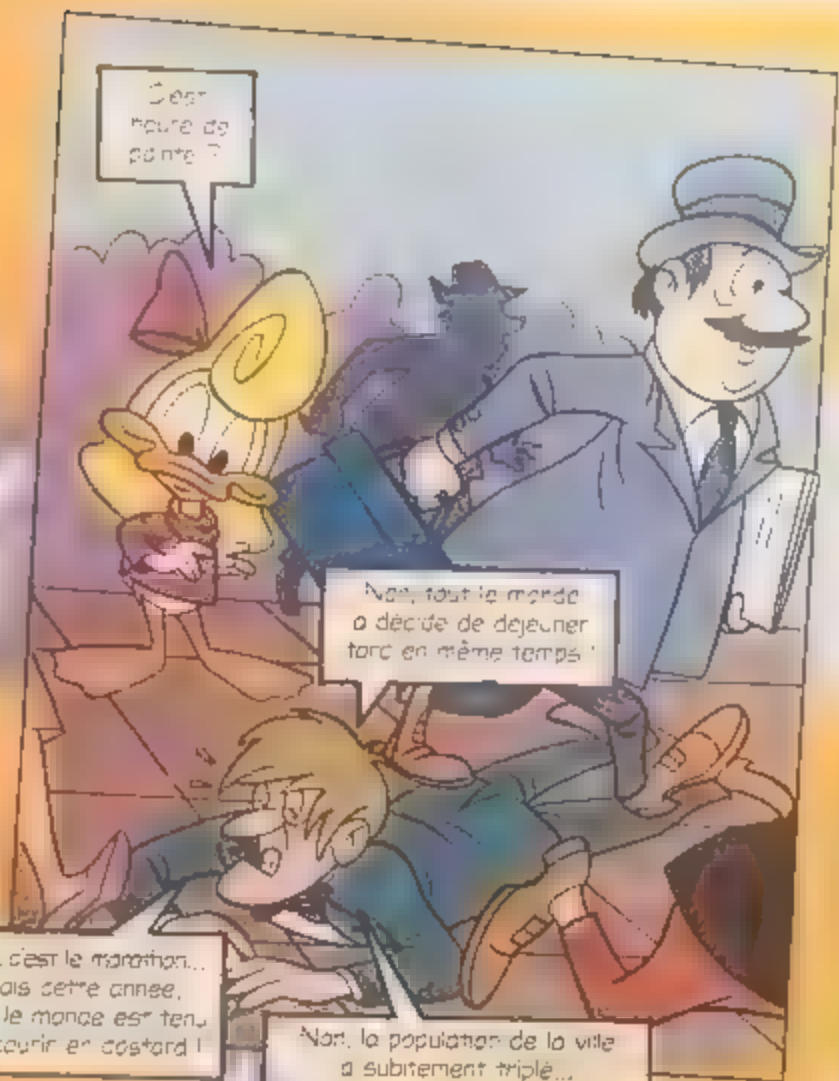


Non, c'est un
hôtel de luxe...
Veux-tu un crevier ?

Non, mais c'est
courageux des chiens

Non, c'est un
hôtel de luxe...
Veux-tu un crevier ?

Oh ça a l'air d'être un menu pour savoir...

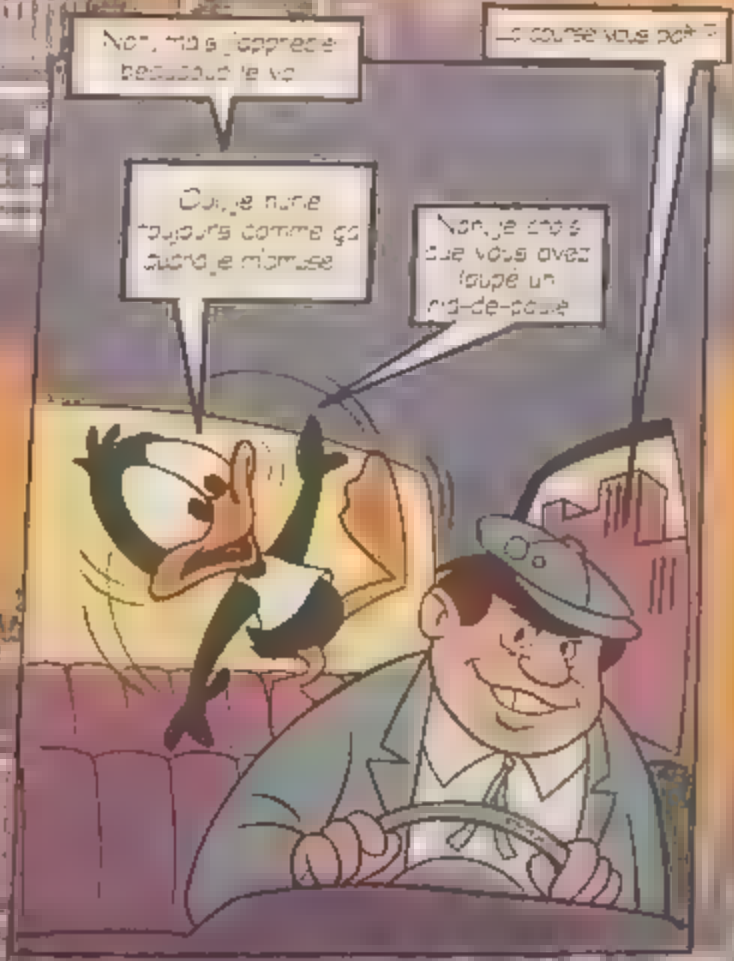


C'est
heure de
partir ?

Non, tout le monde
a décidé de déjeuner
tard en même temps !

Non, c'est le marathon...
Mais cette année,
tout le monde est tenu
de courir en costard !

Non, la population de la ville
a subitement triplé...



Non, mais j'apprends
beaucoup de ça

La course vous plaît ?

Où je nune
toujours comme ça
quand je m'amuse

Non, je crois
que vous avez
loupé un
mi-de-casse



Qu'est-ce que
je te sers ?

Une indigestion,
dès que j'aurai
avalié ton hot dog...

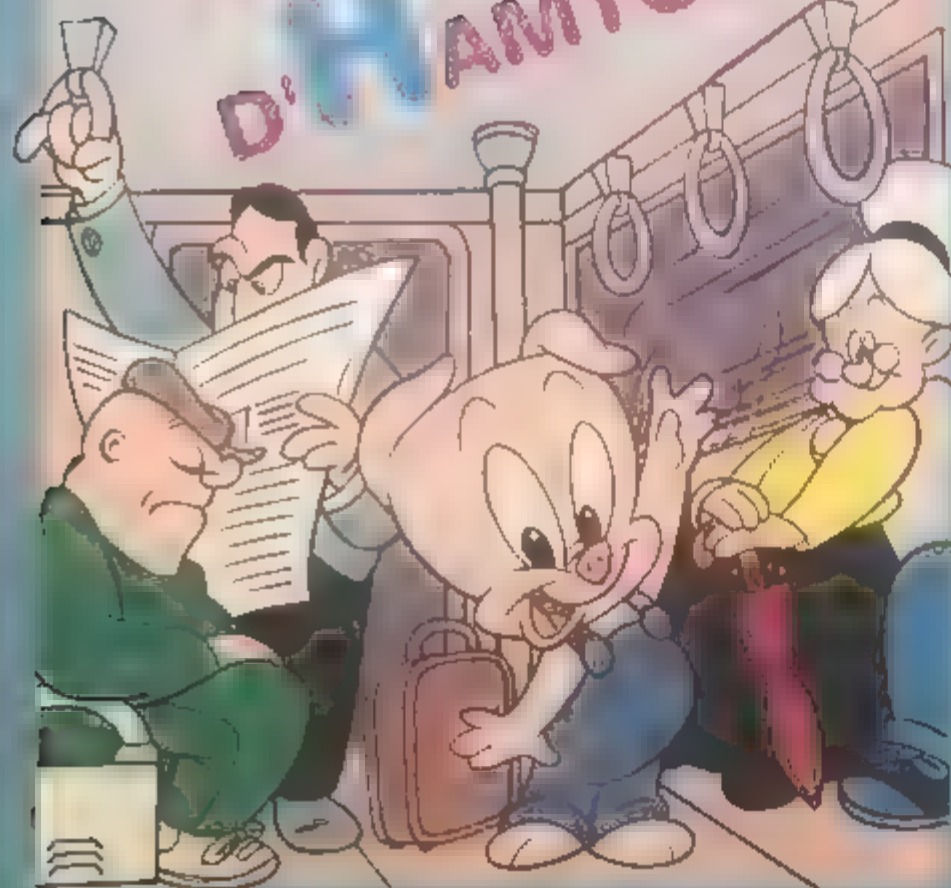
HOT
DOGS

HOT
DOGS

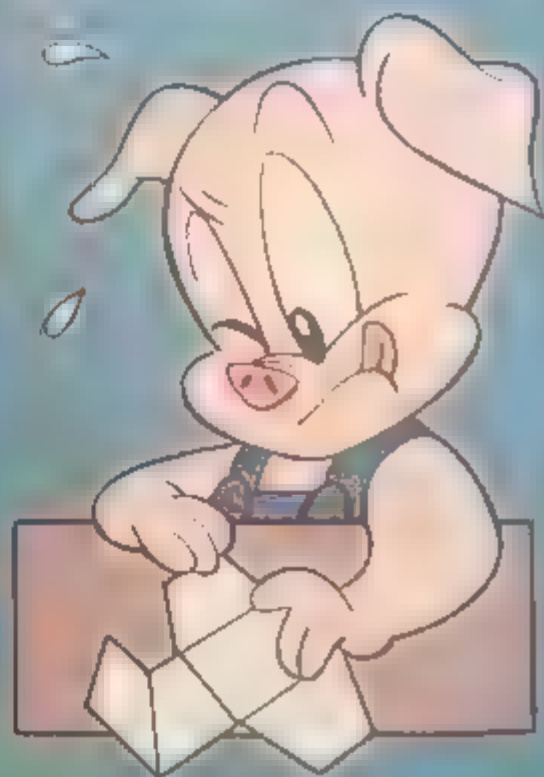
Un menu,
SVP !

Vous vendez
des hot dogs ?

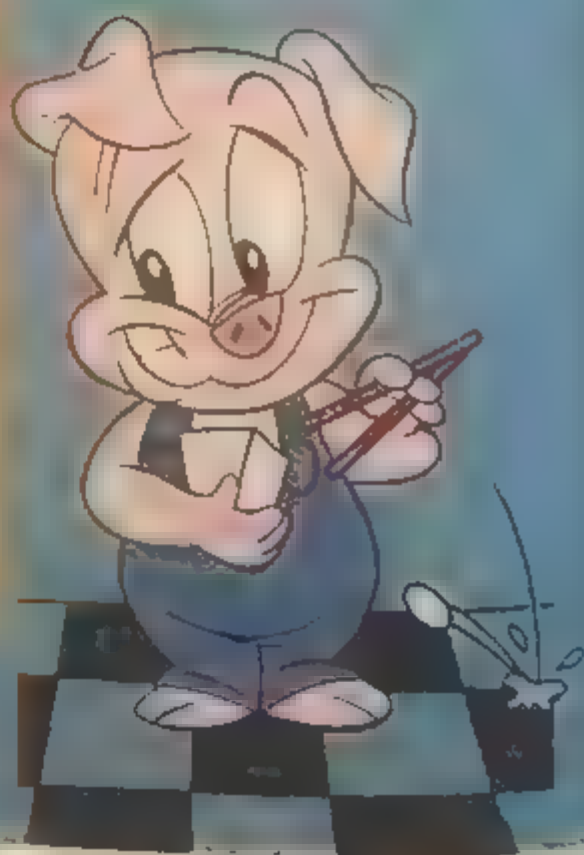
LE HAMMEAU D'HAMTON

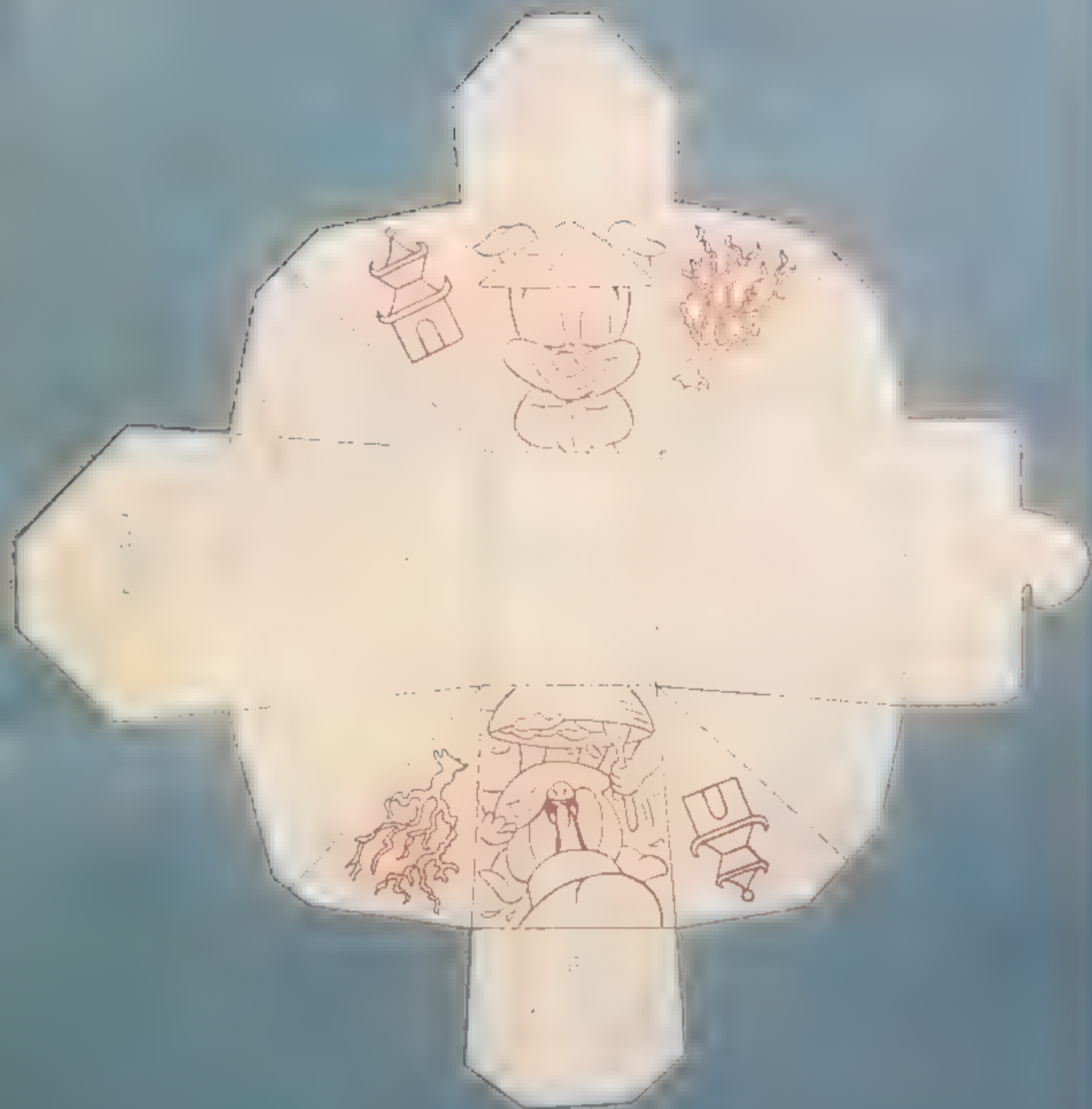


Une chose est sûre : cet endroit aurait besoin d'un bon nettoyage ! Ici, dans la capitale, les gens sont tellement pressés qu'ils n'ont pas le temps de faire la cuisine correctement. Mais il y a une solution, qui se trouve à la page suivante. Découpe le patron, double-le avec du papier épais et suis les instructions !



1. Fais des plis sur toutes les lignes avec et sans pointillés !
2. Colle le rabat A sur la section marquée A1.
3. Colle le rabat B sur la section marquée B1.
4. Colle le rabat C sur la section marquée C1. Ce rabat et le rabat B vont se chevaucher. Colle-les ensemble !
5. Colle le rabat D sur la section marquée D1. Ce rabat et le rabat A vont également se chevaucher - colle-les ensemble !
6. Plie les rabats E au centre de la boîte que tu viens de confectionner...
7. Pour terminer, plie l'attache de la section F dans la fente de la section F1.
8. Attache ensuite un bout de ficelle ou un élastique cassé aux endroits où les rabats se chevauchent afin de fabriquer une poignée pour ta boîte.

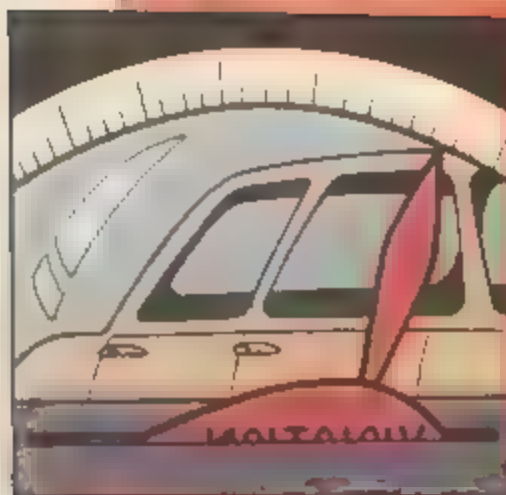




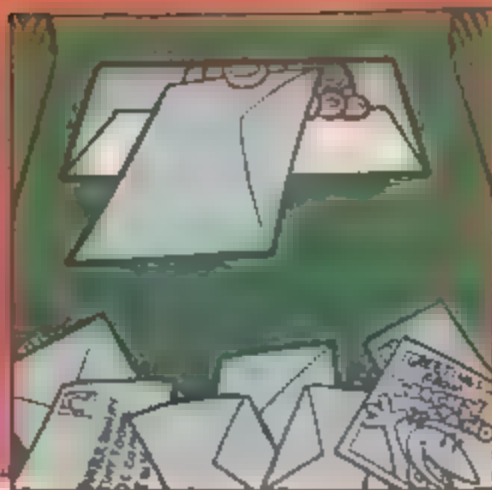
Devine ce que tu viens de fabriquer. Une boîte à emporter des plats chinois !
C'est comme ça qu'ils font dans la capitale, quand ils sont trop pressés pour
se faire à manger ! Comme ça, tu n'as pas besoin de faire la cuisine et tu
n'as pas de vaisselle à laver.

Il ne te reste plus qu'à apprendre à manger avec des baguettes !

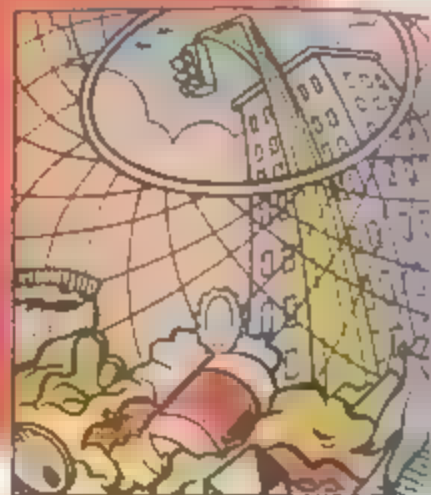
ACME LOOMING CITY



Le train.



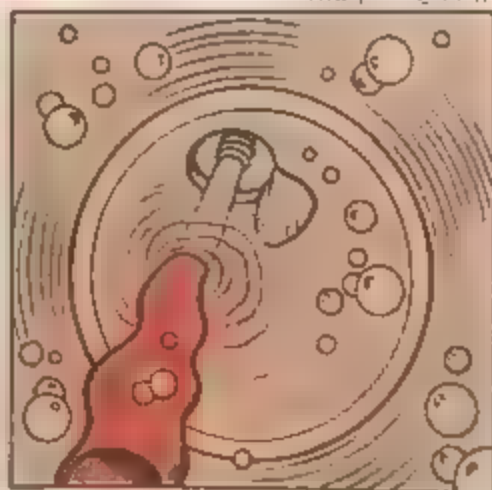
Une page ou deux.



Une page ou deux.



Une enseigne lumineuse.



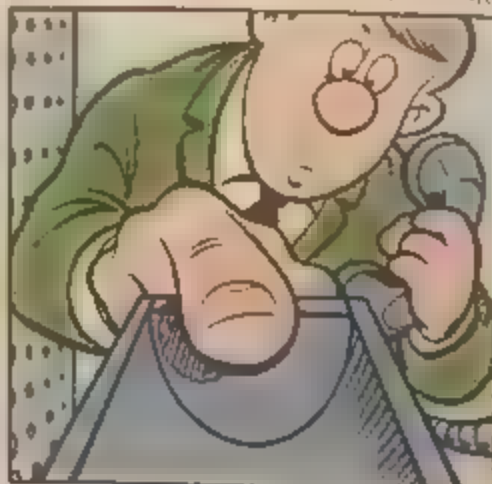
Une corde de soda.



Une corde de soda.



Une machine à laver.



Une corde téléphonique.



Une corde téléphonique.



C'est la fête !





Ce pauvre vieux Minet a des vues sur un gros casse-croûte bien juteux, mais n'arrive pas à trouver la bonne voie pour l'attraper. Aide-le en suivant le labyrinthe !



Vingt noms en rapport avec la fête sont cachés dans la grille. Ils peuvent se lire horizontalement, verticalement et en diagonale. Une fois que tu auras trouvé tous les noms, il te restera 16 lettres, avec lesquelles tu composeras le nom d'un jeu qui se déroule en musique !

P	A	R	T	I	E	X	U	E	J
I	M	O	A	N	S	E	U	O	V
Z	U	E	S	V	F	S	U	E	P
Z	S	C	I	I	E	E	R	C	A
A	E	O	M	T	T	R	A	A	I
S	M	R	U	A	E	D	A	C	L
X	E	A	S	T	M	I	M	E	L
U	N	T	I	I	I	S	I	L	E
A	T	I	Q	O	L	Q	E	E	T
E	E	O	U	N	E	U	S	B	T
T	T	N	E	C	S	E	H	R	E
A	O	S	I	N	V	I	T	E	S
G	H	S	N	A	B	U	R	R	E

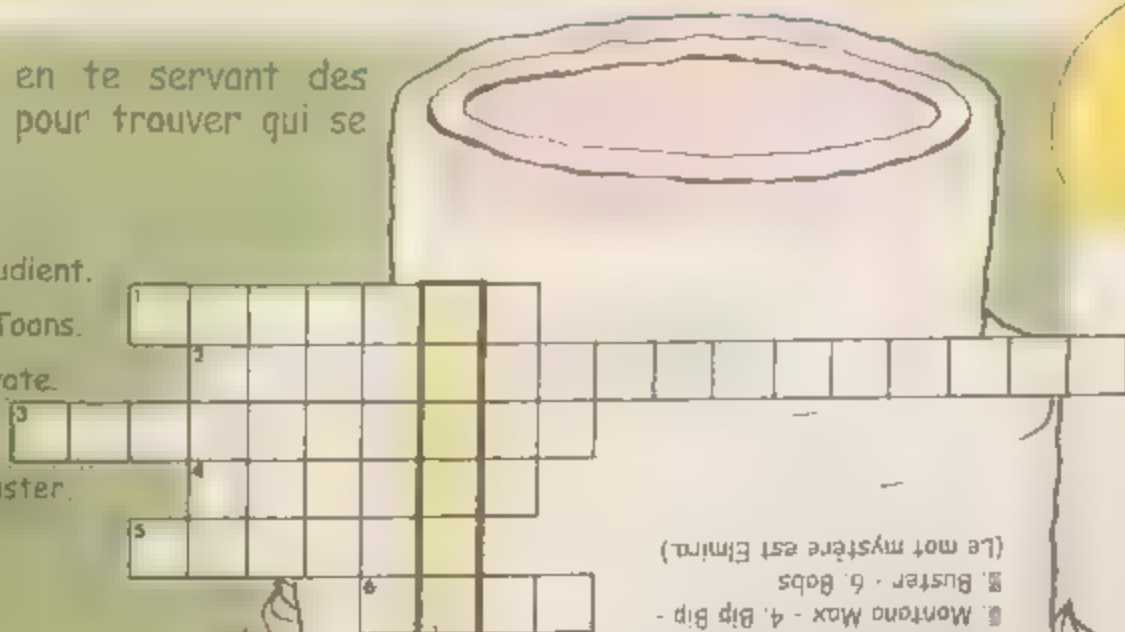
AMIES
AMUSEMENT
CADEAU
DANSE
CÉLÉBRER
DÉCORATIONS
DISQUE
FÊTE
GÂTEAUX
HÔTE

INVITATION
INVITES
JEUX
JOUET
MUSIQUE
PAILLETES
PARTIE
PIZZA
RUBANS
VERRE

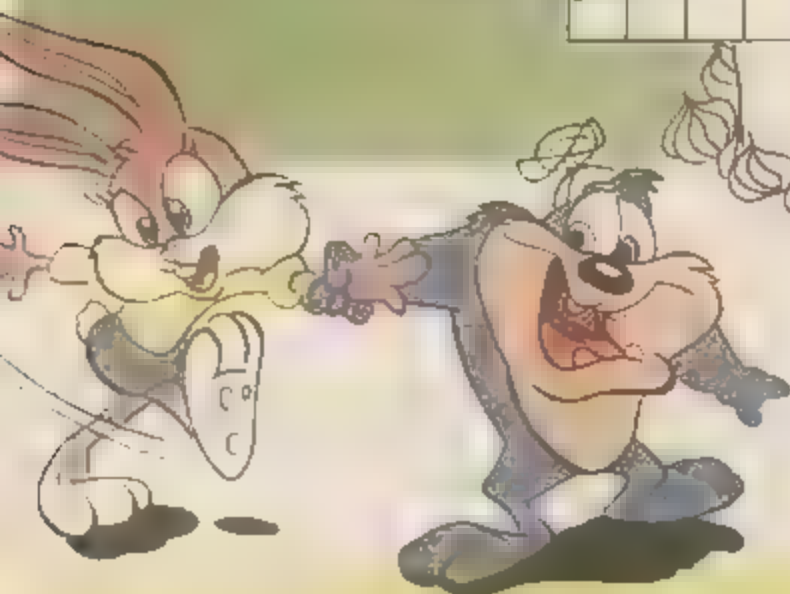
Youpi ! Une ambiance de fête a envahi le pays Acme et tu es amicalement convié à participer aux jeux. Devine qui est prêt à sortir du gâteau et à attraper la queue de Plucky ? D'autres grands moments d'amusement t'attendent... Sors tes serpentins et viens faire la fête !

Complète la grille en te servant des indices ci-dessous pour trouver qui se cache dans le gâteau !

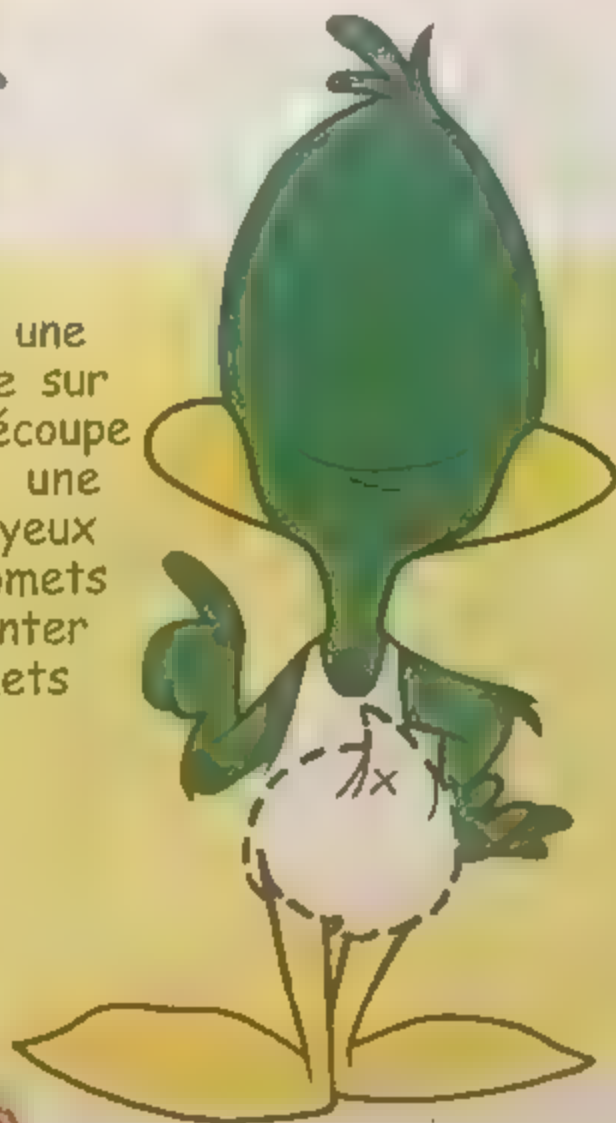
1. Un Toon visionnaire.
2. Là où les Tiny Toons étudient.
3. Le plus grippe-sou des Toons.
4. Il joue des tours au coyote.
5. Il a pour nom Bunny.
6. Aucune relation avec Buster.



● Réponses
1. Shirley - 2. Acme Looniversité -
3. Montana Max - 4. Bip Bip -
5. Buster - 6. Bobs
(Le mot mystère est Elmiria.)

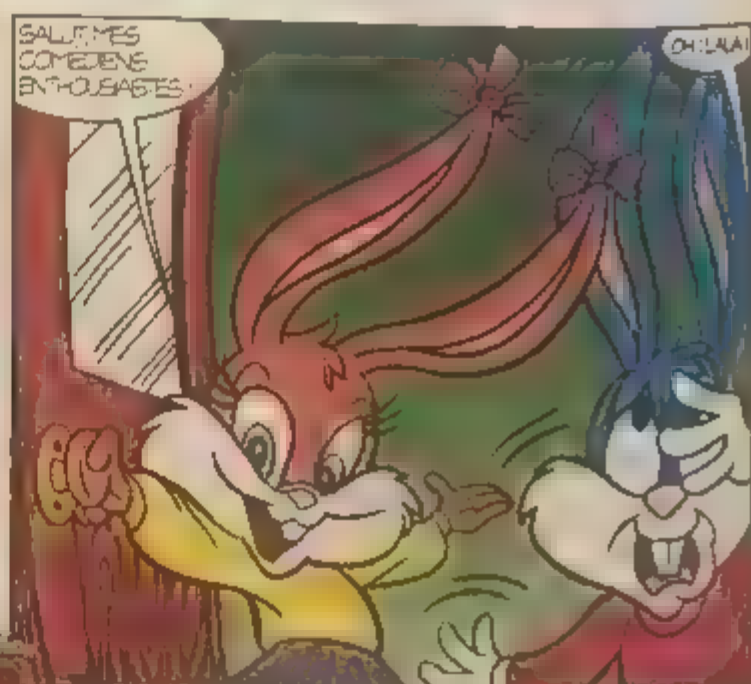
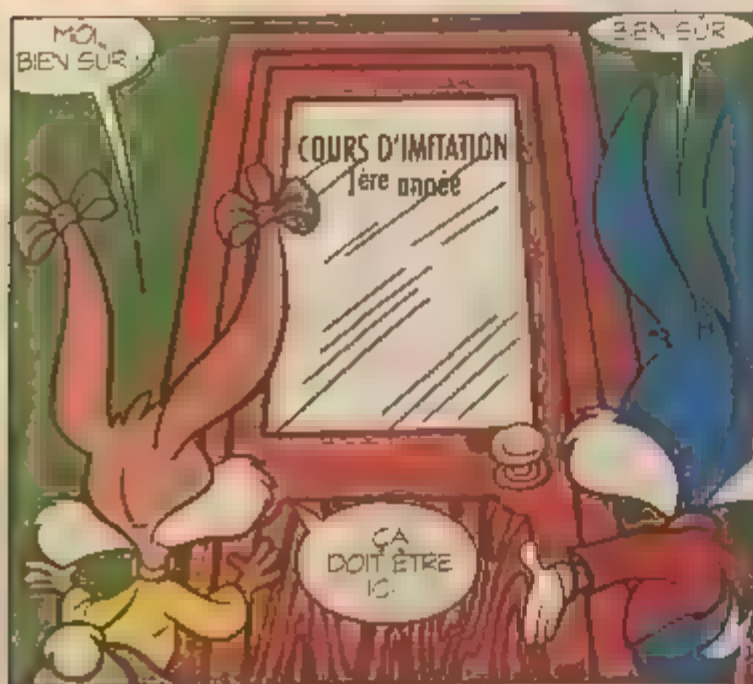
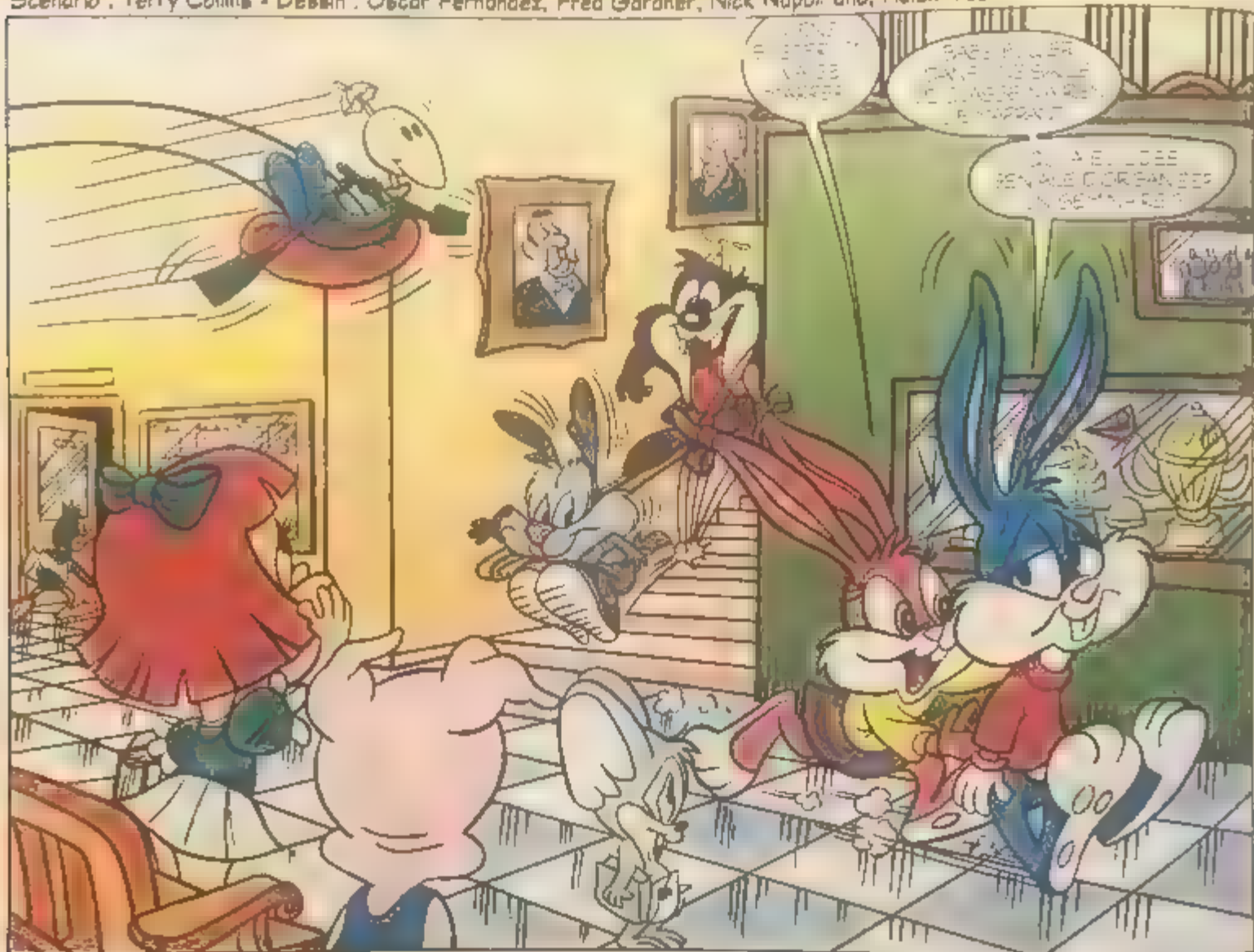


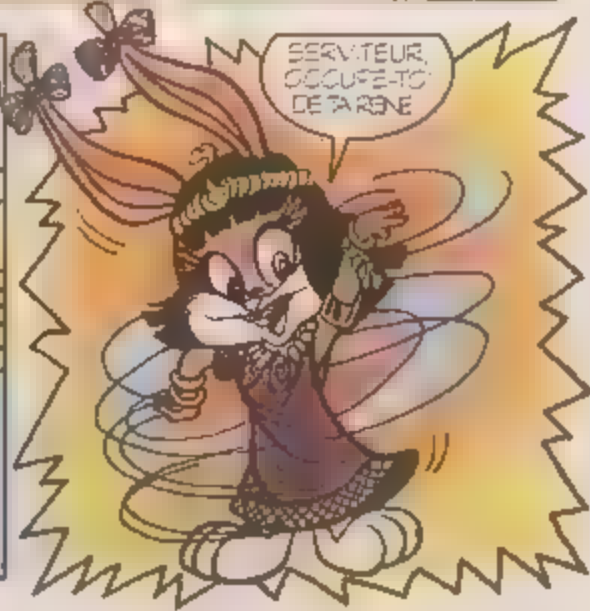
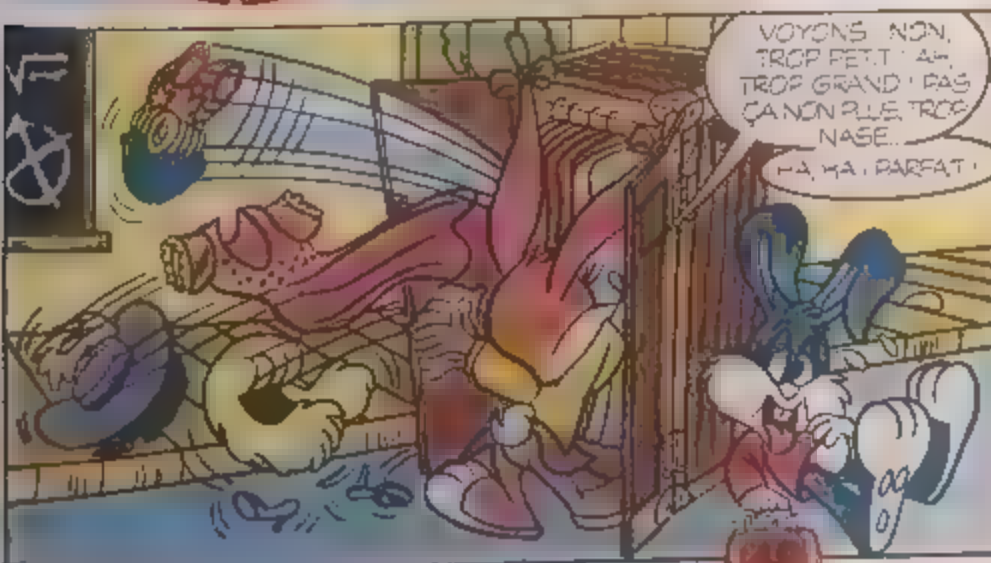
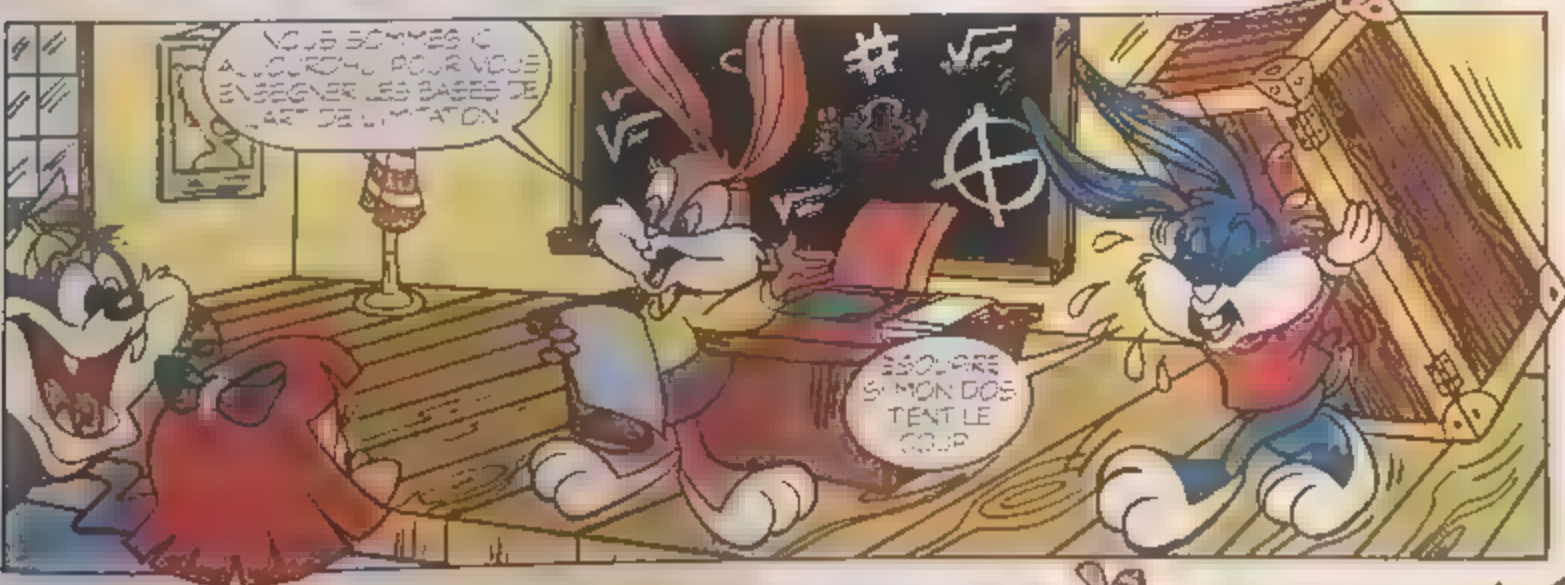
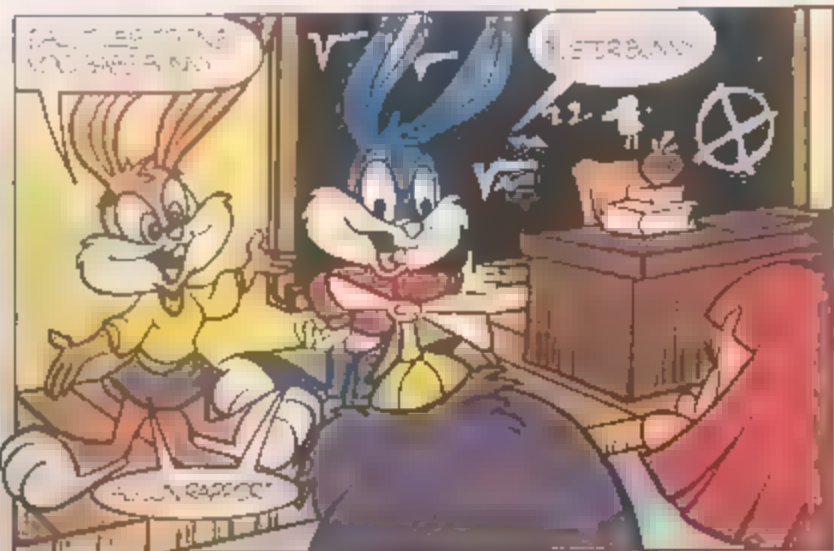
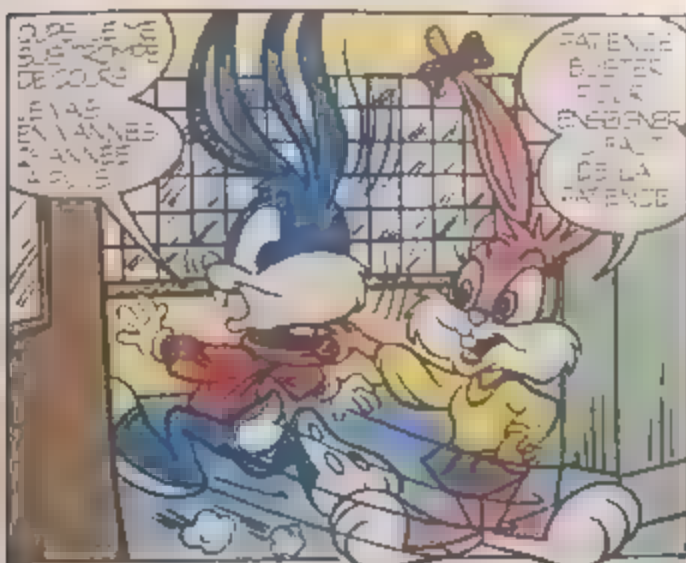
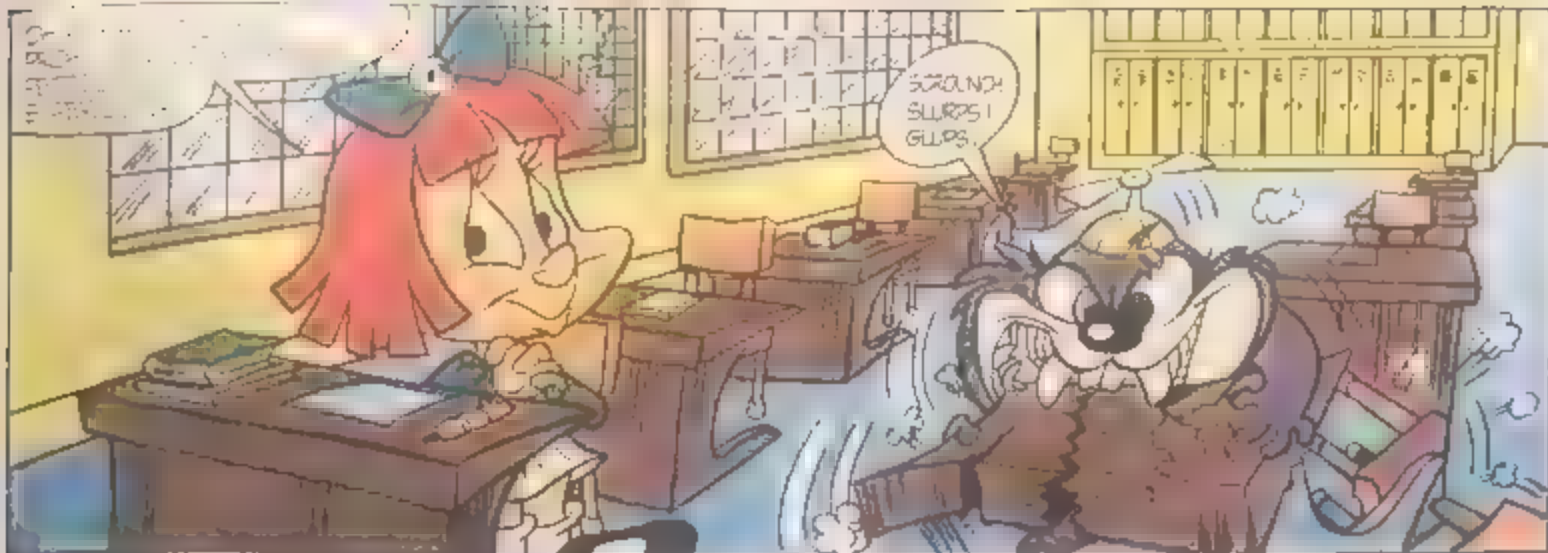
"Plante la queue sur Plucky" est une version Toon de "Plante la queue sur l'âne". Voici les règles du jeu : découpe la queue ci-dessous et place une épingle dans la croix. Bande tes yeux (tu peux juste les fermer si tu promets de ne pas tricher) et essaie de planter la queue au bon endroit. Si tu la mets dans le X, tu as gagné !

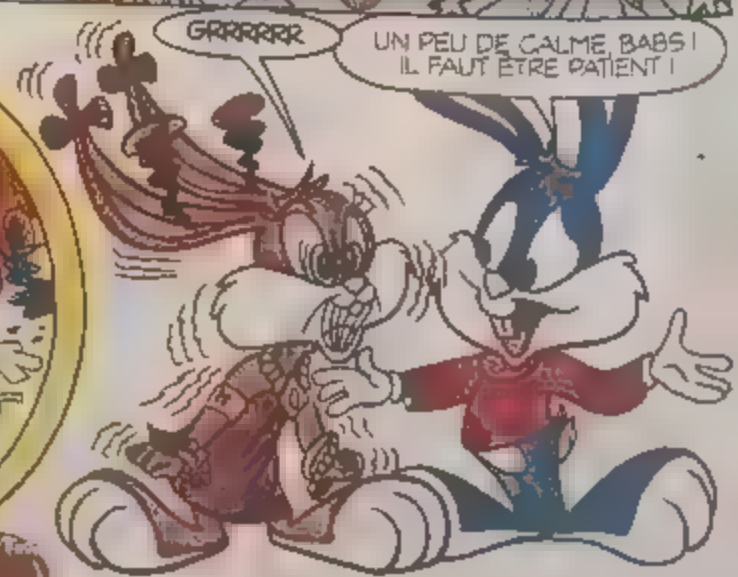
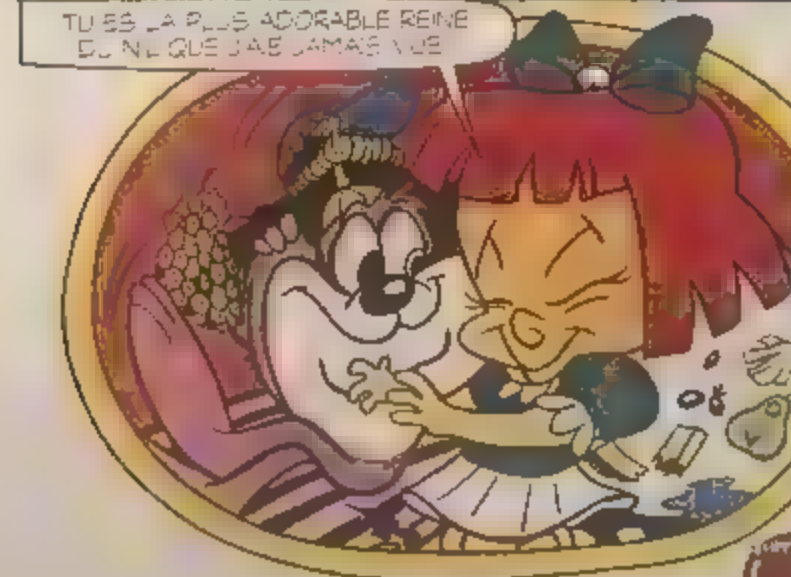
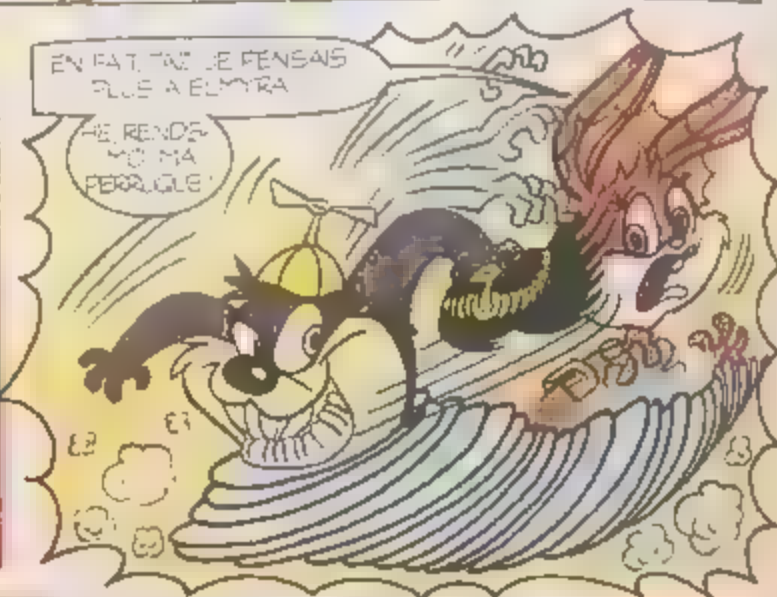
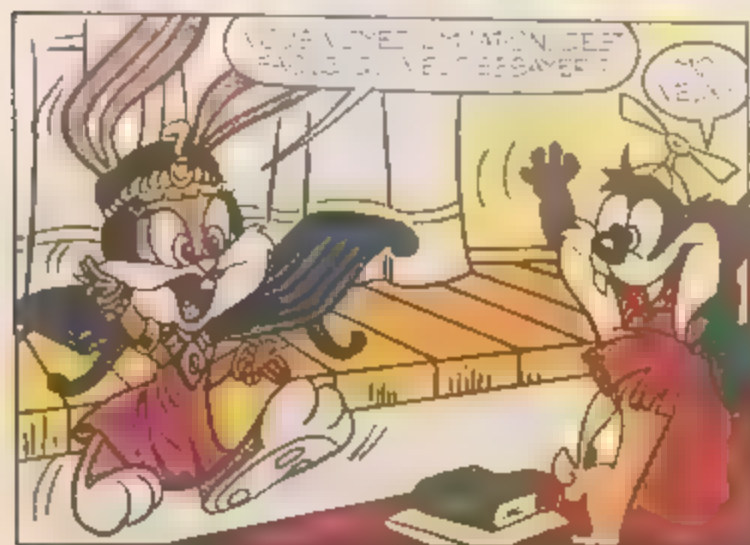
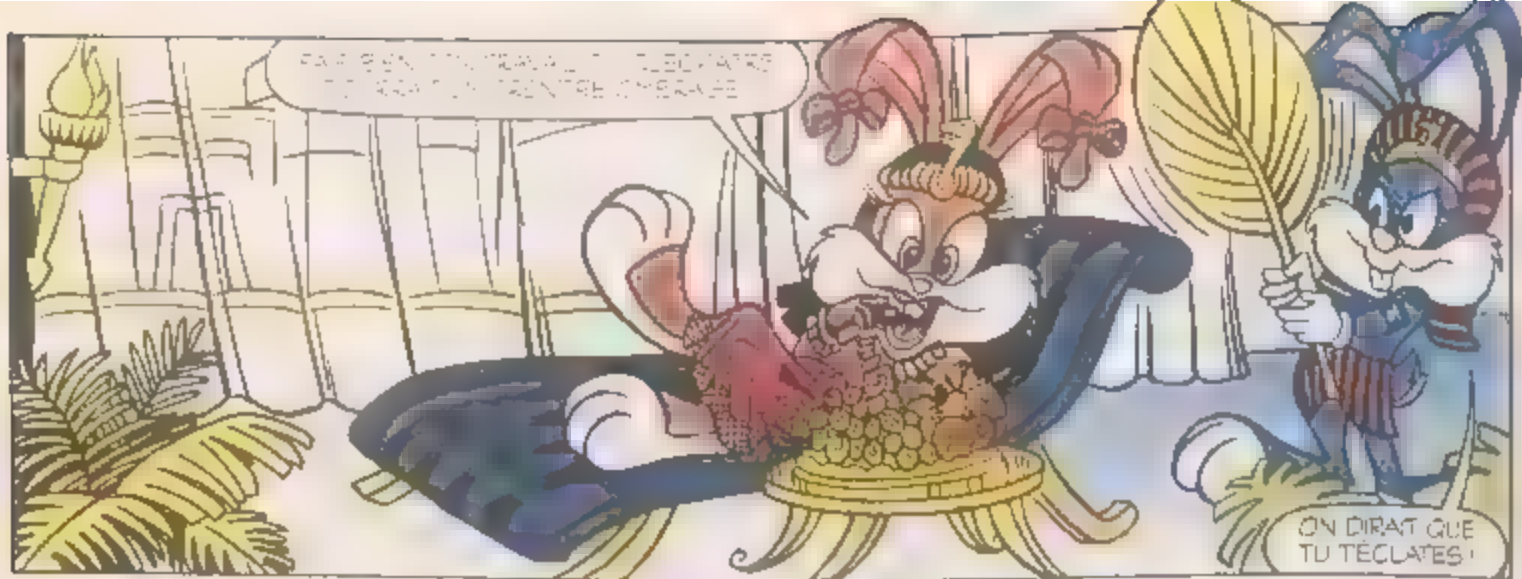


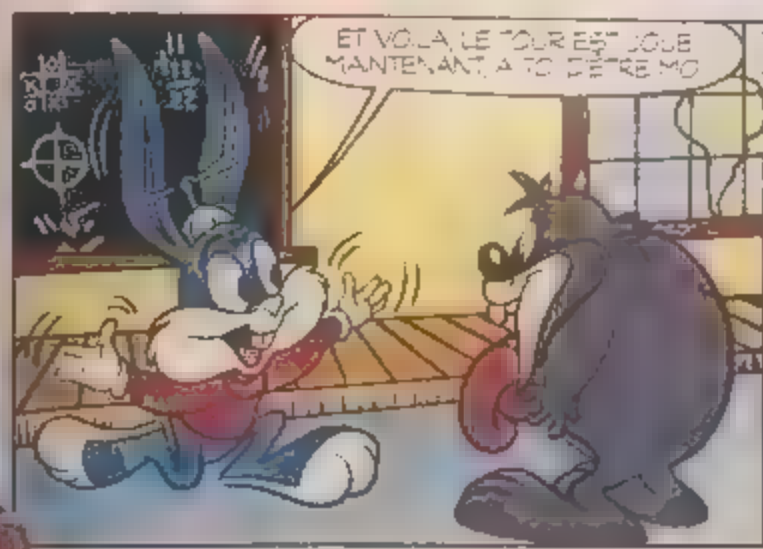
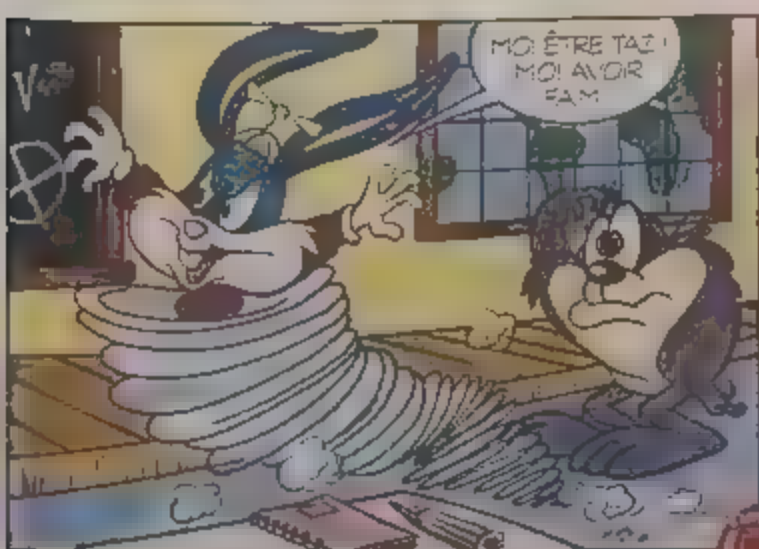
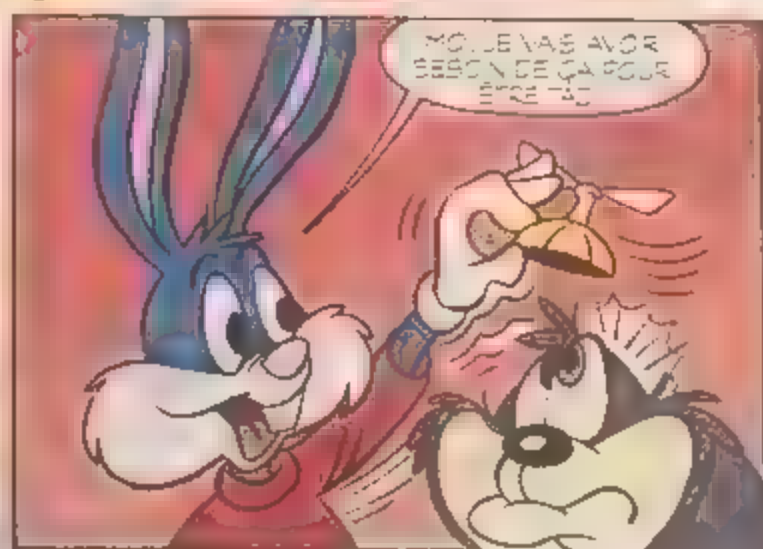
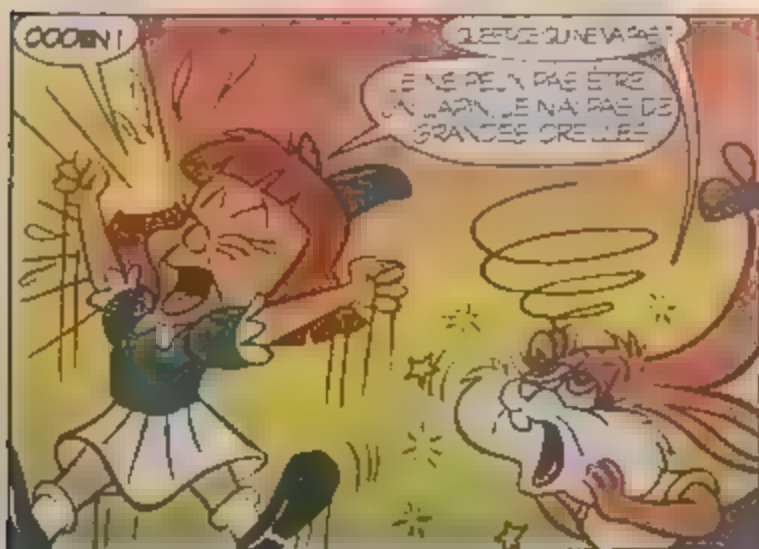
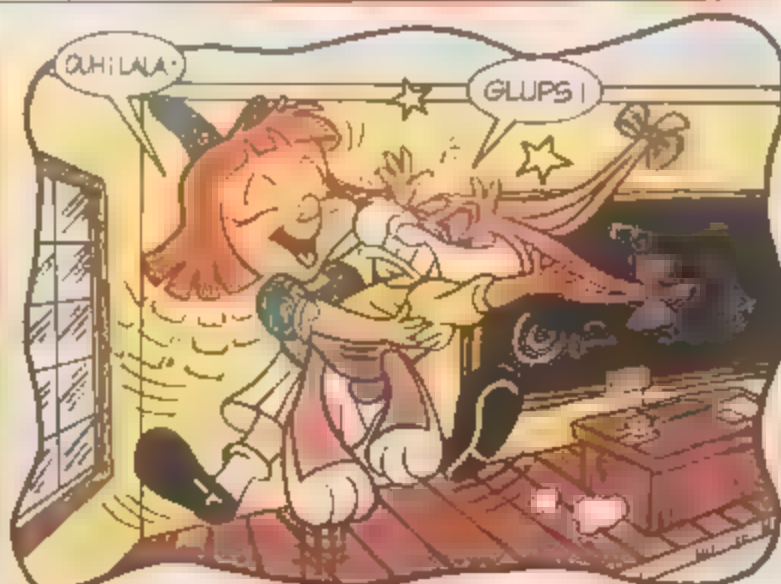
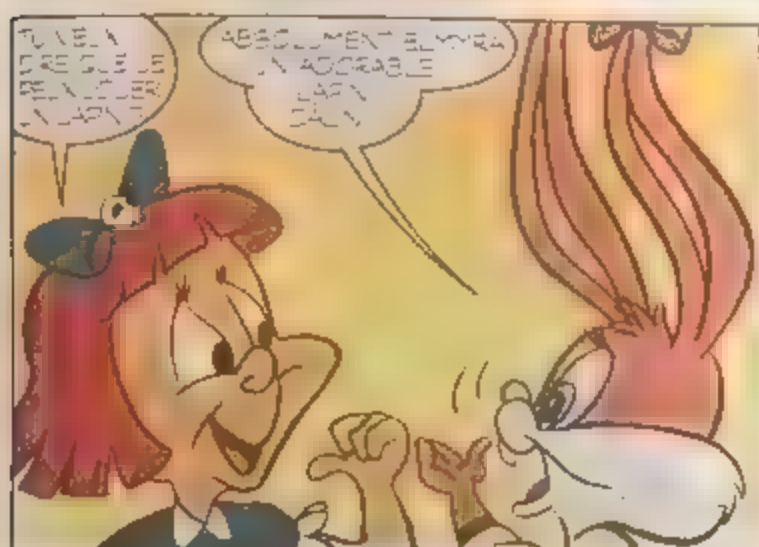
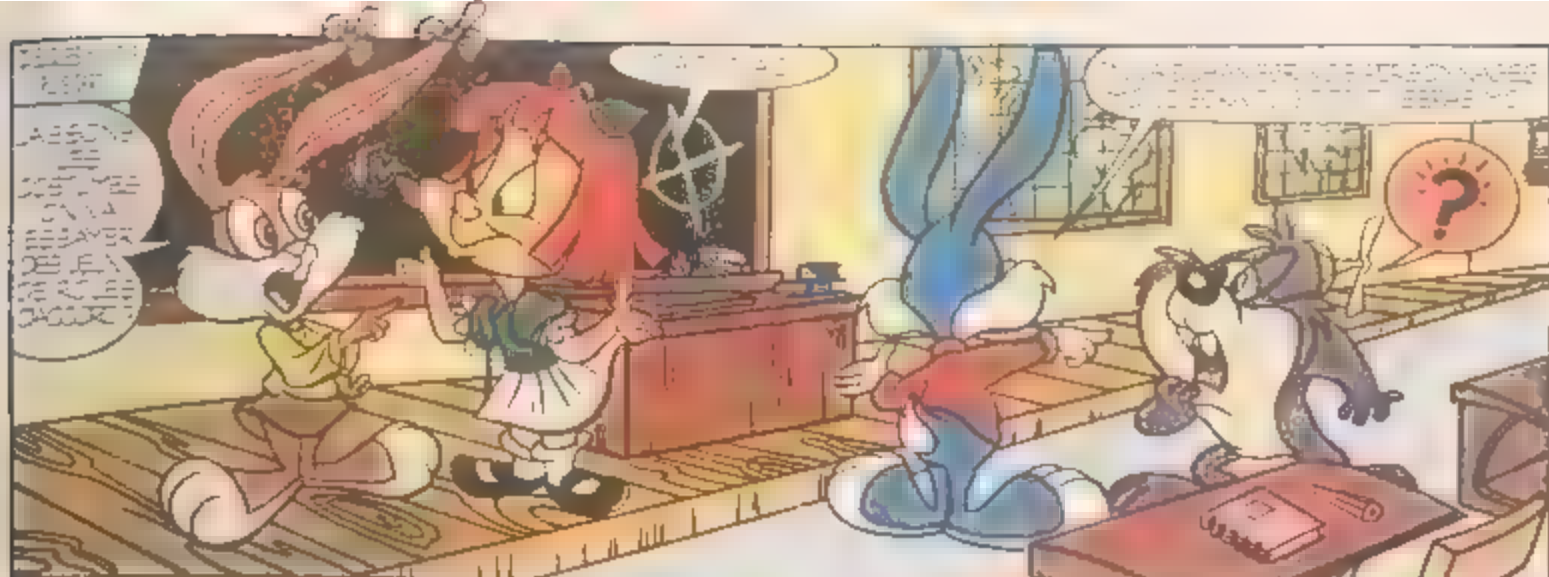


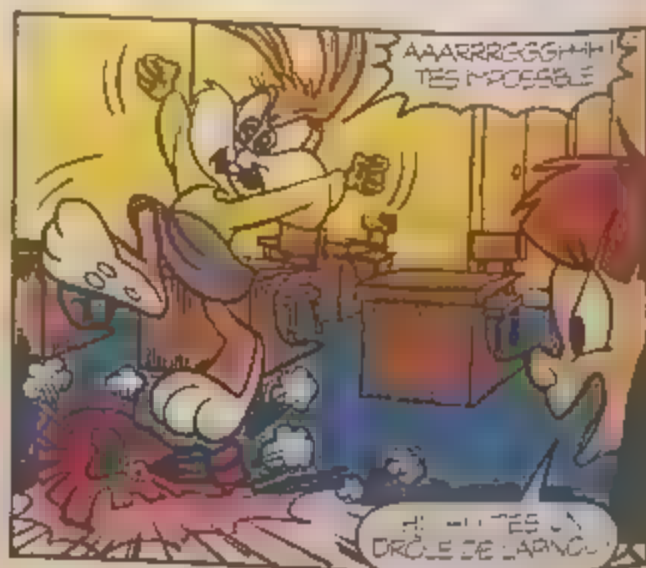
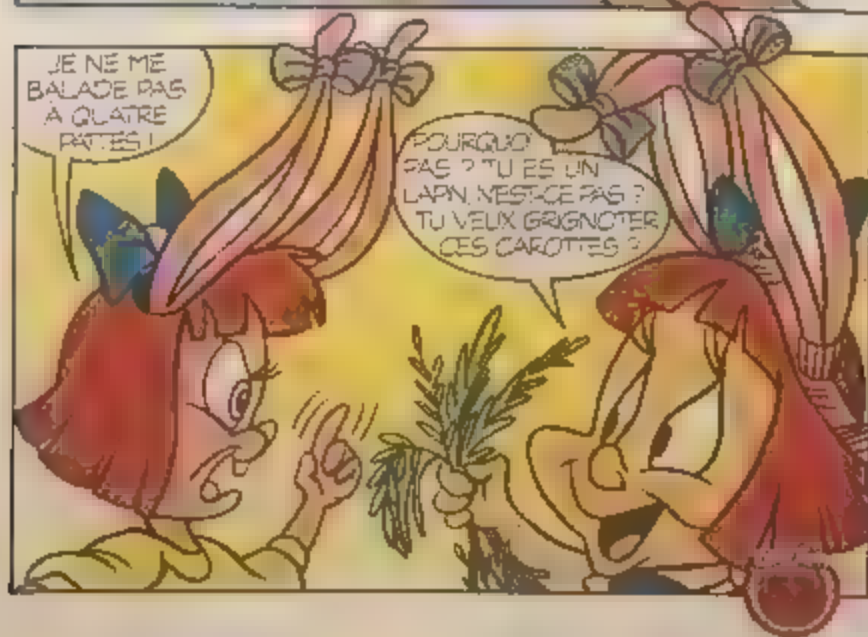
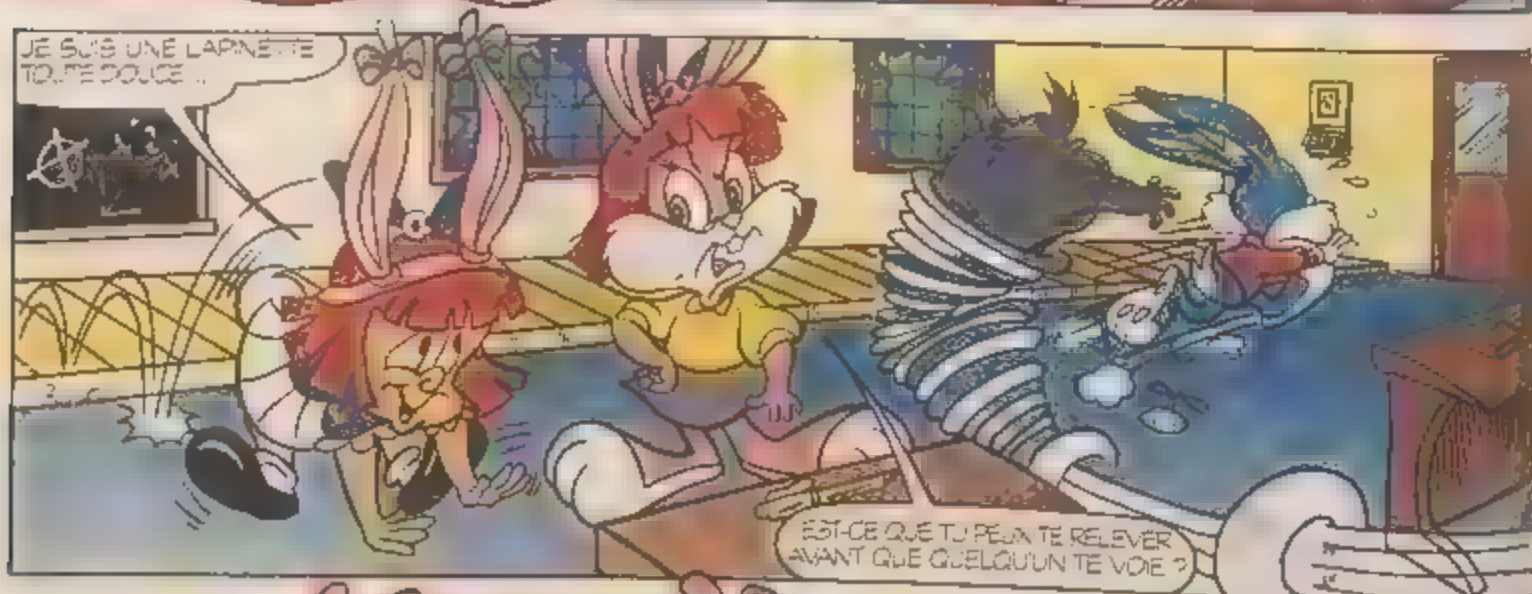
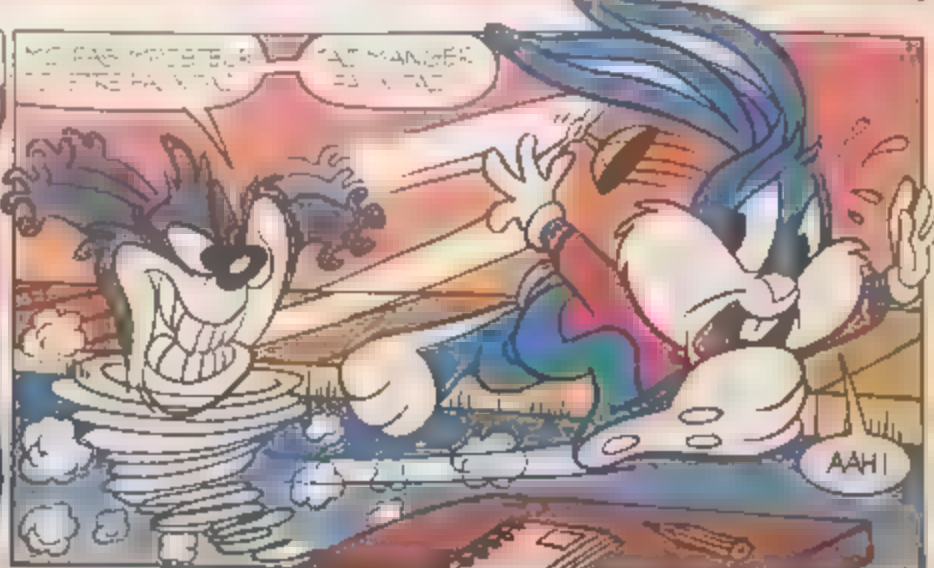
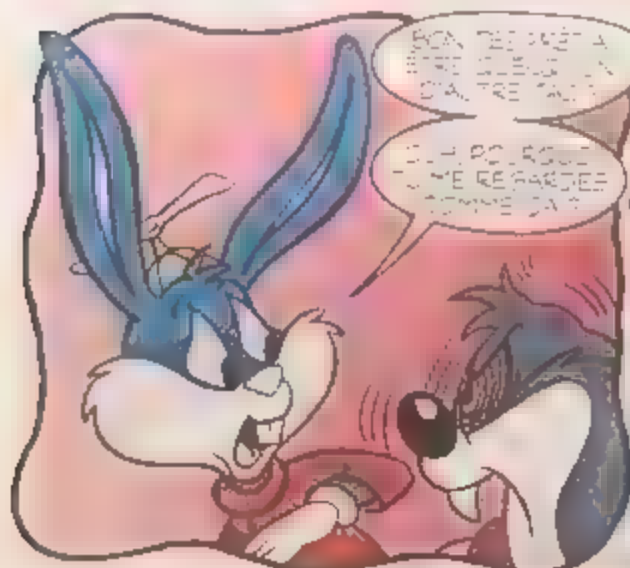
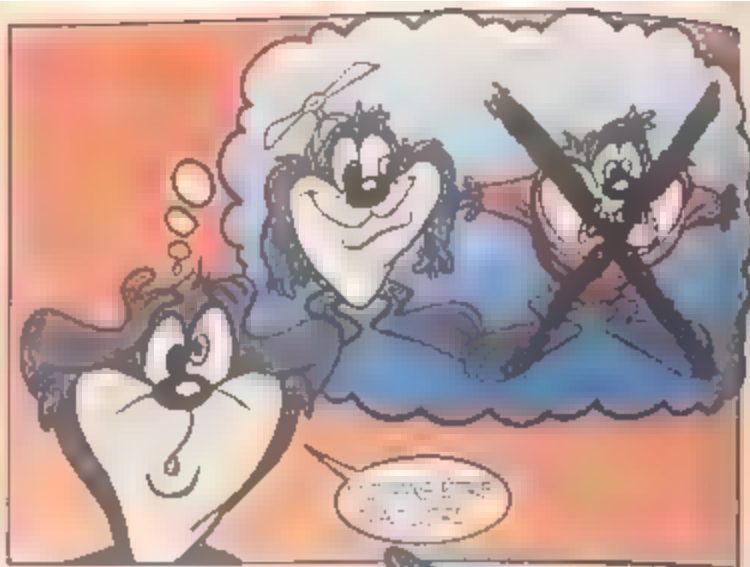
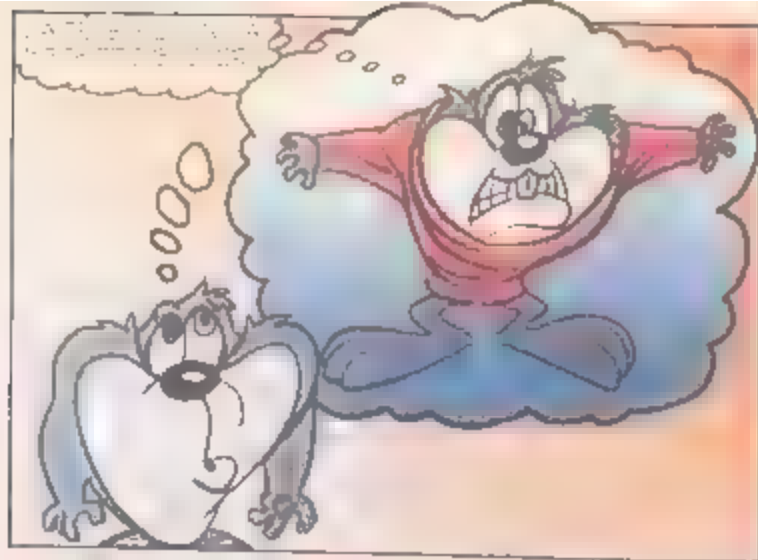
Scénario : Terry Collins - Dessin : Oscar Fernandez, Fred Gardner, Nick Napolitano, Helen Vesik

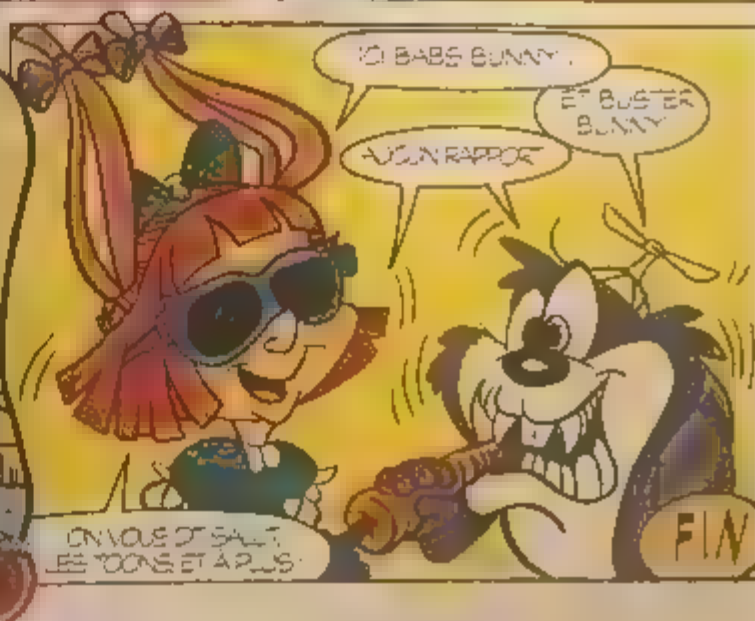
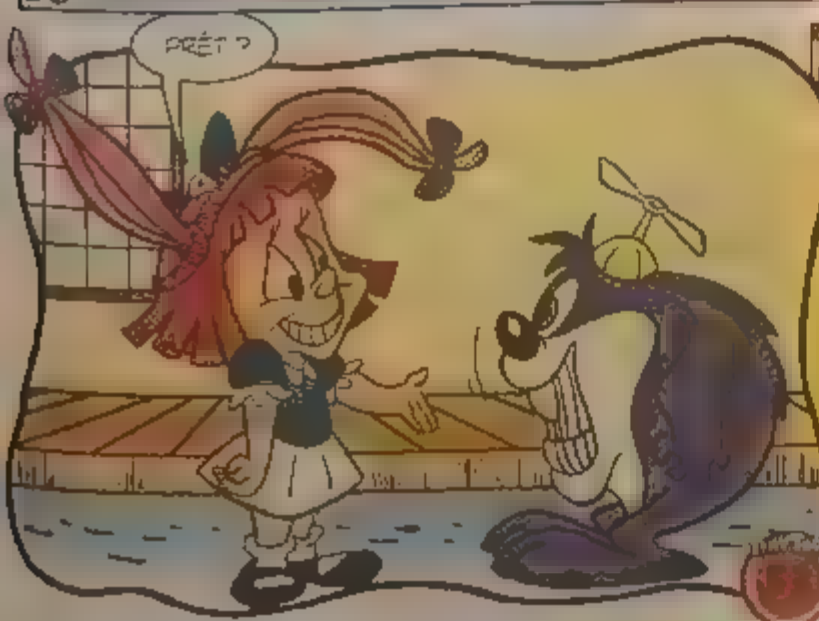
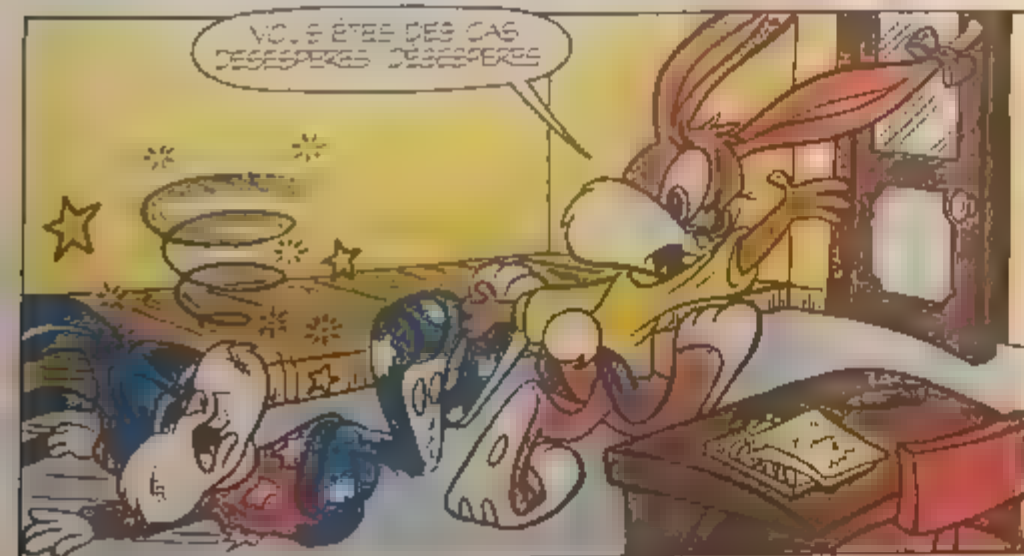
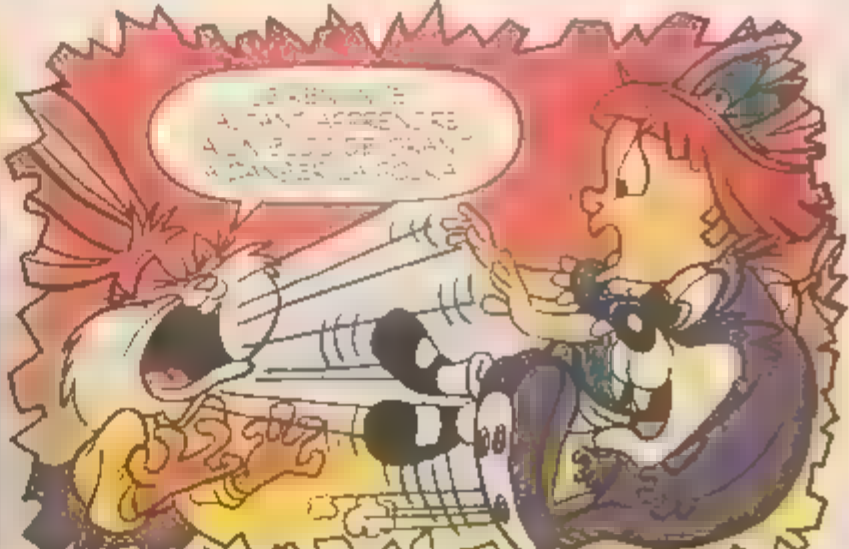
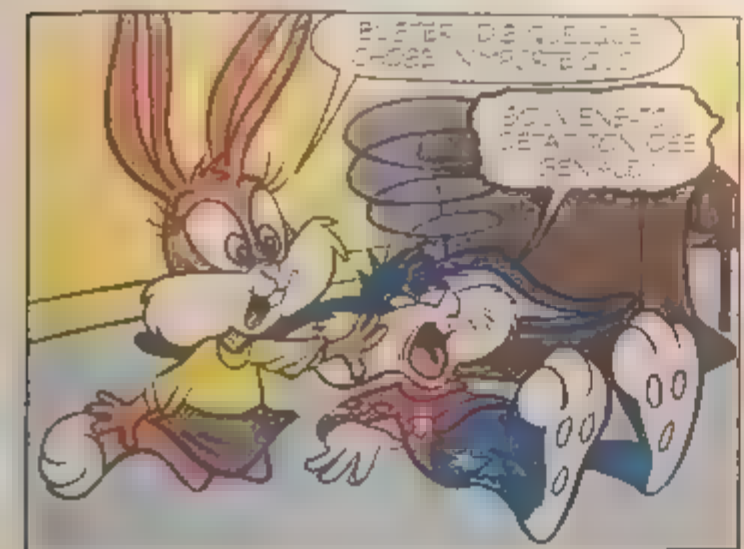
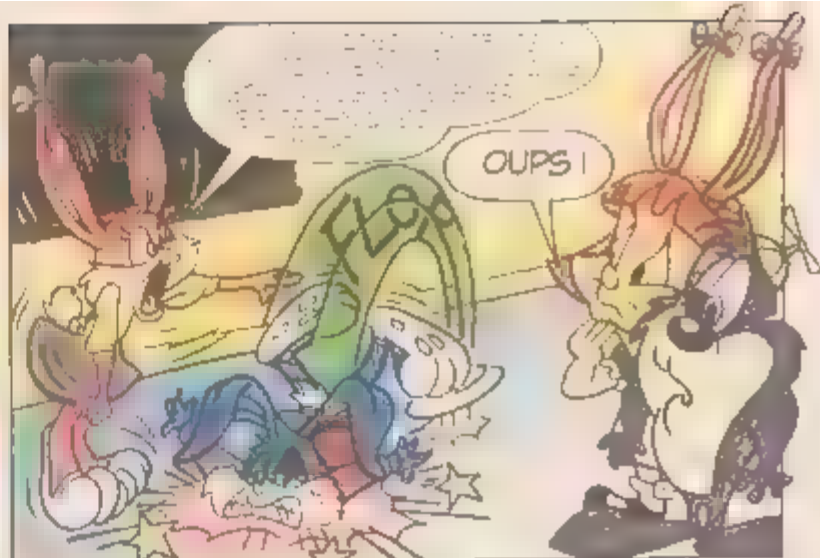
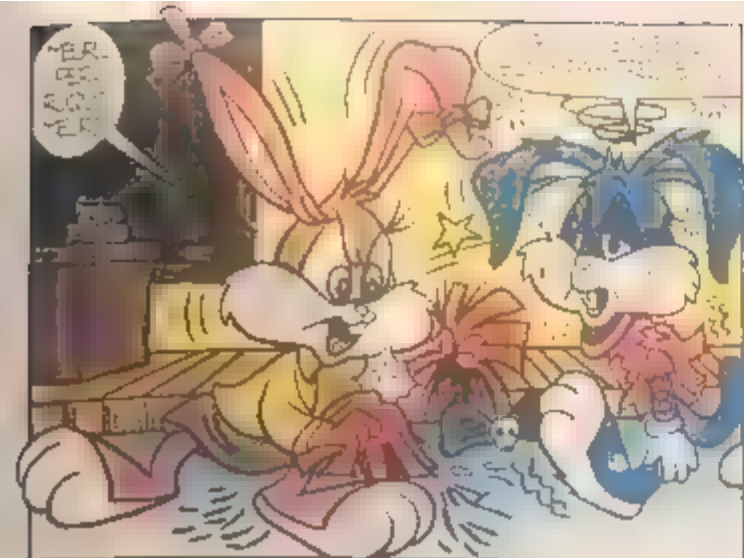








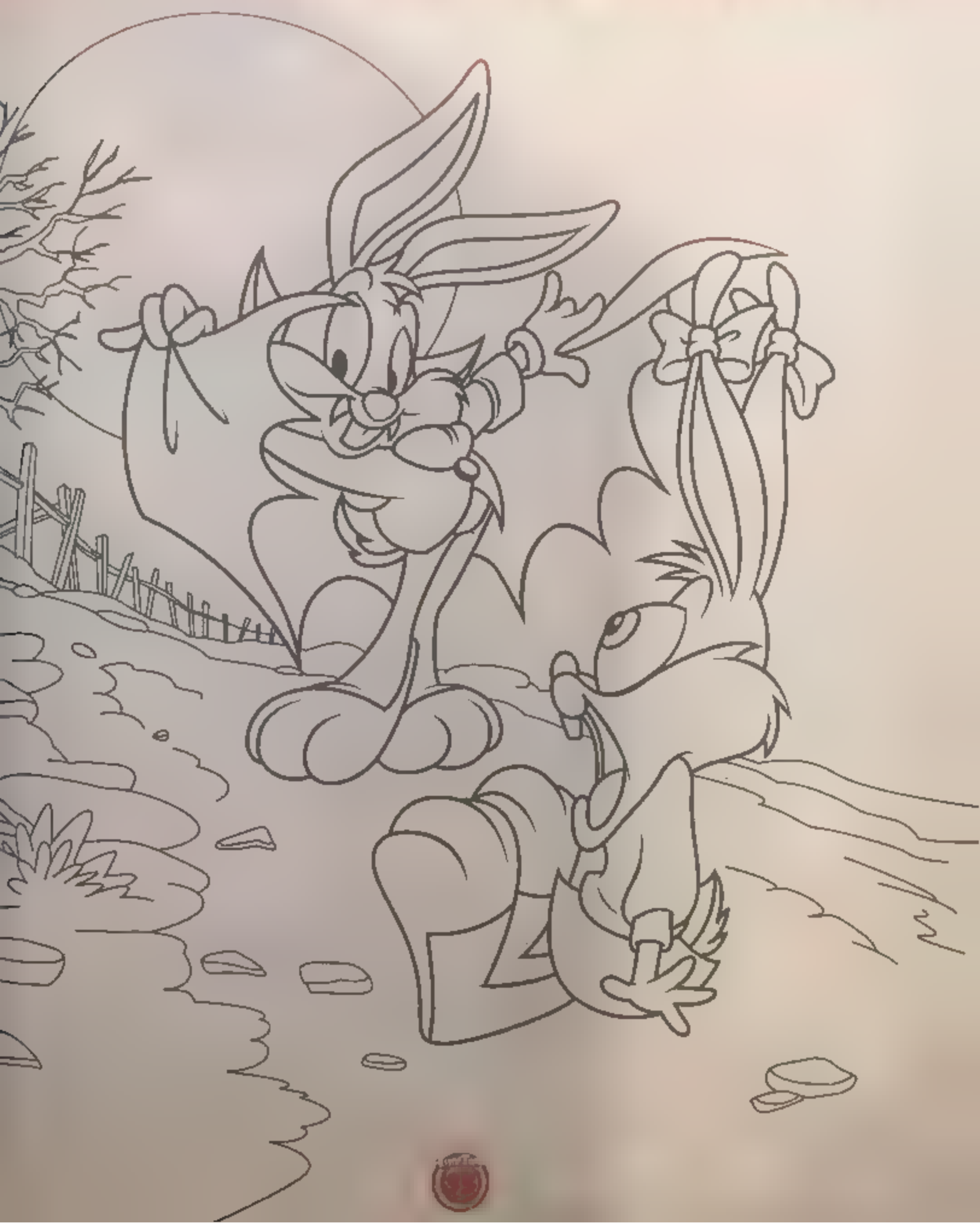




PLEINS FARDS SUR



BUSTER LE VAMPIRE

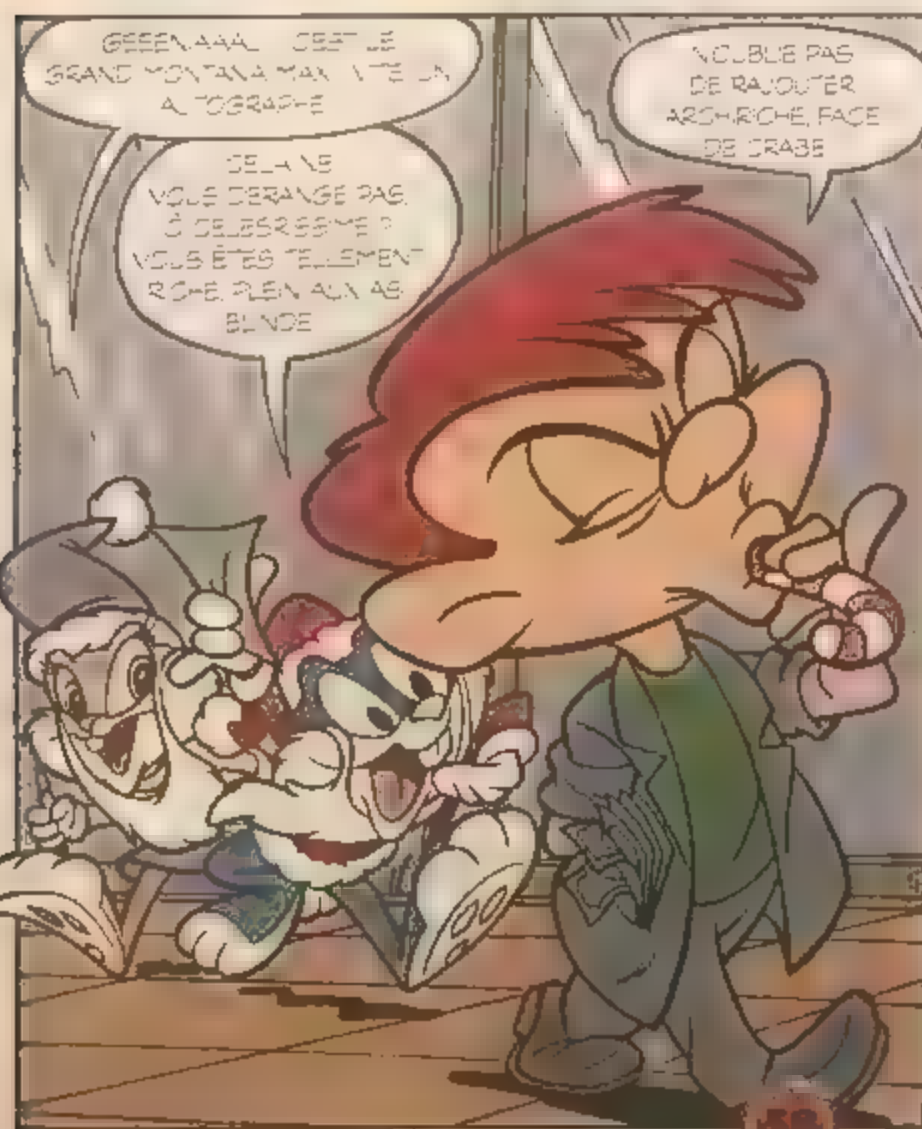
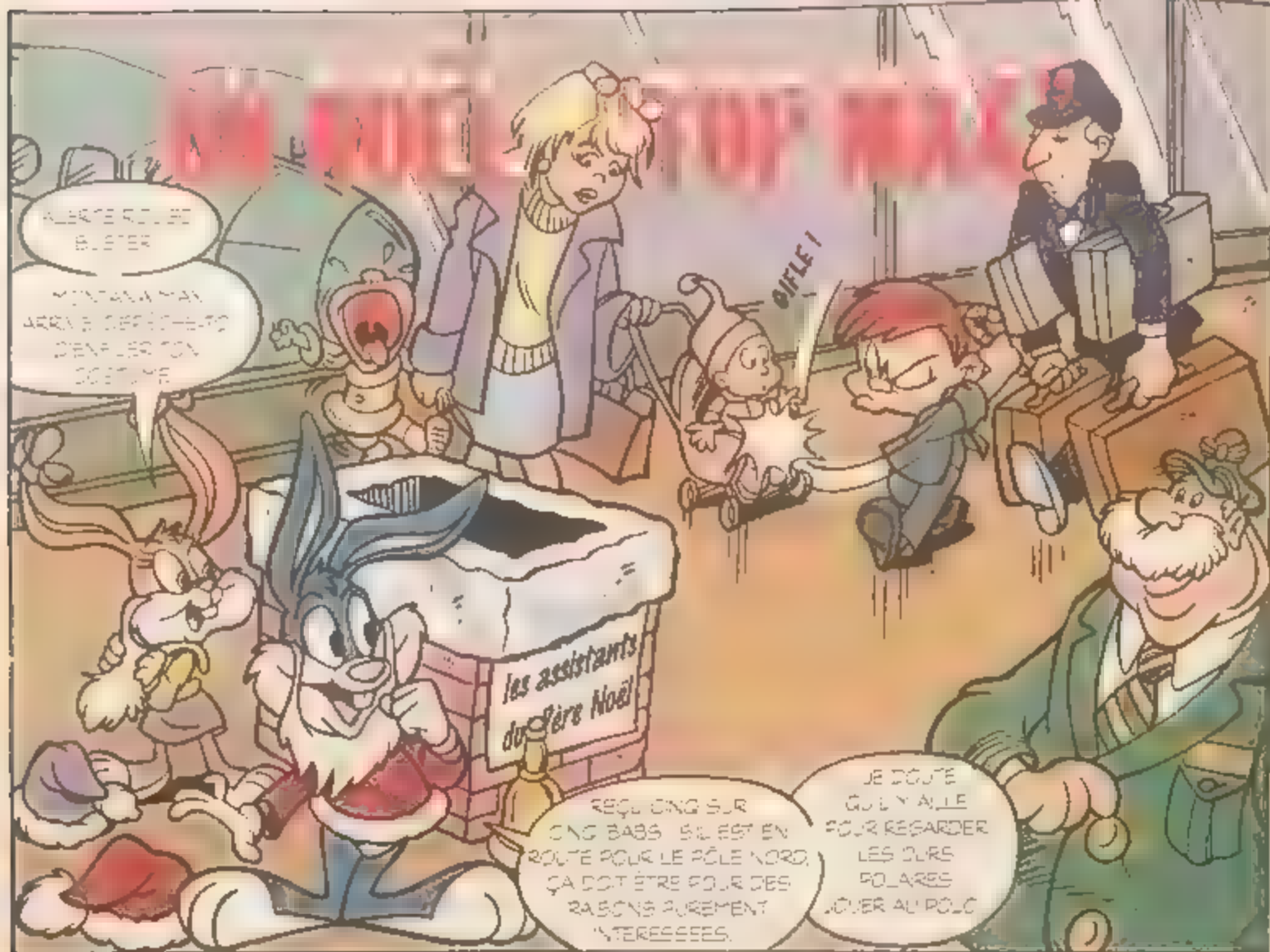


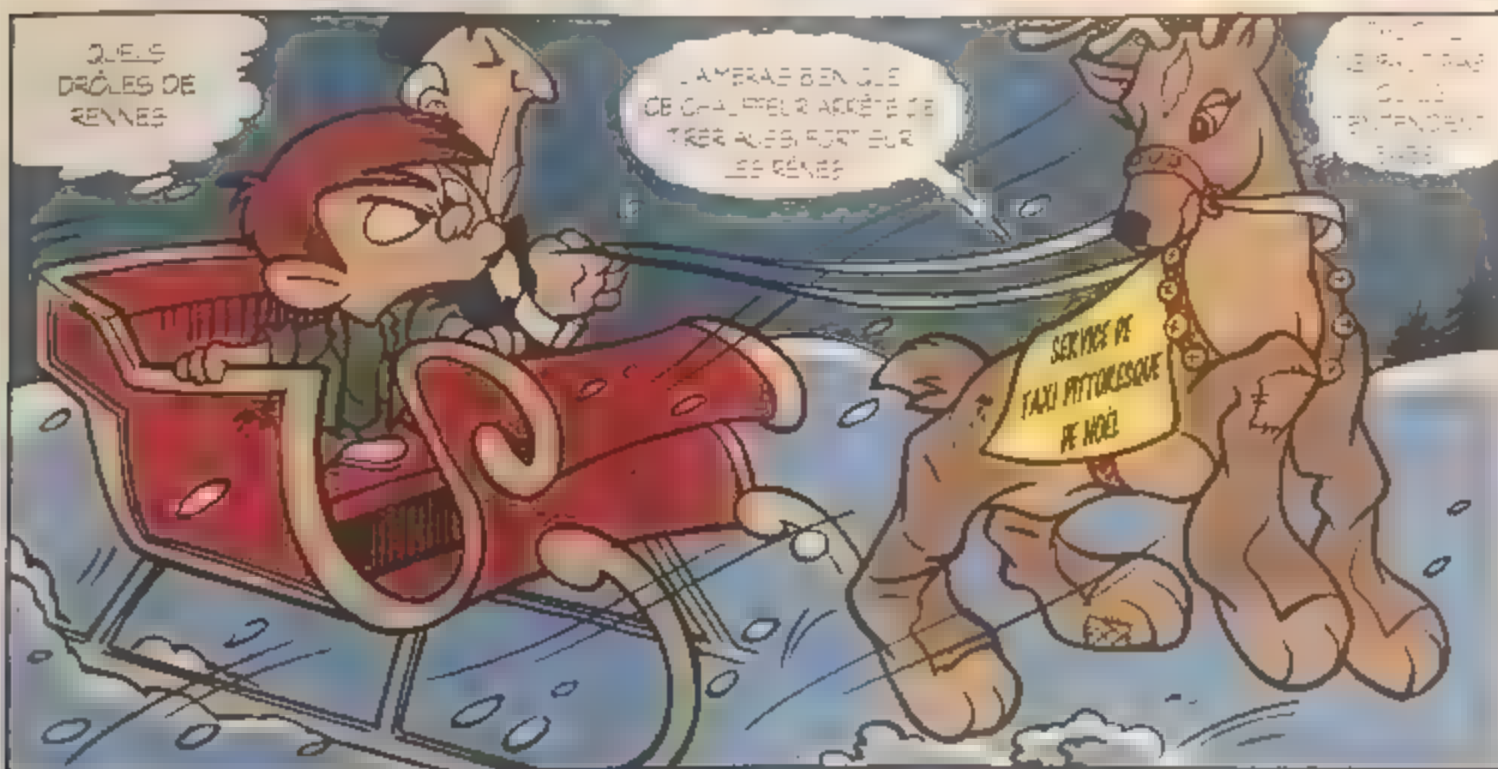
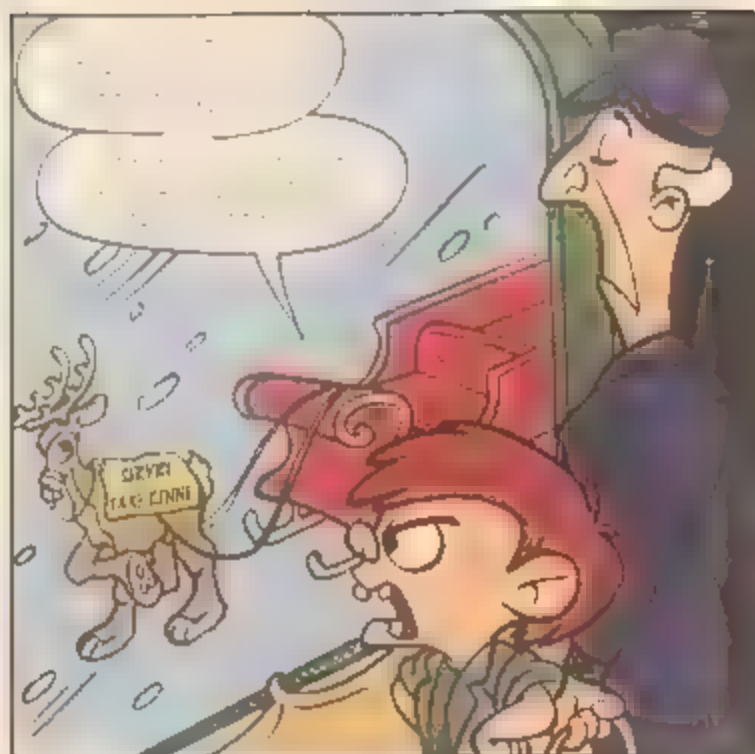
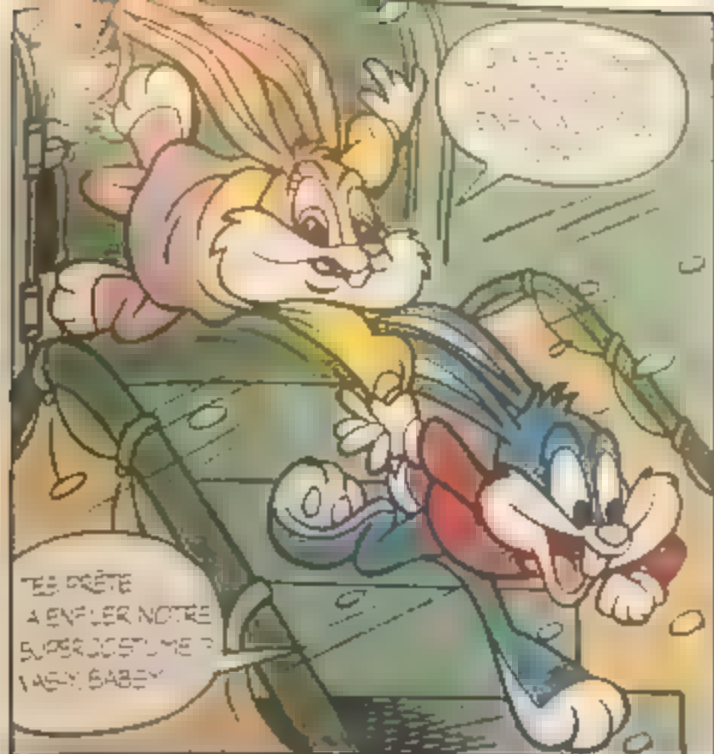
JOYFUL NOVEL!

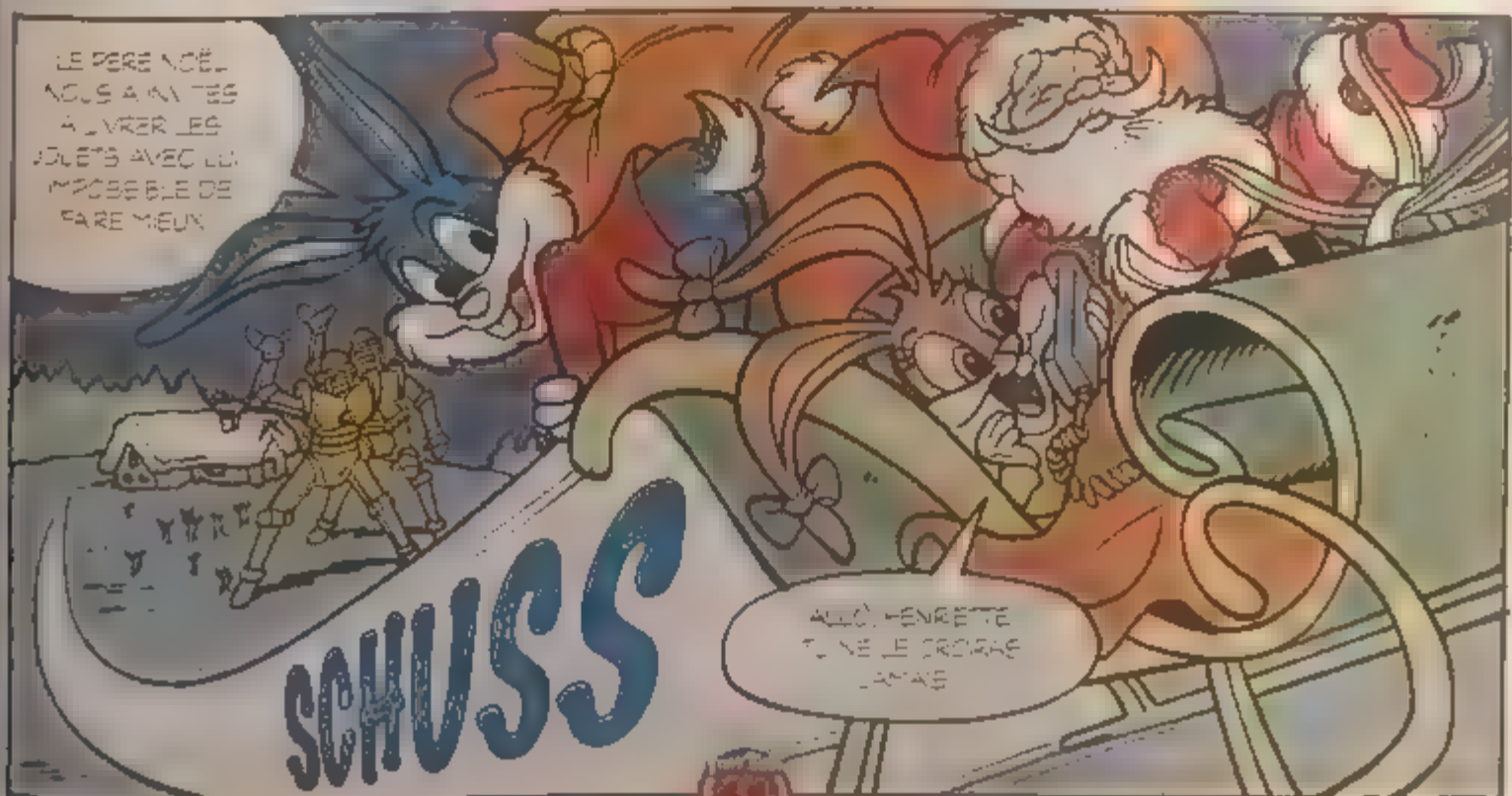
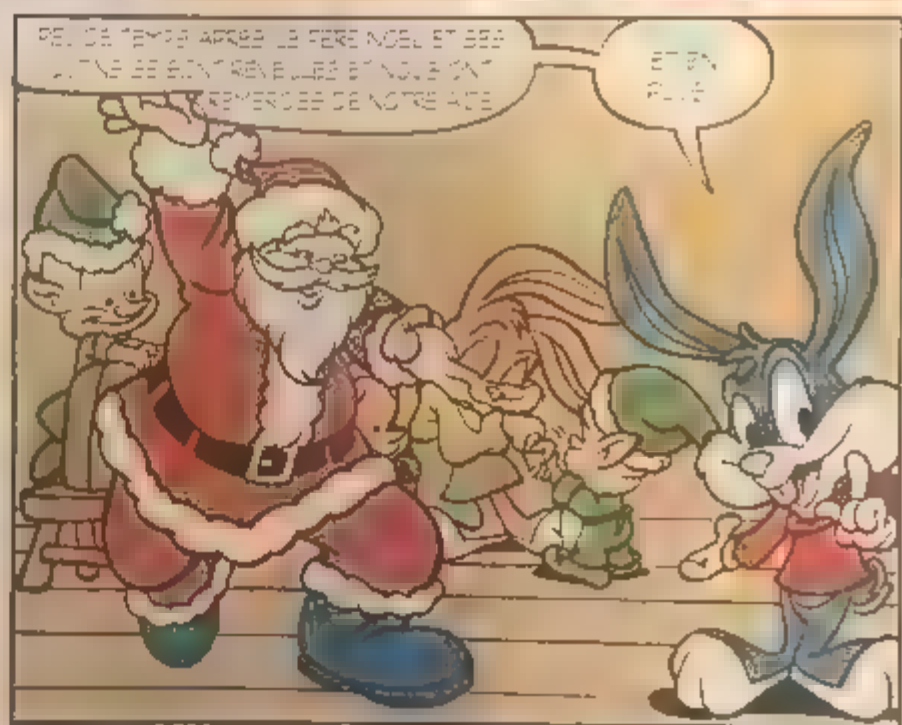
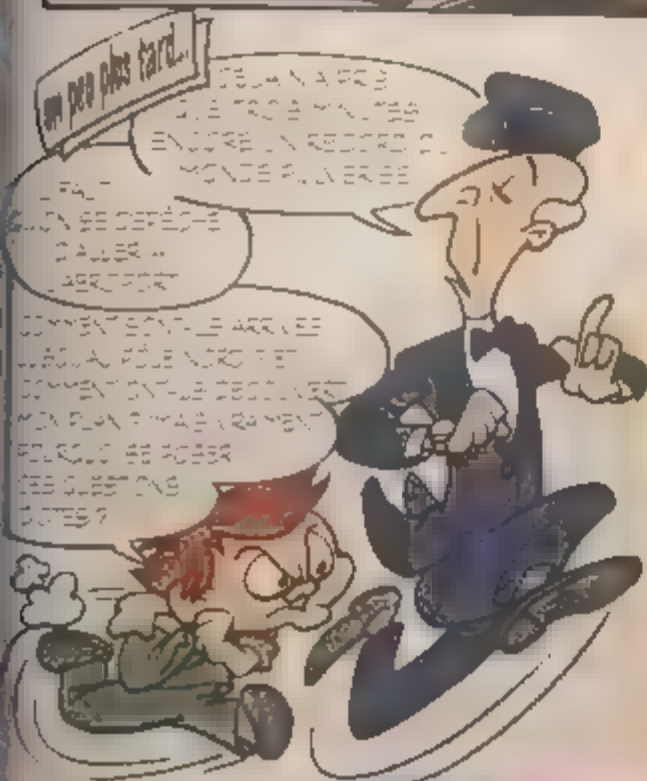
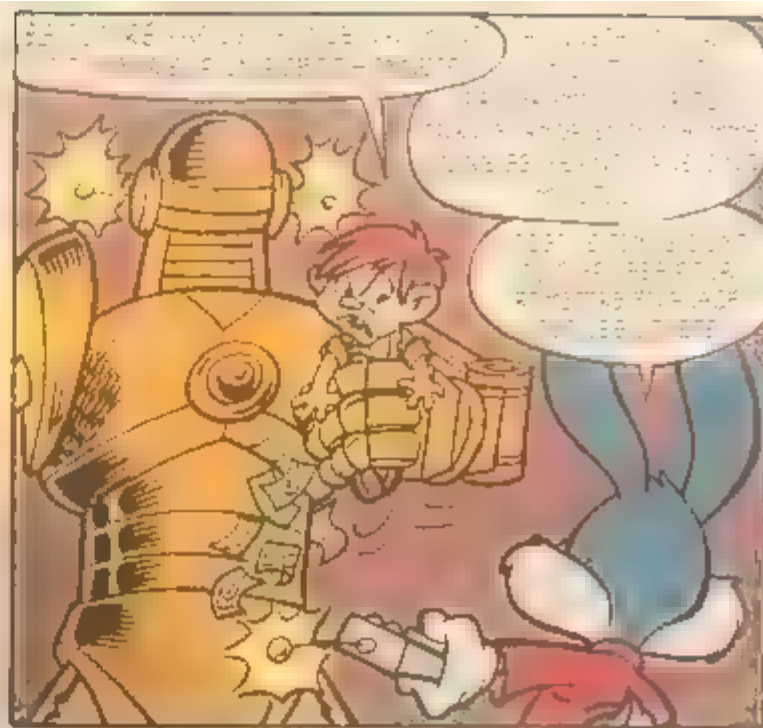
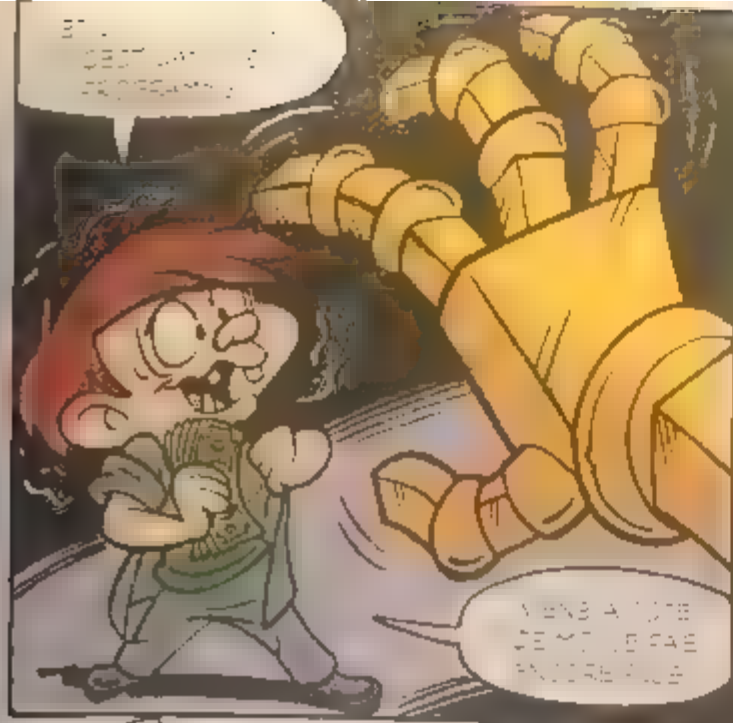


COLORIAGE

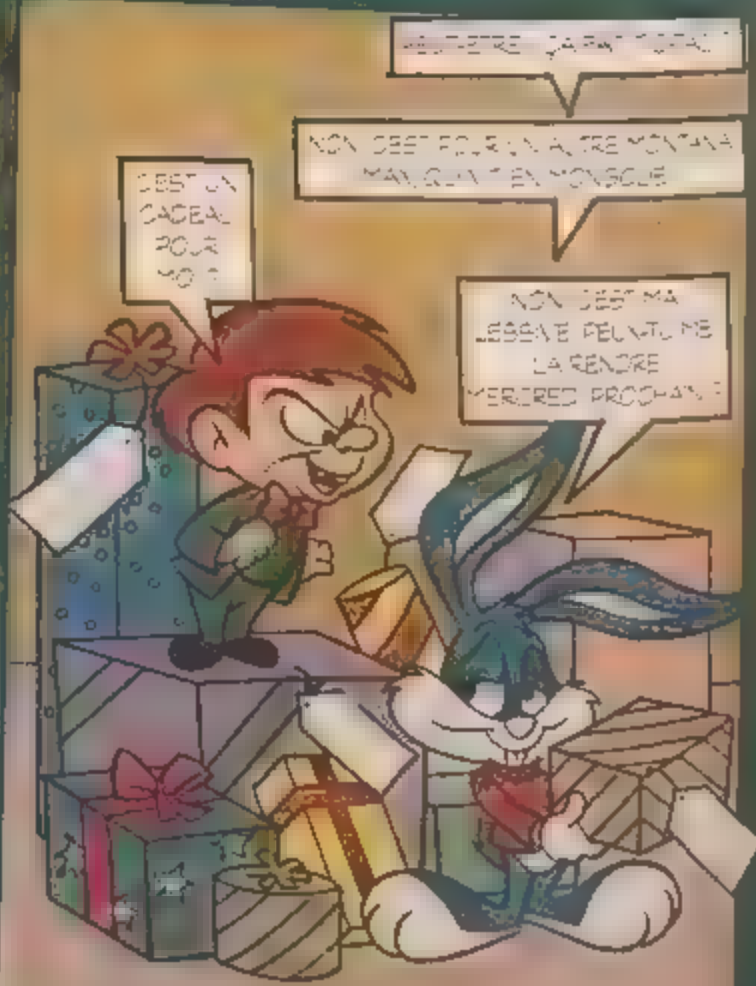


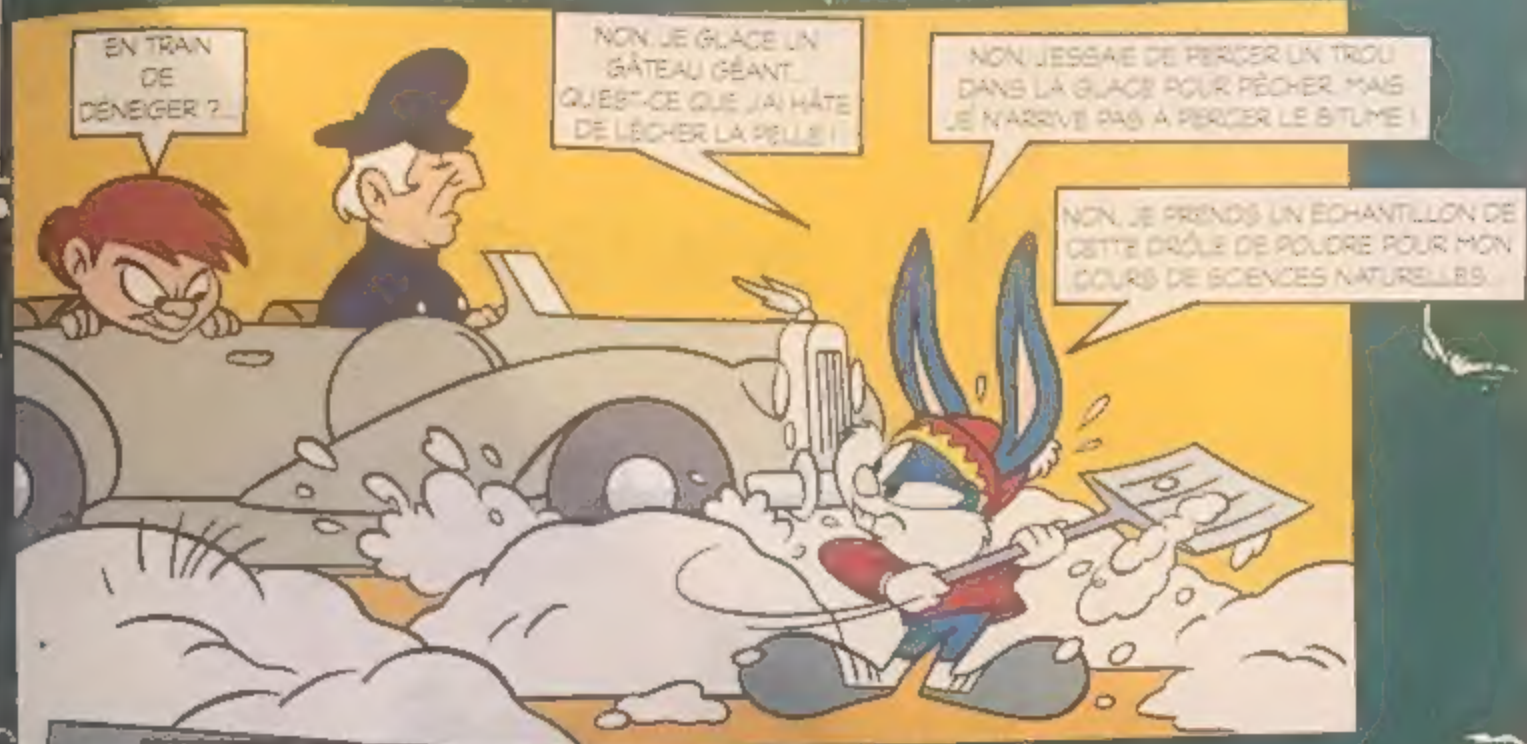






NON JE M'ENTRAÎNE PLUS À L'COMPÈTE DE
BUTTES-CHAUD, OUI ?





Offre exceptionnelle!

34€ seulement

Le premier volume gratuit!

Mes plus
belles
chansons

Mes plus
belles
chansons

Spécial Noël

Mes plus
belles
chansons

Mes plus
belles
chansons

Mes plus
belles
chansons

Vol. 1 à 5
Prix public : 39,21€
(soit 223F 03)

Vol. 1
Prix de lancement : 29,90€

Vol. 2
Prix public : 89,90€

Inoubliable!
Le trésor des plus belles
chansons d'enfance.

Alouette
Aveugle, aveugle, fort, fort
Dodo l'enfant de
Une souris verte
Au clair de la lune
Frère Jacques
Il était un petit navire
Fais dodo, Colas...

MES PLUS BELLES CHANSONS

75 chansons!

Une qualité technique et artistique irréprochable!
L'intégralité des chansons de la Collection
bénéficie des procédés d'enregistrement numérique les plus évolués
(norme CD, restitution 16 bits/SBM en Dolby Stéréo)...

Solistes et interprètes de premier plan !

Chant : Francine Chantereau

Musiciens (Spécial Noël) : 12 solistes de l'Orchestre de l'Opéra de Paris

OUI, JE COMMANDE

au prix exceptionnel de 34€ (soit 223F 03)

au lieu de 39,21€ (257F23), soit une économie de 5,21€ (34F20)

Les volumes 1 et Spécial Noël vous seront adressés avant le 15 décembre 2001.

Les volumes suivants vous parviendront au fur et à mesure de la parution,
tous les 2 mois.

	Francs	Euros
Mes plus belles chansons, vol. 1, 2 (Noël), 3, 4 et 5	223,03F	34€
Participation forfaitaire aux frais d'édition	49,90F	7,61€
TOTAL	272,93F	41,61€

les 5 volumes de la Collection
MES PLUS BELLES CHANSONS
(dont le volume Spécial Noël).

Nom : Prénom :

Adresse :

Code postal : Ville :

Je joins à ce bon de commande mon règlement libellé à l'ordre de : Too Cute Publishing

À retourner à : Too Cute Publishing
9, allée des Barbannières
92230 GENNEVILLIERS CEDEX

Par : ☐ Chèque bancaire ou postal
☐ Mandat cash

Signature

Offre valable en France métropolitaine jusqu'au 31/01/2002. Conformément à la loi Informatique et Libertés du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification des données vous concernant inscrites sur ce coupon.

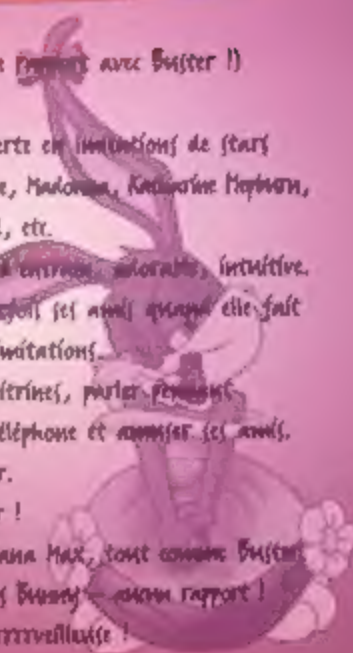
Buster

NOM	BUNNY. (Aucun rapport avec Baby !)
PSEUDON	BUSTER.
SIGNÉ PARTICULIER	Il est le héros du Pays Acme, un gagnant qui se sort de toutes les situations.
QUALITÉS	Énergique, plein d'idées, débrouillard, impertinent, farceur, enthousiaste, vif d'esprit.
DÉFAUTS	Il entraîne ses amis dans des aventures rocambolesques.
FAUTE-Temps FAVORI	Partir à l'aventure, venir en aide aux plus malheureux.
MÉLIEUX AMI	Son inséparable Baby, mais aussi Hamton et Plucky.
PIRES ENNEMIS	Elmyra - son cauchemar ! - et Montana Max, dont il arrive à déjouer les plans machiavéliques.
PHRASES TYPES	— Est-ce qu'on s'ennuie sur le même scénario ? — Il est temps de jouer à la Buster !



Baby

NOM	BUNNY. (Aucun rapport avec Buster !)
PSEUDON	BABY.
SIGNÉ PARTICULIER	Comédienne experte en imitations de stars — Marilyn Monroe, Madonna, Katherine Hepburn, Barbra Streisand, etc.
QUALITÉS	Enfant-plein d'entrain, adorable, intuitive.
DÉFAUTS	Elle imite parfois ses amis quand elle fait un peu trop d'imitations.
FAUTE-Temps FAVORI	Faire du lèche-vitrines, parler pendant des heures au téléphone et amuser ses amis.
RÊVE	Devenir une star.
MÉLIEUX AMI	Buster, bien sûr !
PIRE ENNEMI	Elmyra et Montana Max, tout comme Buster.
PHRASES TYPES	— Buster et Baby Bunny — aucun rapport ! — Je suis weerrrrveilleuse !



Plucky

NOM	DUCK.
PSEUDON	PLUCKY.
SIGNÉ PARTICULIER	Il est malchanceux : tous ses coups montés finissent par se retourner contre lui.
QUALITÉS	Adorable, énergique, farfelu.
DÉFAUTS	Ambitieux, égocentrique et jaloux de Buster — parce qu'il est populaire — et de Montana Max — parce qu'il a son compte en banque bien rempli !
FAUTE-Temps FAVORI	Monter des stratagèmes pour devenir riche, puissant et célèbre.
RÊVE	Devenir riche, puissant et célèbre !
MÉLIEUX AMI	Le crédule Hamton, qu'il arrive facilement à duper.
PIRE ENNEMI	Buster, dont il est jaloux jusqu'à la folie.
PHRASE TYPES	— Pourquoi moi !



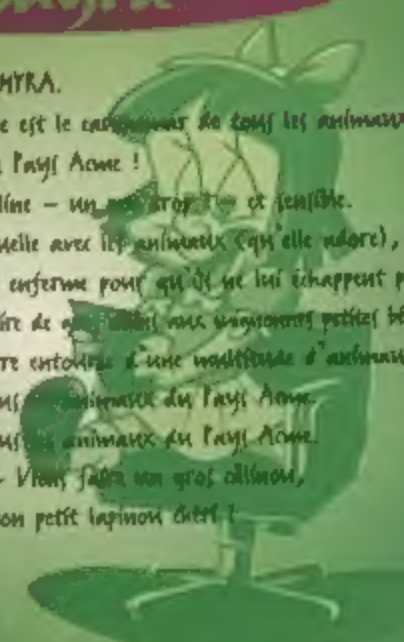
Hamton

NOM	HAMTON.
SIGNÉ PARTICULIER	C'est le plus gentil des Tiny Toons. Il est serviable, toujours prêt à rendre service... mais c'est aussi celui qui se fait toujours duper, en particulier par Plucky — qui arrive à organiser des superfêtes chez Hamton sans même qu'il s'en aperçoive !
QUALITÉS	Gentil, serviable, raisonnable.
DÉFAUTS	Naïf, crédule et influençable.
FAUTE-Temps FAVORI	Manger !
MÉLIEUX AMI	Plucky, qui l'entraîne dans de rocambolesques aventures et qui profite de sa naïveté.
PHRASE TYPES	— Quand est-ce qu'on mange ?



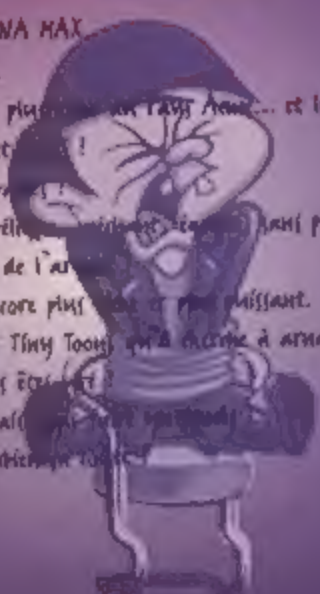
Elmyra

NOM	ELMYRA.
SIGNÉ PARTICULIER	Elle est le cauchemar de tous les animaux du Pays Acme !
QUALITÉS	Caline — un peu trop — et sensible.
DÉFAUTS	Cruelle avec les animaux (qui elle adore), elle les enferme pour qu'ils ne lui échappent pas.
FAUTE-Temps FAVORI	Faire de ses prisonniers une multitude de petites bêtes !
MÉLIEUX AMI	Être entourée d'une multitude d'animaux.
PIRES ENNEMIS	Tous les animaux du Pays Acme.
PHRASES TYPES	— Vous faites un gros câlinou, mon petit lapinou chéri !



Montana Max

NOM	MONTANA MAX.
SURNOM	MONTY.
SIGNÉ PARTICULIER	C'est le plus méchant du Pays Acme... et le plus méchant !
QUALITÉS	Introuvable.
DÉFAUTS	Machiavélique, égoïste, égoïste, égoïste, etc.
FAUTE-Temps FAVORI	Gagner de l'argent.
RÊVE	Être encore plus riche et plus puissant.
PIRES ENNEMIS	Tous les Tiny Toons qu'il cherche à arnaquer !
PHRASES TYPES	— Vous êtes fatigués ? — Je vais vous faire souffrir ! — Combien ça coûte ?





Babs



Buster



Hawtton

Plucky



Montana
Max



Elmyra